

Tugas Akhir disusun untuk memenuhi syarat
mencapai gelar Kesarjanaan Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi
Jenjang Program Strata-1



SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO MEUBEL

EMMA SEMARANG

Oleh :

Andreas Lintang Adi Saputro

04.01.55.0164

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK)

SEMARANG

2011

PERNYATAAN KESIAPAN UJIAN TUGAS AKHIR

Saya, Andreas Lintang Adi Saputro, dengan ini menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir yang berjudul :

SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO MEUBEL EMMA SEMARANG

Adalah benar hasil karya saya dan belum pernah diajukan sebagai karya ilmiah, sebagian atau seluruhnya, atas nama saya atau pihak lain.

(Andreas Lintang Adi Saputro)

NIM : 04.01.55.0164

Disetujui oleh pembimbing

Kami setuju Laporan tersebut diajukan untuk Ujian Tugas Akhir

Semarang : 11 Februari 2011

(Felix Andreas Sutanto, M.Cs)
Pembimbing I

Semarang, 11 Februari 2011

(Kristophorus Hadiono, M.Cs)
Pembimbing II

HALAMAN PENGESAHAN

Telah dipertahankan di depan tim dosen penguji Tugas Akhir Fakultas Teknologi Informasi UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK) Semarang dan diterima sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan Jenjang Program Strata 1, Program Studi Sistem Informasi.

Semarang, 11 Februari 2011

Pembimbing I

Pembimbing II

Felix Andreas Sutanto, M.Cs

Kristophorus Hadiono, M.Cs

MENGETAHUI :

UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK) SEMARANG

Fakultas Teknologi Informasi

Dekan

Dwi Agus Diartono, M.KOM

DAFTAR PUSTAKA

- HM, Jogiyanto., 2001, Analisis Penyediaan Informasi, Pengertian Informasi, Kualitas Informasi, Nilai Informasi, Pengertian Sistem Informasi, Pengertian Sistem Informasi Manajemen, Pengertian Analisis Sistem, Identifikasi Masalah dan Sumber masalah, Identifikasi kebutuhan Informasi, Kelayakan Sistem, Desain Sistem, Penerbit : Andi, Yogyakarta.
- Kristanto, Andri., 2003, Pengertian Sistem, Elemen-elemen Sistem, Klasifikasi Sistem, Pengertian Sistem Informasi Manajemen, Penerbit : Gava Media.
- Mc, Leod, Jr, Raymond., 1995, Pengertian Sistem Informasi manajemen, Penerbit : Salemba Empat, Jakarta.
- Lancauter, Geofery., Obber, Devid., 1990, Pengertian Penjualan, Penerbit : Obber.
- Fatansyah, Ir., 1999, Basis Data, Penerbit : Graha Ilmu, Bandung.
- Kurniawan, Yahya., 2001, HTM, Penerbit : Elexmedia Komputindo.

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

You are what you say.

Berani mencoba, tak takut gagal dan lekas untuk memperbaiki kesalahan tuk menjadi lebih baik lagi.

PERSEMBAHAN:

Tulisan ini kupersembahkan untuk ayahku, ibu dan juga orang-orang terkasih untuk banyak hal.

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK) SEMARANG
Program Studi: Sistem Informasi
Tugas Akhir Sarjana Komputer**

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB
PADA TOKO MEUBEL EMMA SEMARANG**

**Andreas Lintang Adi Saputro
04.01.55.0164**

ABSTRAK

Sistem informasi penjualan berbasis web merupakan solusi yang menguntungkan bagi para konsumen ataupun calon konsumen yang membutuhkan informasi khususnya mengenai produk mebel tanpa harus datang langsung ke lokasi. Pada sistem ini konsumen dapat melihat informasi mengenai produk mebel yang mereka inginkan dan juga memesannya dan kemudian melakukan pembayaran melalui transfer ke nomor rekening bank milik Toko Meubel Emma dan selanjutnya setelah melakukan konfirmasi pembayaran, pihak Toko Meubel Emma akan segera mengirim produk mebel sesuai pesanan konsumen tersebut.

Dengan diterapkannya sistem baru diharapkan segala kendala yang timbul pada saat sistem lama dapat diatasi semaksimal mungkin sehingga produktivitas kerja konversi sistem lama ke sistem baru lebih lancar sesuai dengan tujuannya.

Kata kunci: Perancangan, Penjualan, Web.

Semarang, 11 Februari 2011

Mengetahui:

Pembimbing I

Pembimbing II

(Felix Andreas Sutanto, M.Cs.)

(Kristophorus Hadiono, M.Cs.)

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Tuhan yang maha kuasa, yang telah melimpahkan rahmat dan kekuatan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir dengan judul “*Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Meubel Emma Semarang*”.

Adapun penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Sistem Informasi S1 Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank Semarang.

Atas tersusunnya tugas akhir ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Bambang Suko Priyono, M.M selaku Rektor Universitas Stikubank Semarang.
2. Bapak Dwi Agus Diartono, S.Kom, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank Semarang.
3. Bapak Kristophorus Hadiono, M.Cs. selaku Ka.Progdi Sistem Informasi Universitas Stikubank Semarang serta sebagai pembimbing tugas akhir yang telah banyak meluangkan waktu, perhatiannya, dan bantuannya dalam memberikan bimbingan, pembinaan, dan pengarahan dalam penyusunan tugas akhir.
4. Bapak Felix Andreas Sutanto, M.Cs. sebagai pembimbing tugas akhir yang juga banyak membantu dalam memberikan bimbingan, motivasi, dan meluangkan waktunya dalam penyusunan tugas akhir ini.

5. Bapak dan Ibu dosen Universitas Stikubank Semarang yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan selama perkuliahan.
6. Keluarga tercinta yang telah memberikan doa, dorongan, dan semangat sehingga laporan tugas akhir ini dapat selesai.
7. Untuk temanku Satrio Tengiel terima kasih sudah membantu proses laporan tugas akhir ini.
8. Untuk pacarku tercinta Alfiona Maharani Putri, terima kasih sudah memberi semangat dan mendukung sehingga laporan tugas akhir ini dapat selesai.
9. Semua teman, sahabatku yang tiada hentinya memberikan semangat dan doanya untuk banyak hal yang membaikkan.
10. Dan semua pihak yang telah membantu yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu, terima kasih untuk doa dan bantuannya.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu kritik dan saran yang bersifat membangun guna perbaikan dimasa yang akan datang akan penulis terima dengan senang hati beserta ucapan terima kasih yang tak terhingga.

Akhirnya penulis berharap semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang berkepentingan.

Semarang, 11 Februari 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN INTISARI PENELITIAN	iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Pembatasan masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Sistem	12
2.1.1	Elemen Sistem	12
2.1.2	Karakteristik Suatu Sistem	14
2.1.3	Klasifikasi Sistem	17
2.1.4	Karakteristik Sistem Yang Baik	18
2.1.5	Alat Bantu Sistem	18
2.2	Informasi	19
2.2.1	Pengertian Informasi	19
2.2.2	Kualitas Informasi	20
2.2.3	Nilai Informasi	21
2.3	Pengertian Sistem Informasi Manajemen	21
2.3.1	Pengertian Sistem informasi	21
2.3.2	Pengertian Sistem Informasi Manajemen	21
2.4	Analisis Sistem	22
2.4.1	Pengertian Analisis Sistem	22
2.4.2	Tahapan Analisis Sistem	22
2.4.3	Alat Bantu Analisis Sistem	23
2.5	Desain Sistem	25
2.5.1	Alat Bantu Desain Model Sistem	26
2.5.1.1	Konteks Diagram	26
2.5.1.2	Data Flow Diagram	27

2.5.2	Alat Bantu Desain Basis Data	28
2.5.2.1	Diagram Hubungan Entitas	28
2.5.2.2	Kamus Data	32
2.5.3	Desain Input Output	33
2.6	Penjualan	35
2.6.1	Pengertian Penjualan	35
2.6.2	Jenis Penjualan	36
2.6.3	Tujuan Penjualan	36
2.7	Istilah-istilah Dalam Internet	37
2.8	WEB atau Word Wide Web	38
2.9	Browser Web	39
2.10	HTML (Hyper Text Markup Language)	39
2.11	PHP (Personal Hypertext Proprocessor)	40
2.12	My SQL	42
2.13	Macromedia Dreamweaver MX	43
2.14	Apache	45
2.15	Hosting	45

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

3.1	Tinjauan Umum Perusahaan	47
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	47
3.2	Struktur Organisasi dan Job Description	48
3.2.1	Struktur Organisasi	49
3.2.2	Job Description	49

3.3	Bidang Bisnis / Usaha Perusahaan	52
3.3.1	Hasil Produksi	52
3.3.2	Pemasaran	54
4.1	Analisa Sistem Lama	54
4.1.1	Narasi	54
4.1.2	Aliran Dokumen Penjualan	56

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

5.1	Analisis Sistem	57
5.1.1	Identifikasi Masalah dan Sumber Masalah	57
5.1.2	Identifikasi Kebutuhan Informasi	57
5.1.3	Alternatif Sistem Yang Diusulkan	58
5.1.4	Identifikasi Kebutuhan Sistem Komputer	59
5.2	Pemilihan / Kelayakan Sistem	60
5.3	Desain Sistem	64
5.3.1	Context Diagram	66
5.3.2	DFD Levelled	67
5.3.3	ERD	73
5.3.4	Desain Tabel	73
5.3.5	Kamus Data	76
5.3.6	Desain Antarmuka	78

BAB V IMPLEMENTASI

6.1	Implementasi	92
6.1.1	Implementasi Sistem	105
6.1.1.1	Training	105
6.1.1.2	Change Over	105
6.1.1.3	Maintenance	106

BAB VI PENUTUP

7.1	Kesimpulan	107
7.2	Saran	108

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

Listing Program

Surat Riset

Lembar Bimbingan

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan yang sangat pesat mendorong manusia untuk meningkatkan atau bahkan untuk menciptakan suatu teknologi yang baru yang dapat dimanfaatkan oleh pengguna teknologi. Dengan meningkatnya teknologi tersebut, semakin meningkat pula kebutuhan akan informasi. Banyak cara yang bisa dilakukan untuk menyampaikan atau untuk mendapatkan informasi saat ini. Akses internet merupakan salah satu cara untuk menyampaikan atau mendapatkan informasi. Internet memberikan kemudahan dalam pengaksesan karena informasi yang dibutuhkan dapat diakses dimana dan kapan saja.

Internet merupakan sebuah fenomena dan telah diakui mampu membawa perubahan yang begitu drastis dalam kehidupan berkomunikasi dan bisnis dalam waktu yang begitu cepat. Berbisnis di Internet memang menjanjikan meskipun tetap saja ada kekurangan dan kelebihan. Sebagian budaya masyarakat belum siap menerima teknologi maju dalam membawa perubahan cara berkomunikasi dan berbisnis, taraf pendidikan sebagian besar masyarakat belum terdidik dalam menerima teknologi maju terutama negara-negara berkembang sehingga kurang siap dalam beradaptasi dengan perkembangan teknologi baru. Akan tetapi ada pula kelebihan berbisnis

melalui internet dan telah diakui oleh para pelaku bisnis di internet yaitu mudah dan murah untuk memulainya, biaya promosi yang relatif rendah, bisa dilaksanakan secara otomatis dapat dikerjakan dirumah sendiri, konsumen kita sedunia. Tingkat persaingan yang semakin ketat menuntut setiap perusahaan untuk melakukan terobosan dan strategi pemasaran yang baik.

TOKO MEUBEL EMMA adalah salah satu usaha yang bergerak dibidang penjualan furniture yang belum memaksimalkan penggunaan internet sebagai media penjualan sekaligus promosi untuk memperluas pemasaran produknya. Dengan distribusi yang cukup besar maka toko tersebut sangat memerlukan informasi yang cepat dan tepat. Pada saat ini Toko Meubel Emma masih sulit memberikan data dan informasi secara cepat tentang produknya kepada para pelanggan, karena proses penyebaran informasi masih manual yang sehingga membutuhkan waktu relatif lebih lama bila dibandingkan dengan proses pengelolaan informasi yang terintegrasi melalui sistem informasi yang terorganisir dengan media internet.

Dengan internet pula diharapkan perusahaan dapat meningkatkan penjualan, mengkoordinasikan tugas marketing, meningkatkan pengenalan dan penetrasi produk tanpa harus menambah jumlah karyawan, konsumen dapat langsung mengetahui jenis dan spesifikasi produk yang mereka inginkan, meningkatkan kualitas pelayanan yang dapat memenuhi permintaan konsumen, berusaha mengurangi biaya operasional terutama bagian penjualan (marketing), mengoperasikan pemasaran dari jarak jauh. Pemasaran 24 jam

tanpa hari libur, menyediakan pelayanan yang terbaik kepada konsumen dalam bentuk pelayanan yang cepat dan tepat seperti : transaksi yang up to date bagi para pelanggan.

Berdasarkan permasalahan di atas, penulis akan mengambil judul “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Meubel Emma Semarang”

1.2. Perumusan Masalah

Dari latar belakang diatas maka, penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut:

“Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi penjualan berbasis web pada Toko Meubel Emma Semarang, sehingga mampu menyebarkan informasi produk didalam kota maupun diluar kota.”

1.3. Pembatasan masalah

Dalam penelitian terhadap suatu obyek perlu diketahui dan ditetapkan mengenai masalah yang akan diteliti, maka penulis membatasi masalah yang ada yaitu :

1. Analisis hanya dilakukan pada toko Meubel Emma Semarang.
2. Perancangan informasi penjualan toko Meubel Emma yang akurat dan menarik bagi para pelanggan dalam bentuk web yang

sebelumnya masih manual semua untuk kelancaran dan kemudahan dalam bertransaksi dan memperoleh informasi.

3. Tidak membahas masalah keamanan (*Security*) untuk transaksi secara online.

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan dan pembatasan masalah yang telah dikemukakan tujuan dari penulisan penelitian ini adalah merancang dan membuat program sistem informasi penjualan berbasis web pada Toko Meubel Emma untuk efisiensi biaya promosi dan untuk mempercepat proses penyebaran informasi tentang penjualan produk kepada konsumen.

1.5. Manfaat Penelitian

Penulis dapat menambah pengetahuan dan wawasan tentang pemasaran di Toko Meubel Emma. Memberikan pemikiran dan pertimbangan untuk mengoptimalkan tujuan organisasi perusahaan dalam menyelesaikan masalah dalam penjualannya. Menjadikan tolok ukur pemahaman dan pengawasan tentang teori yang diberikan Universitas dalam mendidik dan membekali mahasiswa sebagai referensi untuk penulisan.

1.6. Metodologi Penelitian

a. Obyek Penelitian

Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis mengambil obyek penelitian pada Toko Meubel Emma Semarang, yang beralamatkan di JL. Jendral Sudirman No. 190 Semarang.

b. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini yaitu :

1. Wawancara (Interview)

Adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan tanya jawab, bertatap muka secara langsung. Dalam hal ini adalah bagian administrasi dan penjualan. Wawancara ini dimaksudkan agar data diperoleh secara lengkap dan jelas.

2. Observasi atau Pengamatan Langsung

Adalah teknik pengumpulan data dengan pengamatan langsung dan pencatatan secara langsung terhadap kegiatan transaksi penjualan yang dilakukan oleh Toko Meubel Emma.

3. Studi Pustaka

Adalah teknik pengumpulan data dengan mencari bahan referensi dan mempelajari buku atau literatur yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

Metode Pengembangan Sistem

Tahap pengembangan sistem pada tugas akhir ini menggunakan metode Prototipe dan metode analisis data antara lain :

A. Analisis Sistem

Langkah-langkah dalam analisis sistem adalah :

1) Identifikasi masalah dan sumber masalah

Mengidentifikasi masalah yang ada pada sistem yang berjalan sehingga bisa dicari jalan keluar atau solusinya. Sehingga tujuan/sasaran dari perancangan sistem ini tercapai. Dalam hal ini permasalahan yang dihadapi oleh toko Meubel Emma adalah segala proses transaksi dan penyebaran informasi masih dilakukan dengan cara manual.

2) Identifikasi kebutuhan informasi

Menganalisis penyediaan informasi yang dibutuhkan oleh pemakai (Jogiyanto HM, 2001).

Mengidentifikasi kebutuhan informasi disini adalah hasil dari sistem baru yang telah dibuat yang berupa laporan, seperti laporan

data barang, laporan data konsumen, penjualan barang, laporan pengiriman barang.

3) Alternatif sistem yang dibutuhkan

Pada bagian ini berisi segala kebutuhan yang diperlukan, baik software, hardware, sumber daya manusia dan sebagainya.

4) Pemilihan atau kelayakan sistem

Menganalisis layaknya atau tidaknya sebuah sistem berjalan. Kelayakan dalam hal meliputi kelayakan teknik, kelayakan ekonomi, kelayakan hukum operasi dan kelayakan jadwal (Jogiyanto HM, 2001).

B. Desain Sistem

Desain sistem adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh.

Tahap ini menyusun sistem baru dan menerangkannya secara tertulis. Kegiatan yang dilakukan adalah :

1. Pemodelan Sistem

a. *Context Diagram*

Diagram yang menunjukkan batas dari sistem informasi dan hubungan antara suatu proses dengan entitas-entitas.

b. *Data Flow Diagram* (DFD)

Diagram yang menggunakan simbol-simbol untuk menggambarkan bagai mana data mengalir melalui suatu proses yang berhubungan.

2. Perancangan Database

a. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Diagram yang menggambarkan hubungan antar entitas dengan menggunakan simbol-simbol tertentu.

b. *Data Dictionary* (Kamus Data)

Tempat penyimpanan identifikasi dari field-field atau file-file dalam suatu sistem informasi.

c. Desain Database

Merupakan sekumpulan data yang saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya.

d. Model Desain Informasi

Merancang model desain informasi penjualan pada toko Meubel Emma berbasis web sehingga nantinya dapat diakses oleh para konsumen ataupun pihak yang berkepentingan dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan.

1.7. Sistematika Penulisan

Penulisan ini disusun berdasarkan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian. Berdasarkan latar belakang masalah pada Toko Meubel Emma yang masih menggunakan teknik penjualan dan pemasaran produk secara manual, maka penulis mengambil judul Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Meubel Emma Semarang. Dari latar belakang diatas, penulis merumuskan bagaimana merancang sistem informasi penjualan berbasis web pada toko tersebut, dengan membatasi masalah yang ada yaitu analisis hanya dilakukan pada toko Meubel Emma Semarang, perancangan informasi penjualan toko Meubel Emma yang akurat dan menarik bagi para pelanggan dalam bentuk web yang sebelumnya masih manual semua untuk kelancaran dan kemudahan dalam bertransaksi dan memperoleh informasi, tidak membahas masalah keamanan (*Security*) untuk transaksi secara online.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisikan teori-teori yang digunakan, kerangka pemikiran teoritis. Berdasarkan elemen sistem yang digunakan dan didalam sistem mempunyai karakteristik sistem yang baik, untuk itu perlu menggunakan alat Bantu sistem untuk mencapai suatu tujuan yang diharapkan.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Berisikan uraian/deskripsi tentang sejarah perusahaan, struktur organisasi yang ada pada Toko Meubel Emma Semarang.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisikan analisa dan perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko Meubel Emma Semarang yang meliputi analisa DFD, basis data, dan model (prototipe) rancangan antarmuka.

BAB V IMPLEMENTASI

Berisikan tampilan halaman-halaman web.

BAB VI PENUTUP

Berisikan kesimpulan dan saran bagi perusahaan dari berbagai manfaat dan keuntungan yang diperoleh perusahaan tersebut.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Sistem

Menurut Jogiyanto HM (2001) mengatakan bahwa “Suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih subsistem yang saling berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan”.

Menurut Andri Kristanto (2003) mengatakan bahwa “Jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu”.

Menurut pengertian diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa suatu sistem adalah kumpulan elemen yang saling berinteraksi untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan tertentu.

2.1.1 Elemen sistem

Elemen-elemen sistem adalah sebagai berikut (Andri Kristanto, 2003) :

1. Tujuan sistem

Merupakan tujuan dari sistem tersebut dibuat, tujuan sistem dapat berupa tujuan organisasi maupun urutan prosedur untuk mencapai tujuan organisasi.

2. Batasan sistem

Merupakan sesuatu yang membatasi sistem dalam mencapai tujuan sistem, batasan dapat berupa peraturan yang ada dalam organisasi, biaya-biaya yang dikeluarkan serta fasilitas-fasilitas yang dimiliki organisasi.

3. Kontrol sistem

Merupakan pengawasan pelaksanaan pencapaian tujuan dari sistem.

4. Input

Merupakan elemen dari sistem yang bertugas untuk menerima seluruh masukan data, dimana masukan dapat berupa jenis data dan frekuensi pemasukan data.

5. Proses

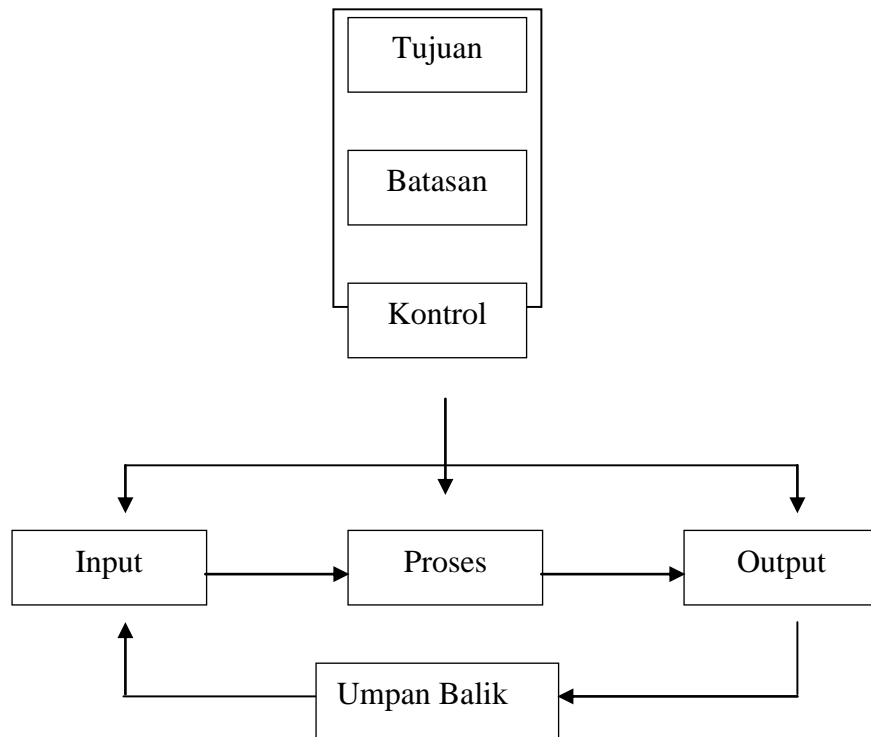
Merupakan elemen sistem yang bertugas untuk mengolah atau memproses seluruh masukan data menjadi informasi yang lebih berguna.

6. Output

Merupakan hasil input yang telah diproses dan merupakan tujuan akhir sistem, output dapat berupa laporan.

7. Umpan Balik

Merupakan elemen sistem yang bertugas mengevaluasi bagian dari output yang dikeluarkan, dan sangat penting untuk kemajuan sistem, umpan balik dapat berupa perbaikan sistem.



Gambar 2.1: Elemen-elemen sistem secara umum

(Sumber: Andri Kristanto, 2003)

2.1.2 Karakteristik Suatu Sistem

Suatu sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat sebagai berikut :

a. Komponen Sistem.

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi yang artinya saling bekerjasama. Setiap subsistem mempunyai sifat-sifat dari sistem untuk menjalankan fungsi-fungsi tertentu dan

mempengaruhi proses sistem secara keseluruhan. Suatu sistem dapat mempunyai sistem yang lebih besar atau yang disebut supra sistem.

b. Batasan Sistem.

Merupakan daerah yang membatasi suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batasan suatu sistem menunjukkan ruang lingkup dari sistem tersebut.

c. Lingkungan Luar Sistem.

Adalah apapun diluar batas dari sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan maupun merugikan. Yang menguntungkan merupakan energi dari sistem yang dengan demikian harus tetap dijaga dan dipelihara. Sedang yang merugikan harus ditahan dan dikendalikan, kalau tidak maka akan mengganggu kelangsungan hidup dari sistem.

d. Penghubung Sistem.

Penghubung merupakan media penghubung antara satu subsistem dengan subsistem yang lainnya. Melalui penghubung ini memungkinkan sumber-sumber daya yang mengalir dari satu subsistem ke subsistem yang lainnya. Keluaran (*Output*) dari satu subsistem akan menjadi masukan (*Input*) untuk subsistem yang lainnya dengan melalui penghubung. Dengan penghubung satu

subsistem dapat berintegrasi dengan subsistem yang lainnya membentuk satu kesatuan.

e. Masukan Sistem.

Adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Dapat berupa masukan perawatan dan masukan sinyal. Masukan sistem adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. Sedangkan masukan signal adalah energi yang diproses untuk didapatkan keluaran.

f. Keluaran Sistem.

Adalah hasil dari energi yang diolah dan diklasifikasikan menjadi keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.

g. Pengolahan Sistem.

Suatu sistem dapat mempunyai bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran.

h. Sasaran Sistem

Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang dihasilkan sistem.

2.1.3 Klasifikasi Sistem

Dari berbagai sudut pandang, sistem dapat diklasifikasikan menjadi beberapa bagian yaitu (Andri Kristanto, 2003):

1. Sistem abstrak dan sistem fisik.

Sistem abstrak merupakan sistem yang tidak bisa dilihat secara mata biasa dan biasanya sistem ini berupa pemikiran atau ide-ide.

Sistem fisik merupakan sistem yang bisa dilihat secara mata biasa dan biasanya sering digunakan oleh manusia, misalnya sistem komputer.

2. Sistem alamiah dan sistem buatan.

Sistem alamiah merupakan sistem yang terjadi karena pengaruh alam seperti sistem perputaran bumi.

Sistem buatan merupakan sistem yang dirancang dan dibuat oleh manusia seperti sistem pengolahan gaji.

3. Sistem tertutup dan sistem terbuka.

Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dengan bagian luar sistem dan biasanya tidak terpengaruh oleh kondisi diluar sistem.

Sistem terbuka merupakan sistem yang berhubungan dengan bagian luar sistem.

2.1.4 Karakteristik Sistem yang Baik

Sistem yang baik harus memenuhi kriteria sebagai berikut:

a. Kegunaan

Sistem harus menghasilkan informasi yang tepat waktu dan relevan untuk proses pengambilan keputusan.

b. Ekonomis

Sistem harus dapat menyumbang suatu nilai tambah sekurang-kurangnya sebesar pembuatan sistem.

c. Keandalan

Keluaran dari sistem harus mempunyai tingkat ketelitian yang tinggi dan dapat beroperasi secara efektif dan efisien.

d. Kapasitas

Sistem harus cukup sederhana sehingga struktur dan operasinya dapat dengan mudah dimengerti dan prosedurnya mudah diikuti.

e. Fleksibilitas

Sistem harus cukup fleksibel untuk menghadapi perubahan-perubahan.

2.1.5 Alat Bantu Sistem

Sistem membutuhkan alat bantu agar tujuan sistem dapat tercapai.

Alat Bantu tersebut berupa:

1. Perangkat keras (*Hardware*)

adalah sekelompok mesin yang saling bekerja jika ada aliran listrik yang mengalirinya.

2. Perangkat lunak (*Software*)

adalah suatu prosedur pengoperasian dari komputer itu sendiri maupun berbagai prosedur dalam pemrosesan data yang telah ditetapkan sebelumnya.

3. Manusia (*Brainware*)

pengguna komputer atau orang yang memakai komputer.

2.2 Informasi

2.2.1 Pengertian informasi

Informasi dapat diibaratkan darah yang mengalir didalam tubuh suatu organisasi, sehingga informasi ini sangat penting didalam suatu organisasi. Suatu sistem yang kurang mendapatkan informasi akan menjadi luruh, kerdil dan akhirnya berakhir.

Sumber dari informasi adalah data. Data merupakan bentuk mentah yang apabila tidak diolah maka data tersebut tidak akan berguna. Data tersebut akan berguna dan menghasilkan suatu informasi apabila diolah. Data merupakan suatu kejadian yang menggambarkan kenyataan yang terjadi.

Menurut Jogiyanto HM (2001) “Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya”.

Dari pengertian diatas, maka dapat disimpulkan bahwa informasi adalah kumpulan dari suatu data yang sudah diolah sehingga data tersebut mempunyai arti dan berguna atau bermanfaat bagi pemakai untuk mengambil suatu keputusan.

2.2.2 Kualitas informasi

Menurut Jogiyanto HM (2001), kualitas dari suatu informasi tergantung dari tiga hal yaitu :

1. Akurat

Berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak bias atau menyesatkan. Informasi harus jelas, mencerminkan maksudnya.

2. Tepat pada waktunya

Berarti informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat. Informasi yang sudah usang tidak akan mempunyai nilai lagi karena informasi merupakan landasan didalam pengambilan keputusan.

3. Relevan

Berarti informasi tersebut mempunyai manfaat bagi pemakainya. Relevansi informasi untuk tiap-tiap orang satu dengan yang lain berbeda.

2.2.3 Nilai informasi

Nilai dari informasi (*value of information*) ditentukan oleh dua hal, yaitu manfaat dan biaya mendapatkannya. Suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya. (Jogiyanto HM, 2001)

2.3 Pengertian Sistem Informasi Manajemen

2.3.1 Pengertian sistem informasi

Menurut Jogiyanto HM (2001), sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung informasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

2.3.2 Pengertian Sistem Informasi Manajemen (SIM)

Menurut Raymond Mc. Leod, Jr. (1995) “sistem informasi manajemen adalah suatu sistem berbasis komputer yang menyediakan informasi bagi beberapa pemakai dengan kebutuhan yang serupa”.

Menurut Jogiyanto HM (2001) “Sistem informasi manajemen adalah kumpulan dari sistem yang menyediakan informasi untuk mendukung manajemen”.

Menurut Andri Kristanto (2003) “sistem informasi manajemen adalah suatu sistem yang biasanya diterapkan dalam organisasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan informasi yang dihasilkan dibutuhkan oleh semua tingkatan manajemen “.

2.4 Analisis Sistem

2.4.1 Pengertian Analisis Sistem

Tahap awal dalam pengembangan sistem informasi adalah tahap analisis sistem, pada tahap ini akan ditemukan apa saja yang diperlukan untuk menyelenggarakan sistem informasi yang baru dan informasi apa saja yang dapat dihasilkan. Tahap analisis perlu dilakukan untuk menemukan kelemahan-kelemahan yang terdapat pada sistem lama sehingga dapat diusulkan perbaikannya.

Analisis sistem merupakan proses menguraikan suatu informasi yang utuh kedalam bagian dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikannya (Jogiyanto HM, 2001).

2.4.2 Tahapan Analisis Sistem

Tahap-tahap analisis sistem adalah sebagai berikut:

a. Identifikasi masalah dan sumber masalah

Mencari masalah yang ada pada sistem yang berjalan sehingga bisa dicari jalan keluar atau solusinya, karena adanya masalah inilah

yang menyebabkan sasaran dari sebuah sistem tidak tercapai (Jogiyanto HM, 2001).

b. Identifikasi kebutuhan informasi

Menganalisis penyediaan informasi yang dibutuhkan oleh pemakai (Jogiyanto HM, 2001).

Mengidentifikasi kebutuhan informasi disini adalah hasil dari sistem baru yang telah dibuat yang berupa laporan, seperti laporan data barang, laporan data konsumen, penjualan barang, laporan pengiriman barang.

c. Alternatif sistem yang dibutuhkan

Pada bagian ini berisi segala kebutuhan yang diperlukan, baik *software*, *hardware*, sumber daya manusia dan sebagainya.

d. Pemilihan atau kelayakan sistem

Menganalisis layak atau tidaknya sebuah sistem berjalan. Kelayakan dalam hal meliputi kelayakan teknik, kelayakan ekonomi, kelayakan hukum operasi dan kelayakan jadwal (Jogiyanto HM, 2001).




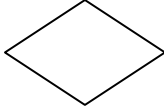

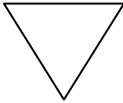
2.4.3 Alat Bantu Analisis Sistem

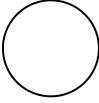
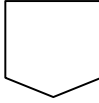
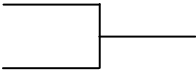

Alat bantu analisis yang dipakai adalah Diagram Alir Dokumen atau Diagram Alir Sistem. Diagram alir dokumen merupakan diagram alir yang menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusan-tembusannya. Sedangkan Diagram alir sistem merupakan

diagram yang menunjukkan arus peredaran secara keseluruhan dari sistem. Diagram ini menjelaskan urutan dari prosedur-prosedur yang ada dalam sistem. Diagram alir sistem menunjukkan apa yang dikerjakan di sistem.

simbol-simbol yang digunakan adalah:

Tabel 2.2 : Simbol-simbol Diagram Alir Dokumen
(Sumber : Jogiyanto, H.M, *Analisa dan Sistem*, 2001)

Nama Simbol	Simbol
<p>DOKUMEN</p> <p>Digunakan untuk mendefinisikan dokumen</p>	
<p>PROSES BERBASIS KOMPUTER</p> <p>Mendefinisikan proses yang dilakukan dengan</p>	
<p>PROSES MANUAL</p> <p>Digunakan untuk mendefinisikan proses kerja</p>	
<p>KONDISI</p> <p>Mendefinisikan alternatif pemilihan terhadap</p>	
<p>DISPLAY</p> <p>Mendefinisikan keluaran (output) dalam</p>	
<p>ARSIP / DOKUMENTASI</p> <p>Mendefinisikan penyimpanan arsip saat diperlukan sebagai back-up, pembuatan</p>	

Nama Simbol	Simbol
PENGHUBUNG / KONEKTOR Mendefinisikan penghubung kebagian	
PENGHUBUNG / KONEKTOR Menunjukkan penghubung kebagian lain di	
KOMENTAR PROSES Menunjukkan keterangan untuk memperjelas	
GARIS ALIR	

2.5 Desain Sistem

Desain sistem menggambarkan bagaimana sistem dibentuk yang dapat berupa penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa dari beberapa elemen yang terpisah kedalam kesatuan yang utuh dan berfungsi, termasuk menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem (Jogiyanto HM, 2001).

Desain sistem akan memberikan gambaran yang jelas mengenai rancangan bangun sistem yang akan dikembangkan, serta untuk mengetahui kebutuhan data dan informasi yang diperlukan beserta aliran data tersebut.

Desain sistem harus berguna, mudah dipahami dan mudah digunakan serta harus efektif dan efisien untuk dapat mendukung pengolahan transaksi, pelaporan manajemen dan mendukung keputusan yang akan dilakukan oleh

manajemen, termasuk tugas-tugas yang lainnya yang tidak dilakukan oleh komputer.

2.5.1 Alat Bantu Desain Model Sistem

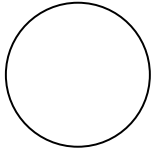
Desain model sistem merupakan suatu tahap dimana diperlukan suatu keahlian perencanaan untuk elemen-elemen komputer yang akan menggunakan sistem baru dan bertujuan untuk mendesain sistem yang baru yang dapat menyelesaikan segala permasalahan.

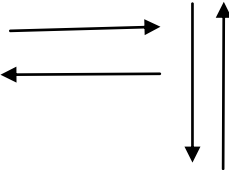

2.5.1.1 Konteks Diagram (*Diagram Context*)

Diagram konteks menempatkan sistem dalam konteks lingkungan. Diagram tersebut terdiri dari satu simbol proses yang menggambarkan seluruh sistem. Diagram konteks menunjukkan data mengalir dan data terminator.

Simbol-simbol yang digunakan adalah:

Tabel 2.3: simbol context diagram
(Sumber: Jogiyanto, H.M, *Analisa dan Sistem*, 2001)

Nama Simbol	Simbol
PROSES Digunakan untuk menunjukkan transformasi dan masukan menjadi keluaran, dalam hal ini sejumlah	

Nama Simbol	Simbol
<p>ALIRAN DATA</p> <p>Digunakan untuk menggambarkan gerakan paket data atau informasi dari satu bagian kebagian lain dari</p>	
<p>TERMINATOR</p> <p>(ASAL/TUJUAN DATA)</p> <p>Melambangkan orang atau kelompok orang (misalnya</p>	

2.5.1.2 Data Flow Diagram (DFD)

Diagram konteks menempatkan sistem dalam konteks lingkungan. Diagram tersebut terdiri dari satu simbol proses yang menggambarkan seluruh sistem. Diagram konteks menunjukkan data mengalir dan data terminator.

Tahapan DFD leveled:

- a. Memecahkan proses yang ada pada konteks diagram pada DFD leveled yang lebih rendah.
- b. Menggambarkan media penyimpanan atau database.

- c. Memecahkan proses-proses yang ada pada DFD level 0 menjadi level 1, jika perlu dapat dipecahkan menjadi DFD level 2 dan seterusnya.


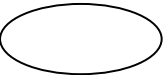
2.5.2 Alat Bantu Desain Basis Data

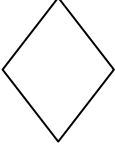

2.5.2.1 Diagram Hubungan Entitas (*Entity Relationship Diagram*)

ERD merupakan persepsi dari dunia nyata yang terdiri dari sekumpulan obyek dasar yang disebut entitas dan relasi antara obyek-obyek tersebut.

Simbol- simbol yang digunakan dalam ERD adalah:

Tabel 2.4 : Simbol ERD
(Sumber : Fatansyah, Ir, *Basis Data*,1999)

Simbol	Nama Simbol	Keterangan Simbol
	Entity	Digunakan untuk menggambarkan Obek, tempat, kejadian, konsep, orang
	Atribut	Untuk menggambarkan elemen suatu entity

Simbol	Nama Simbol	Keterangan Simbol
	Hubungan	Untuk menggambarkan hubungan antar
	Simbol garis	Untuk hubungan entity dengan

Derajat Relasi atau Kardinalitas

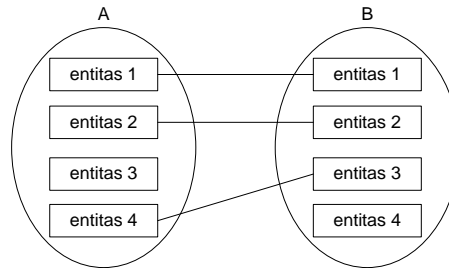
Derajat relasi merupakan jumlah maksimum entitas yang dapat berelasi dengan entitas pada himpunan entitas lain. Dari sejumlah kemungkinan banyaknya hubungan antar entitas tersebut. Kardinalitas relasi merujuk kepada hubungan maksimum yang terjadi dari himpunan entitas yang satu ke himpunan entitas yang lain dan begitu sebaliknya.

Kardinalitas relasi yang terjadi diantara himpunan entitas dapat berupa:

1. Satu ke satu (*One to One*)

Yang berarti setiap entitas pada himpunan entitas A berhubungan paling banyak satu entitas pada himpunan entitas B, dan begitu juga sebaliknya setiap entitas pada

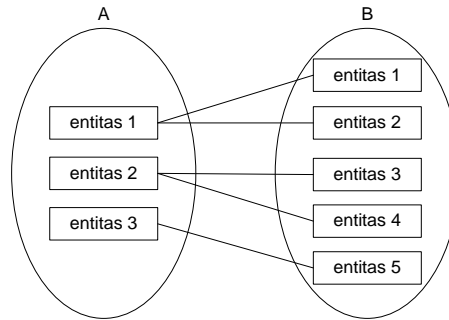
himpunan entitas B berhubungan dengan paling banyak dengan satu entitas pada himpunan entitas A.



Gambar 2.5: Kardinalitas Satu-ke-Satu
(Sumber : Fathansyah, Ir., *Basis Data*, 1999)

2. Satu ke Banyak (*One to Many*)

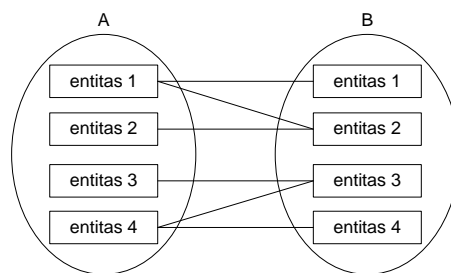
Yang berarti setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B, tetapi tidak sebaliknya, dimana setiap entitas pada himpunan entitas B berhubungan dengan paling banyak dengan satu entitas pada himpunan entitas A.



Gambar 2.6: Kardinalitas Satu-ke-Banyak
 (Sumber : Fathansyah, Ir., *Basis Data*, 1999)

3. Banyak ke Banyak (*Many to many*)

Yang berarti setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B, dan begitu juga sebaliknya dimana setiap entitas pada himpunan entitas B dapat berhubungan dengan banyak pada himpunan entitas A.



Gambar 2.7: Kardinalitas banyak-ke-banyak
 (Sumber : Fathansyah, Ir., *Basis Data*, 1999)

2.5.2.2 Kamus Data

Kamus data atau data dictionary adalah katalog fakta tentang data dan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Dengan kamus data, dapat mendefinisikan data pada sistem yang lengkap.

Kamus data berfungsi membantu pelaku sistem untuk mengerti aplikasi secara detail, kamus data juga mereorganisasikan semua elemen data yang digunakan dalam sistem, sehingga pemakai dan penganalisa sistem mempunyai dasar pengertian sistem yang sama tentang masukan, keluaran, penyimpanan, dan proses.

Fungsi Kamus data antara lain :

- a. Menjelaskan arti aliran data dan penyimpan dalam DFD.
- b. Mendeskripsikan komposisi paket data yang bergerak melalui aliran, misalnya alamat diuraikan menjadi kota, negara, dan kode pos.
- c. Mendeskripsikan komposisi penyimpan data.
- d. Mendeskripsikan hubungan detail antara penyimpanan yang akan menjadi perhatian dalam ERD.
- e. Menspesifikasikan nilai dan satuan yang relevan bagi penyimpanan, aliran.

Simbol-simbol yang digunakan adalah:

Tabel 2.8 : Simbol Kamus Data
(Sumber : Jogiyanto, H.M, Analisa dan Sistem, 2001)

Notasi	Arti
=	Mendefinisikan, terdiri dari, diuraikan, menjadi, artinya
+	Dan
[]	Memilih salah satu dari dari sejumlah alternative
	Pemisah sejumlah alternatif pilihan dalam simbol []
{ }	Pengulangan
()	Optional (dapat ada dan dapat tidak ada)
**	Komentar
@	Indentifikasi atribut kunci

2.5.3 Desain Input Output

Tahap desain input dan output merupakan tahap perancangan suatu desain masukan (*input*) yang berupa data-data yang digunakan sistem, serta merancang *output* atau bentuk keluaran yang akan dihasilkan sistem.

1. *Desain Input*

Dimulai dari data dasar sebagai penangkapan input pertama kali, karena apabila dokumen dasar tidak didesain dengan baik kemungkinan input yang tercatat dapat salah bahkan berkurang. Dokumen dasar biasanya terbentuk formular yang digunakan untuk menangkap data yang terjadi.

2. *Desain Output*

Desain Output dimaksudkan untuk menentukan kebutuhan output dari sistem yang dirancang dari proses pembentukannya.

Output dapat terdiri dari bermacam-macam jenis, antara lain :

1. Hasil di media kertas (kertas, microfilm)
2. Hasil di media lunak (berupa tampilan di layer video)
3. Hasil dari suatu proses yang akan digunakan oleh poses lain dan tersimpan pada suatu media seperti magnetic tape maupun disket.

Yang dimaksud dengan output pada tahap desain ini adalah output yang berupa tampilan di media keras atau layer video.

Desain output secara umum ini dapat dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut ini :

1. Menentukan kebutuhan output baru dari sistem baru.

2. Output yang akan didesain dapat ditentukan dari DAD (diagram arus data) sistem baru yang telah dibuat. Output di DAD ditunjukkan oleh arus data dari suatu proses ke kesatuan luar atau dari suatu proses ke proses yang lainnya.
3. Menentukan parameter dari output.
4. Setelah output-output yang akan didesain telah dapat ditentukan, maka parameter dari output-output selanjutnya juga dapat ditentukan. Parameter ini juga meliputi tipe dari output, formatnya, media yang digunakan, alat output yang digunakan, jumlah tembusannya, distribusinya dan periode output.

2.6 Penjualan

2.6.1 Pengertian Penjualan

Penjualan merupakan suatu transaksi yang dapat mengakibatkan berpindahnya hak milik dari penjual ke pembeli, dengan cara pertukaran barang atau jasa dengan uang. selain itu dapat juga dikatakan sebagai suatu transaksi perubahan nilai barang dan jasa menjadi uang atau piutang dagang.

Penjualan adalah proses penyaluran barang dari produsen ke konsumen atau pelanggan secara periodik (Geofery Lancauter dan Devid obber, 1990).

2.6.2 Jenis Penjualan

Dalam melakukan transaksi antar produsen, perantara atau distributor dan pembeli ada tiga macam jenis penjualan yang dilakukan antara lain sebagai berikut:

1. Penjualan Tunai

Penjualan tunai dilakukan oleh perusahaan dengan cara mewajibkan konsumen untuk melakukan pembayaran terlebih dahulu dan sebaiknya barang tersebut diserahkan oleh perusahaan kepada konsumen.

2. Penjualan Kredit

Penjualan kredit dilakukan oleh perusahaan dengan cara mengirimkan barang sesuai dengan order dari konsumen dan untuk jangka waktu tertentu perusahaan mempunyai tagihan kepada konsumen tersebut.

3. Penjualan Konsinyasi

Dilakukan perusahaan dengan cara mengirimkan dan menitipkan barang untuk dijual, dengan ketentuan pembayaran dilakukan jika barang tersebut terjual.

2.6.3 Tujuan Penjualan

Salah satu dari tujuan penjualan adalah memberikan data-data kepada produsen tentang keadaan permintaan dan daya beli. Pengetahuan penjualan ini sangat penting bagi perusahaan, bahkan para pengusaha besar sanggup melakukan biaya untuk melakukan penelitian pasar.

Dari paktek penjualan dewasa ini yang kita lihat nampak bahwa tujuan penjualan yang utama adalah mendapatkan keuntungan yang sebesar-besarnya dari konsumen.

2.7 Istilah-istilah Dalam Internet:

- a. *Web* adalah fasilitas hiperteks untuk menampilkan data berupa teks, gambar, bunyi, animasi dan data multimedia lainnya.
- b. *Web Sites* (Situs Web), merupakan tempat penyimpanan data dan informasi dengan berdasarkan data dan informasi dengan berdasarkan topik tertentu.
- c. *WWW (World Wide Web)*, merupakan kumpulan *Web Server* dari seluruh dunia yang berfungsi menyediakan data dan informasi untuk dapat digunakan bersama.
- d. *Web Pages* (Halaman Web), merupakan sebuah halaman khusus dari situs Web tertentu.
- e. *Homepage*, merupakan sampul halaman yang berisi daftar isi atau menu dari sebuah situs Web.
- f. *Browser*, merupakan program aplikasi yang digunakan untuk memudahkan kita melakukan navigasi berbagai data dan informasi pada WWW.
- g. *HTTP (Hyper Text Transfer Protocol)*, yaitu teks yang telah dibuat sedemikian rupa menggunakan bahasa yang telah dikenal untuk kemudian dipublikasikan melalui Internet yang merupakan alamat dalam dunia maya dalam bentuk Web.

- h. *Email (electronic mail)*, layanan email merupakan layanan yang memungkinkan kita untuk mengirimkan surat elektronik melalui Internet. Layanan ini ditangani oleh *SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)*.
- i. *IRC (Internet Relay Chat)*, *IRC* digunakan ketika melakukan *chatting* lewat internet. Dengan *IRC* kita bisa bercakap-cakap dengan teman yang berada di tempat yang jauh (Wahana Komputer, hal 1).

2.8 WEB atau World Wide Web (WWW)

World Wide Web (WWW) diperkenalkan pada tahun 1990 oleh tim Berners-lee yang memungkinkan pemakai menjelajahi internet diseluruh dunia sehingga pemakai dapat mendapatkan informasi tanpa batas.

Web dibagi menjadi dua kategori yaitu client dan sever. Server menyimpan informasi dan memproses permintaan client. informasi itu mengandung semua data termasuk gambar,sara dan teks.

Pembuatan aplikasi web dinamis membutuhkan 5 (lima) software :

1. Script merupakan bahasa pemrograman.
contoh: HTML, PHP, Javascript, XML, ASP.
2. Web Database merupakan software untuk mengolah data.
Contoh: Mysql, SQL Server, Oracle.
3. Web Editor merupakan aplikasi yang digunakan untuk membangun web.
Contoh: Macromedia Dreamweaver MX, Notepade, Front page.
4. Web Browser merupakan aplikasi untuk menampilkan hasil program.

Contoh: Internet Explorer, Afant Browser, Mozillafirefox.

5. Web Server merupakan aplikasi untuk menjalankan semua proses secara keseluruhan, misalnya pemrosesan kode PHP.

Contoh: Apache, Xitami, IIS (*Internet Information Server*), PWS (*Personal Web Server*).

2.9 Browser Web

Browser Web adalah suatu penghubung user kedalam *World Wide Web*. *Browser* adalah software client yang memungkinkan user untuk mengambil halaman yang diminta, menginterpretasikan teks dan perintah-perintah format yang berada didalamnya dan menampilkan halaman yang telah terformat dengan benar dilayar. Dalam hal ini bisa menggunakan Internet Explorer, Netscape Navigator , Opera, atau Mozillafirefox.

2.10 HTML (*HyperText Markup Language*)

HTML (*HyperText Markup Language*) digunakan untuk membangun suatu halaman web. HTML digunakan untuk melakukan penandaan terhadap sebuah dokumen teks. Tanda tersebut digunakan untuk menentukan format dari teks yang ditandai. File HTML merupakan file teks biasa yang mengandung tag-tag HTML (*Yahya Kurniawan, 2001, hal 1*). Karena merupakan file teks, maka HTML dapat dibuat dengan menggunakan teks editor yang sederhana, misalnya Notepad, FrontPage, HotMetal, dan lain-lainnya. Untuk menandai bahwa sebuah file teks merupakan file HTML, maka ciri yang paling nampak jelas adalah ekstensi filenya, yaitu htm atau html.

Secara sederhana struktur dasar HTML yaitu :

```
<HEAD>  
<TITLE>Struktur Dasar HTML</TITLE>  
</HEAD>  
<BODY>  
    Isi Dokumen HTML disini.....  
</BODY>  
</HTML>
```

2.11 PHP (*Personal Hypertext Proprocessor*)

PHP merupakan bahasa berbentuk script yang diempatkan didalam server dan diproses didalam server. Hasilnya dikirimkan ke client, tempat pemakai menggunakan browser. Bahasa pemrograman ini dirancang khusus untuk membentuk web dinamis, sehingga membentuk tampilan berdasarkan permintaan terkini.

PHP populer sebagai piranti pemrograman web, terutama dilingkungan Linux. Tetapi sebenarnya PHP juga dapat berfungsi pada server-server yang berbasis UNIX, Windows NT, Windows 95/98 dan Machintos.

Sintaks PHP diawali dengan tag `<?>` dan diakhiri dengan tag penutup `?>` yang berfungsi sebagai akhir statemen, setiap statemen dihentikan dengan “;” (titik koma). Didalam PHP, variable merupakan komponen yang sangat penting dan mendasar karena variable merupakan suatu tempat untuk menyimpan data, dan data yang tersimpan dapat sewaktu-waktu dipanggil, diubah maupun diganti dengan data lain.

Struktur Dasar PHP

Karena PHP menyatu dengan tag-tag HTML maka struktur dsar pemrograman PHP menempel pada tag HTML. Untuk lebih jelasnya perhatikan struktur sebagai berikut:

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Judul halaman web</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<?
```

```
script PHP
```

```
?>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

2.12 My SQL

MySQL merupakan sebuah sistem manajemen database relasi (RDBMS) bersifat terbuka (*open source*), yaitu siapa saja boleh menggunakannya. Suatu database relational meyimpan data dalam table-tabel terpisah tetapi saling direlasikan yang akan meningkatkan kecepatan dan fleksibilitas. Relasi antar table ini akan memungkinkan melakukan permintaan data yang berasal dari beberapa tabel.

MySQL menggunakan bahasa standart SQL (*Structure Query Language*) sebagai bahasa interaktif dalam mengelola data yang disebut dengan “Query”.

Perintah – perintah MySQL dapat di lihat dalam tabel sebagai berikut :

Tabel 2.9 : Perintah-perintah MySQL

Sintaks SQL	Keterangan
Mysql>help;	Digunakan untuk mengakses pertolongan
Mysql>quit;	Untuk keluar dari system database mysql
Mysql>select user();	Untuk mengetahui nama user yang sedang aktif
Mysql> show databases;	Digunakan untuk melihat database yang ada
Mysql> create databases;	Digunakan untuk membuat database
Mysql> use databases;	Digunakan untuk menggunakan atau mengaktifan database

Sintaks SQL	Keterangan
Mysql> show table;	Digunakan untuk mengecek apakah database tersebut memiliki table atau tidak
Mysql> create table;	Digunakan untuk membuat table
Mysql> insert into;	Digunakan untuk mengisi data tabel

2.13 Macromedia Dreamweaver MX

Dalam menyusun program, penulis menggunakan *Macromedia Dreamweaver MX* sebagai program bantu. *Macromedia Dreamweaver MX* adalah program bantu untuk membuat atau menyunting web serta sekaligus menempatkan pada sisi *server* sistem jaringan internet atau intranet dengan tanpa harus menghadapi kerumitan bahasa pemrograman HTML.

Program aplikasi tersebut adalah merupakan program editor HTML yang berbasis WYSIWYG (*What You See is What You Get*). Dengan konsep ini apa yang kita buat, kita rancang, atau yang kita tuliskan dalam editor akan tampak sama apabila kita tampilkan di *browser*. Dengan kata lain, apa yang kita buat dan kita lihat, itulah yang akan ditampilkan.

Dengan *Macromedia Dreamweaver MX* tersebut penulis dapat dengan mudah merancang, menyusun dan membuat dokumen HTML yang digunakan untuk menyajikan informasi, membuat katalog *merchandise*, beserta *databasenya* seperti pada judul yang penulis buat.

Kelebihan *Macromedia Dreamweaver MX* tersebut adalah dapat mengkonversikan semua apa yang kita buat, baik itu berupa teks, gambar, video, suara, ataupun tabel ke kode sumber HTML secara otomatis. Semua format yang digunakan akan diubah dan diterjemahkan ke dalam tag – tag standart HTML.

Agar *Macromedia Dreamweaver MX* dapat berjalan dengan baik instalasi yang baik menggunakan spesifikasi sistem sebagai berikut :

1. PC dengan minimal processor 233 MMX atau yang lebih tinggi
2. Sistem operasi minimal menggunakan *Windows 98*.
3. Menjalankan masing – masing program Bantu tersebut membutuhkan ruang memori sebesar 64 MB atau lebih.
4. Untuk menginstalasi masing – masing program Bantu dibutuhkan ruang *hardisk* sekitar 100MB.

2.14 Apache

Apache merupakan program aplikasi web server untuk menjalankan semua proses secara keseluruhan, misalnya pemrosesan kode PHP. Dalam penginstalan PHP dalam tugas akhir ini yaitu instalasi sebagai modul Apache, artinya apabila PHP dikompilasi sebagai modul Apache, akibatnya akan berjalan pada ruang alamat (*address space*) yang sama. Hal ini menjadikan web server melakukan proses sendiri dan tidak memerlukan banyak proses, sehingga mampu memperbaiki performansi. Untuk melihat instalasi sebagai modul Apache pada <http://localhost/phpinfo.php>. program aplikasi lain yang dapat digunakan adalah Xitami, IIS (*Internet Information Server*), PWS (*Personal Web Server*).

2.15 Hosting

Host adalah aturan penamaan yang paling sederhana untuk membantu mengenali alamat-alamat IP secara otomatis.

Dalam konsep hosting dapat dibedakan menjadi dua macam, yaitu:

1. Hosting Gratis (*Free Hosting*)

Hosting gratis merupakan suatu jenis hosting dimana user menyewa tempat untuk menyimpan data web site tanpa membayar uang sewa, cukup dengan mengisi data yang telah diminta oleh jasa *free hosting*.

2. Sewa Hosting

Hosting ini adalah suatu jenis hosting dimana penyewa menyimpan data dengan membayar uang sewa lewat jasa ISP (*Internet Service Provider*) atau jasa hosting yang disewa. Pembayaran sewa hosing biasanya disewa setiap bulan pada jasa hosting yang komersial.

BAB III

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

3.1. Tinjauan Umum Perusahaan

3.1.1. Sejarah Singkat Toko Meubel Emma Semarang

Sejarah perkembangan perusahaan merupakan hal yang sangat penting, karena dengan mengetahui sejarah dapat diketahui berapa lama perusahaan menjalankan operasi usaha-usahanya serta tujuan-tujuan yang diharapkan.

Toko Meubel Emma Semarang merupakan perusahaan keluarga yang berdiri pada tahun 1980 yang dipimpin oleh Bapak Thomas Hanafi Wibowo. Perusahaan ini menempati lokasi di Jalan Jendral Sudirman No.190, Kota Semarang, Propinsi Jawa Tengah.

Sebagai perusahaan yang masih berkembang, sampai saat ini baru mempekerjakan kurang lebih 50 orang, di mana jumlah karyawannya tergantung dari volume produksi yang dikerjakan, di mana tiap-tiap bagian tersebut mempunyai tugas dan tanggung jawab masing-masing.

3.2. Struktur Organisasi dan Job Description

Tenaga kerja yang ada pada Toko Meubel Emma Semarang menurut jenisnya dibedakan menjadi :

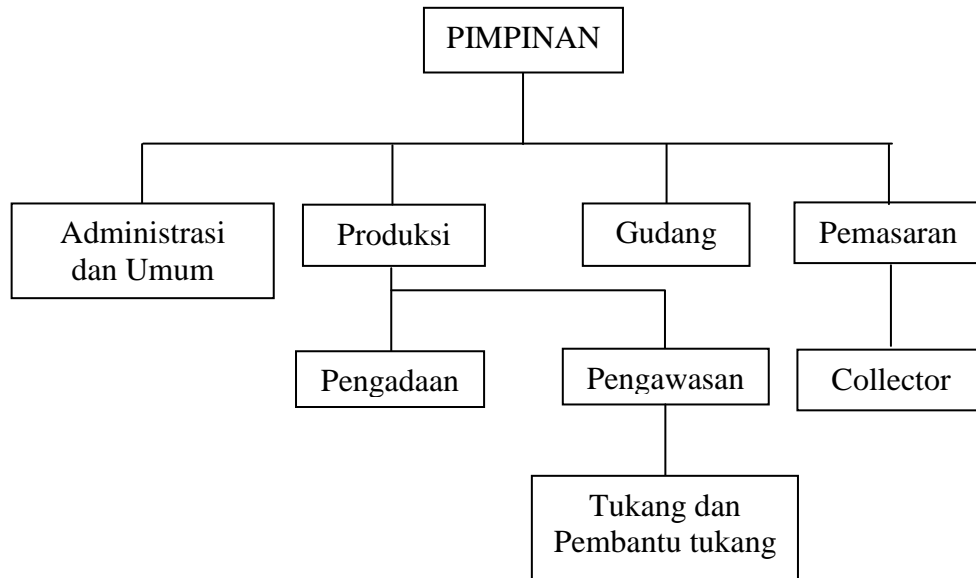
a. Karyawan Staf

Karyawan Staf adalah karyawan Non Produksi, karyawan ini merupakan karyawan yang bekerja di dalam kantor yang disesuaikan dengan tugas masing-masing.

b. Karyawan Manufaktur dan Karyawan Pabrik

Karyawan Pabrik adalah karyawan yang bekerja di area pabrik. Karyawan inilah yang menjalankan proses produksi, misalnya menjalankan mesin-mesin, mengolah dan sebagainya. Karyawan pabrik ini biasanya disebut juga dengan istilah buruh atau tenaga kerja mingguan. Selain karyawan manufaktur ada juga karyawan lain seperti pengawasan produksi atau quality control, namun karyawan ini tidak digolongkan sebagai buruh atau tenaga kerja mingguan.

3.2.1. Struktur Organisasi



Gambar 3.1 Struktur Organisasi

3.2.2. Job Description

Tugas dan tanggung jawab masing-masing bagian organisasi adalah sebagai berikut :

1. Pimpinan

Pimpinan mempunyai tugas antara lain :

Sebagai pemegang modal dan merupakan pemilik perusahaan, pimpinan perusahaan berperan dalam pengendalian roda perusahaan dan mempunyai tanggung jawab yang besar, juga mempunyai kewajiban untuk merencanakan, mengembangkan dan mengecek kemajuan perusahaan, selain itu, pimpinan perusahaan

berhak untuk mengangkat dan memberhentikan karyawan yang tidak sesuai dengan aturan perusahaan.

2. Bagian administrasi dan umum

Bagian administrasi mempunyai tugas antara lain :

- a. Bertugas menangani masalah-masalah administrasi dan pencatatan terhadap transaksi penjualan barang dan pembelian bahan baku yang digunakan dalam satu periode.
- b. Membuat laporan-laporan penerimaan uang dan pengeluaran uang untuk pembayaran karyawan maupun buruh setiap mingguan.
- c. Mengatur dan menyediakan keperluan operasional perusahaan.

3. Bagian produksi

Bagian produksi mempunyai tugas antara lain :

- a. Bertanggung jawab atas pengadaan barang.
- b. Menentukan kualitas produksi.
- c. Mengefisiensikan cara produksi.
- d. Penentuan persediaan barang setengah jadi maupun barang jadi.
- e. Pengendalian mutu.
- f. Bertanggung jawab terhadap penyelesaian barang-barang sesuai jadwal.
- g. Mengerjakan pesanan sesuai permintaan.

4. Bagian gudang

Bagian gudang mempunyai tugas :

- a. Menerima barang yang telah jadi dari bagian produksi.
- b. Mengeluarkan barang untuk dikirim ke pelanggan.

5. Pemasaran

- a. Bertugas terhadap kegiatan pemasaran hasil produksi yang dibuat oleh perusahaan.
- b. Bertanggung jawab atas berjalannya penjualan barang.
- c. Menjaga kelancaran dalam memasarkan hasil produksi.
- d. Bertanggung jawab atas hasil-hasil yang mempengaruhi kegiatan pemasaran.

6. Bagian pengadaan dan quality control

- a. Menyeleksi barang-barang yang dikirim supplier.
- b. Mendata kebutuhan barang.
- c. Membagikan order atau pesanan kepada supplier.

7. Bagian pengawasan

- a. Mengawasi para pekerja.
- b. Membagi para pekerja dalam mengerjakan barang.
- c. Mengawasi cara-cara kerja.
- d. Memberi contoh bagi para pekerja.

8. Bagian tukang dan pembantu tukang

Bertugas secara langsung di dalam melakukan kegiatan produksi di perusahaan yaitu : memproduksi barang dari bahan baku sampai menjadi barang jadi seperti : pemotongan, pembentukan, pengukuran, pengamplasan, pemituran sampai barang produksi siap dipasarkan.

9. Collector

Bertugas menagih piutang penjualan kredit pada para konsumen.

3.3. Bidang Bisnis/Usaha Toko Meubel Emma Semarang

3.3.1. Hasil produksi

1. Jenis produk yang dihasilkan Toko Meubel Emma Semarang adalah berupa :
 - a) Meubel - meubel taman (garden furniture), misalnya : kursi sudut, bangku.
 - b) Meubel - meubel dalam ruangan (indoor furniture), misalnya: kursi untuk ruang Konsumen, kursi untuk ruang makan, almari.

2. Bahan produksi

Toko Meubel Emma Semarang dalam memproduksi barang memerlukan bahan baku dan bahan penolong yang digolongkan menjadi 2 yaitu :

a) Bahan baku produksi

Bahan baku produksi adalah berupa barang-barang yang digunakan untuk proses produksi yang diperoleh dari sumber-sumber alam yang telah dibeli dari supplier. Bahan baku produksi yang digunakan oleh Toko Meubel Emma Semarang berupa kayu mahoni dan kayu jati yang diperoleh dari penjual kayu perorangan, karena jenis kayu mahoni dan kayu jati adalah awet, kuat dan tahan lama.

b) Bahan Penolong

Bahan penolong atau pembantu adalah bahan yang diperlukan untuk membantu berhasilnya proses produksi tetapi tidak menjadi bagian dari bahan jadi. Adapun jenis bahan penolong adalah sebagai berikut : lem, amplas, sending woodfiler, melamine, kertas dan busa.

3.3.2. Pemasaran

Pemasaran hasil produksi dilakukan untuk memenuhi kebutuhan rumah tangga dan pasar. Adapun daerah pemasaran meubel hasil produksi adalah Semarang, Kudus, Magelang, Surakarta, Yogyakarta, Pekalongan, Tegal dan Cirebon.

4.1. Analisa Sistem Lama

4.1.1. Narasi

Toko Meubel Emma adalah unit usaha yang bergerak dalam bidang industri penjualan mebel, dimana suatu proses bisnis dilakukan jika mendapat pesanan dari pelanggan. Untuk itu diperlukan sebuah strategi penjualan serta penanganan pesanan pelanggan, sehingga pelanggan dimudahkan dalam memperoleh informasi, melakukan pemesanan dan mendapatkan kenyamanan transaksi antar pelanggan dan unit usaha. Permasalahan umum yang terdapat dalam unit usaha adalah sistem yang ada belum mampu menangani kebutuhan pelanggan yang berada di luar kota sehingga pelayanan menjadi tidak maksimal dan dikuatirkan dalam jangka panjang akan berpengaruh pada omset unit usaha yang menurun.

Adapun proses informasi penjualan yang digunakan oleh Toko Meubel Emma saat ini adalah:

Konsumen memberikan daftar pesan pada Bag. Pemasaran yang kemudian diteruskan pada Bag. Gudang untuk mengecek stok barang. Kemudian daftar pesan diserahkan pada Bag. Pemasaran untuk membuat

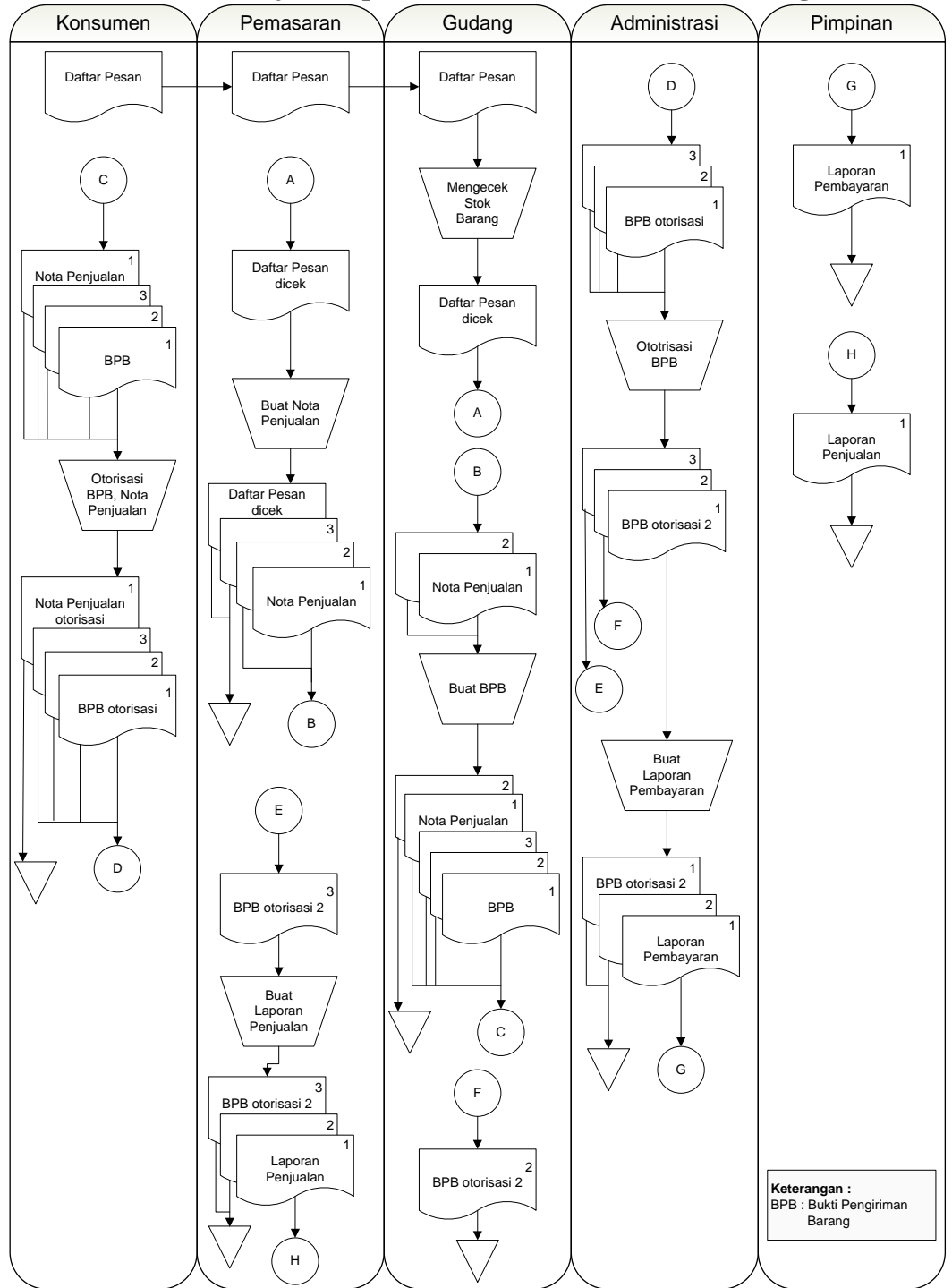
nota penjualan sebanyak 3 rangkap. Lembar ketiga dan daftar pesan diarsip, lembar 1 dan 2 diserahkan kembali pada Bag. Gudang untuk membuat BPB sebanyak 3 rangkap.

Nota penjualan rangkap 2 diarsip, nota penjualan rangkap 1 bersama 3 lembar BPB diserahkan pada Konsumen bersama barang.

Nota penjualan diarsip, sedang 3 lembar BPB bersama uang diserahkan pada staf Administrasi. Kemudian BPB lembar ke 3 diserahkan pada staf Pemasaran untuk membuat Laporan Penjualan sebanyak 2 rangkap di mana lembar ke 2 dan BPB diarsip, sedang lembar ke 1 diserahkan pada Pimpinan.

BPB lembar ke 2 diserahkan pada bag. Gudang untuk diarsip. Sisanya digunakan staf Administrasi untuk membuat Laporan Pembayaran sebanyak 2 rangkap. Lembar ke 2 diarsip bersama BPB, Lembar ke 1 diserahkan pada Pimpinan.

4.1.2. Aliran Dokumen Penjualan pada Toko Meubel Emma Semarang



Gambar 4.1 Diagram Alir Dokumen Manual Penjualan

BAB IV

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

5.1 Analisis Sistem

Tahap analisis sistem meliputi :

5.1.1 Identifikasi Masalah Dan Sumber Masalah

a. Identifikasi Masalah

Permasalahan yang terjadi pada Toko Meubel Emma Semarang adalah berkaitan dengan proses efisiensi biaya promosi dan pemasaran standart serta untuk mempercepat proses penyebaran informasi tentang penjualan produk kepada Konsumen dengan harapan mampu memasarkan produk keluar kota sehingga bisa mencapai target penjualan yang ditetapkan oleh Toko Meubel Emma.

b. Identifikasi Sumber Masalah

Sumber masalah terdapat di bagian area Penjualan dan promosi pada toko meubel Emma.

5.1.2 Identifikasi Kebutuhan Informasi

a. Identifikasi Data dan Informasi

1. Identifikasi Data

- a) Data konsumen
- b) Data pesan
- c) Data kirim barang
- d) Data barang

2. Identifikasi Informasi
 - a) Laporan Konsumen
 - b) Laporan Barang
 - c) Laporan Pemesanan
 - d) Laporan Penjualan
 - e) Laporan Pengiriman
 - f) Nota Penjualan
- b. Identifikasi Sumber Data dan Tujuan Informasi
 1. Identifikasi Sumber Data
 - a) Staf Penjualan
 - b) Konsumen
 2. Identifikasi Tujuan Informasi
 - a) Pimpinan

5.1.3 Alternatif Sistem Yang Diusulkan

Beberapa alasan mengapa perlunya dibuat suatu informasi penjualan berbasis web pada perusahaan antara lain :

- a. Adanya keinginan untuk memperluas pangsa pasar keluar kota Semarang.
- b. Memudahkan para Konsumen untuk mendapatkan informasi produk dan pemasaran yang lebih baik lagi.

5.1.4 Identifikasi Kebutuhan Sistem Komputer

Untuk mendukung pelaksanaan sistem informasi Penjualan pada Toko Meubel Emma berbasis web, perlu adanya sistem komputer yang memadai, baik dari segi hardware, software maupun brainware.

Dalam melakukan pemilihan hardware dan software serta brainware tersebut perlu mempertimbangkan beberapa hal sebagai berikut :

- a. Kegiatan pengolahan data penjualan pada unit penjualan masih dilakukan dengan cara manual, yaitu mencatat segala data/informasi kedalam bentuk buku catatan penjualan secara manual.
- b. Efisiensi sistem pemasaran dan pemesanan barang.
- c. Dalam pembuatan informasi penjualan penjualan meubel berbasis web ini juga perlu mempertimbangkan biaya yang minimum dengan hasil yang optimal.
 1. Identifikasi kebutuhan perangkat lunak (software)
 - a) Bahasa Pemrograman
Menggunakan script PHP.
 - b) Database (Basis Data)
Menggunakan database MySQL.
 - c) Sistem Operasi
Menggunakan Windows XP atau yang lebih tinggi.

2. Identifikasi kebutuhan perangkat keras (hardware)

Toko Meubel Emma bisa menggunakan komputer dengan Processor Intel Pentium Dualcore E-2180 dengan RAM DDR2 512 MB atau yang lebih tinggi.

3. Identifikasi kebutuhan sumber daya manusia

a) Operator

Seseorang yang mempunyai kemampuan yang baik dalam mengoperasikan komputer atau memasukkan data lewat program komputer.

Dapat diambil dari staf unit Pemasaran yang kemudian diberi pelatihan (*training*) tentang sistem informasi penjualan penjualan mebel berbasis web yang telah dibuat.

5.2 Pemilihan/Kelayakan Sistem

Sebelum suatu sistem dikembangkan perlu adanya suatu rumusan dan perencanaan yang jelas menyangkut berbagai aspek sistem maupun organisasi. Di sini diperlukan pertimbangan-pertimbangan dari semua potensi maupun hambatan-hambatan yang ada dalam unit penjualan tersebut.

Di dalam perbaikan maupun pengembangan sistem tentunya tidak terlepas dari kendala atau batasan-batasan yang ada, baik itu berasal dari dalam maupun dari luar perusahaan. Adapun keterbatasan dari sistem yang akan dibuat adalah sebagai berikut :

- a. Belum tersedianya sumber daya manusia yang terampil atau ahli dalam bidang komputer.
- b. Keterbatasan dana yang akan dialokasikan untuk perancangan dan pembuatan sistem informasi penjualan penjualan meubel berbasis web tersebut.

Dari pertimbangan di atas maka dipilih alternatif sistem komputer, dengan analisa biaya dan manfaat sebagai berikut :

- a. Kebutuhan Hardware (Perangkat Keras)

- 1) Personal Computer (PC)

PC dengan pertimbangan :

- a) Teknologi PC dapat dipertimbangkan menjadi suatu sistem jaringan kerja yang terpadu, dengan demikian pengolahan data dapat disentralisasikan dan akan menciptakan efisiensi kerja dan validasi data serta informasi akan selalu tersedia dan aman. Adapun rincian PC yang dipakai adalah :

- (1) Pentium Dualcore E-2180 atau yang lebih tinggi

- (2) Memory DDR2 512 MB atau yang lebih tinggi

- (3) Hardisk dengan kapasitas 80 GB atau yang lebih tinggi

- (4) Disk drive

- (5) CD RW 52X

- (6) Mouse dan keyboard standar

- b) Informasi yang dihasilkan akan lebih cepat.

2) Printer

Printer yang digunakan sebaiknya printer yang mempunyai kecepatan cetak yang tinggi dan tidak terlalu mahal.

3) UPS (*Uninterruptible Power Supply*)

Pemakaian UPS berguna untuk menghindari dari putusnya aliran listrik sehingga kehilangan data dapat dihindari.

b. Kebutuhan Software

Perangkat lunak merupakan perangkat yang dibutuhkan untuk penanganan data yang diolah. Perangkat lunak berdasar kemampuan PC tersebut dalam menangani data yang diolah dan kecepatan proses yang terjadi pada saat pengolahan data. Pada pengembangan sistem ini lebih ditujukan pada lingkup sistem penjualan pada Toko Meubel Emma Semarang sehingga proses akan terjadi dapat berjalan dengan cepat dan informasi yang dihasilkan juga dapat terjaga dan terjamin kebenarannya.

c. Kebutuhan Sumber Daya Manusia(SDM)

Untuk merencanakan kebutuhan SDM yang mengerti komputer untuk menghadapi sistem yang baru nanti, yaitu dengan :

1) Sistem Analis

Sistem analis yaitu seseorang yang mempunyai kemampuan dalam menganalisa dan merancang suatu sistem komputerisasi atau menyusun spesifikasi sistem komputer dan program aplikasi untuk selanjutnya dipergunakan oleh

programmer. Jumlah yang dibutuhkan adalah 1 orang Analis sistem minimal lulusan dari S1 jurusan sistem informasi. Sistem Analis merupakan tenaga kontrak atau yang bersifat sementara.

2) Programmer

Programmer yaitu seorang yang mempunyai kemampuan dalam menganalisa dan mengembangkan suatu program aplikasi dalam salah satu bahasa pemrograman. Jumlah yang dibutuhkan adalah 2 orang programmer yang terdiri dari 1 orang programmer senior dan 1 orang programmer junior. Programmer minimal lulusan D3 Manajemen Informatika atau S1 Sistem Informasi. Programmer merupakan tenaga kontrak atau yang bersifat sementara.

3) Operator

Adalah orang yang mempunyai kemampuan dalam mengoperasikan atau memasukkan data secara baik dan benar ke dalam komputer. Tenaga komputer ini harus ada pada semua sub bagian yang terkait dalam sistem informasi ini, karena tenaga operator ini tidak perlu orang yang ahli dibidang komputer, maka dapat diambil dari masing-masing sub bagian tersebut.

4) Teknisi Komputer

Teknisi komputer adalah orang yang mempunyai pengalaman dalam merawat komputer, apabila mengalami kerusakan pada komponennya. Teknisi komputer merupakan tenaga kontrak atau yang bersifat sementara.

5.3 Desain Sistem

Setelah melakukan beberapa pengamatan terhadap sistem yang sedang berjalan pada Toko Meubel Emma Semarang, maka sistem pemasaran manual yang dijalankan sudah tidak efisien lagi dari segi waktu dan tidak efektif lagi dari segi sumber daya manusianya.

Untuk memecahkan persoalan tersebut, maka dibutuhkan pengembangan dari sistem manual yang sedang berjalan dengan diterapkan menjadi sistem yang lebih efektif dan efisien, sehingga proses yang tadinya memakan waktu yang cukup lama dapat dikerjakan lebih cepat dan akurat.

Untuk melaksanakan langkah-langkah yang sesuai dengan yang diberikan dalam pengembangan sistem yang terstruktur, maka dibutuhkan model-model perancangan sistem. Sebelum melakukan pengembangan sistem menggunakan prototipe perlu dipaparkan bahwa dalam proses yang terjadi dalam penjualan berbasis web adalah sebagai berikut:

1. Penjual menunjukkan (memamerkan) produk dan layanannya kedalam halaman website.
2. Pembeli dapat memesan produk yang ada.

3. Perlu adanya verifikasi data pembeli beserta nomor rekening yang digunakan dalam bertransaksi.
4. Pembayaran yang telah dilakukan beserta penanganan transaksinya.
5. Pengiriman produk atau layanan yang telah dipesan oleh pembeli.

Adapun alur yang terjadi dalam sistem penjualan berbasis web pada Toko Meubel Emma adalah :

1. Konsumen terlebih dahulu mendaftar sebagai anggota dengan mengisikan identitas diri, *user name*, dan *password*. Dimana *user name* ini nantinya yang akan digunakan dalam melakukan transaksi pembelian bagi para Konsumen dalam sistem penjualan berbasis web ini.
2. Konsumen memilih barang yang ada didalam halaman website perusahaan, kemudian memesan barang dengan mengisi formulir pemesanan.
3. Formulir pemesanan tersebut akan diproses oleh admin dan admin yang akan mengirimkan data pemesanan barang ke Konsumen.
4. Konsumen akan menerima laporan data pesanannya dan selanjutnya bisa melakukan pembayaran ke bank serta mengirimkan bukti transfer melalui mesin fax atau mengirimkan kode bukti transfer via email atau bisa juga melakukan konfirmasi pembayaran melalui halaman website yang tersedia.

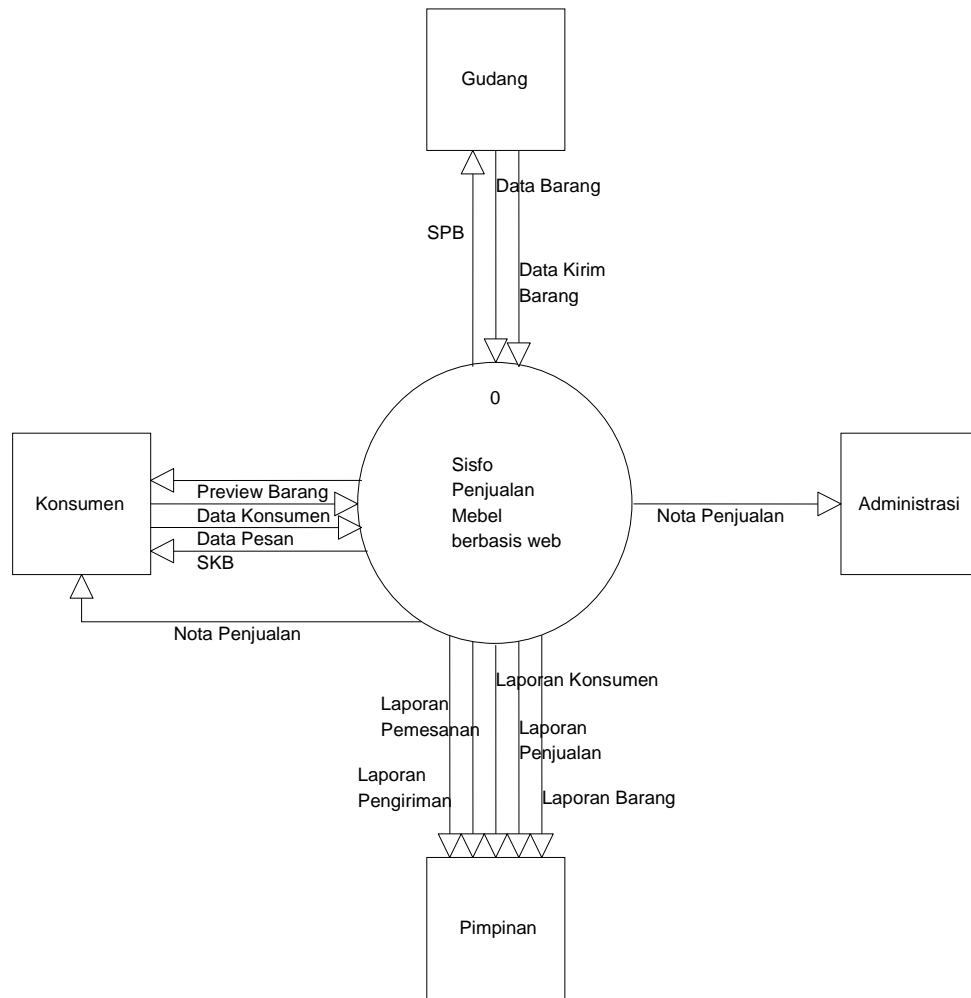
Adapun model-model yang digunakan dalam melakukan perancangan atau desain sistem yaitu :

- a. Model-model Perancangan Sistem

1. Context Diagram
 2. DFD Levelled
- b. Perancangan Database
1. ERD (*Entity Relationship Diagram*)
 2. Relationship Table
 3. Data Dictionary
- c. Prototipe Desain Antar Muka

5.3.1 Context Diagram

Diagram context menggambarkan bagaimana proses yang terjadi dalam sistem informasi penjualan pada Toko Meubel Emma berbasis web yang secara garis besarnya dapat dijelaskan bahwa Konsumen adalah pengunjung yang telah melakukan transaksi. Dalam kasus ini Konsumen merupakan pembeli dan sebagai sumber informasi eksternal dari perusahaan. Di dalam sistem ini Konsumen tidak hanya diposisikan sebagai pembeli tetapi Konsumen juga dijadikan sebagai sebuah alat pintar yang dapat menghasilkan informasi pasar yang nantinya dibutuhkan sebagai data untuk menganalisis pasar. Bagian Administrasi memiliki fungsi sebagai input internal dari sistem informasi penjualan. Sedangkan bagian Gudang memberikan informasi persediaan produk yang ada dan yang akan mendapatkan informasi dari sistem untuk mengeluarkan data barang. Segala informasi yang masuk dari sistem penjualan ini akan memberikan laporan kepada pimpinan berupa laporan data konsumen, pemesanan, penjualan, barang, dan laporan pengiriman.



Gambar 4.2 Context Diagram

5.3.2 DFD Levelled

a. DFD Level 1

DFD level 1 menggambarkan proses yang terjadi dalam sistem informasi penjualan pada Toko Meubel Emma yang meliputi pendataan, transaksi, dan laporan yang melibatkan empat entitas luar

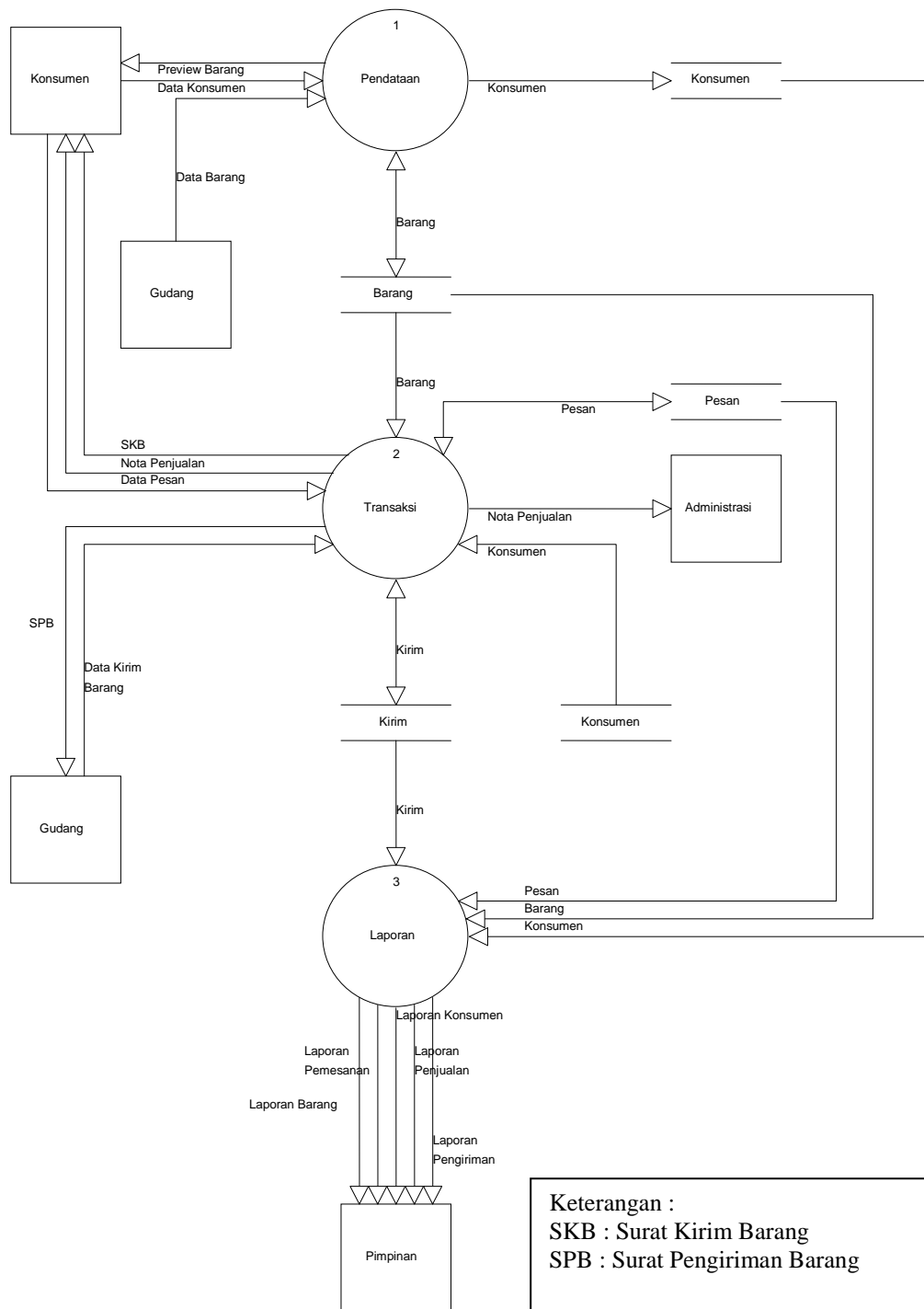
seperti dalam diagram context diatas, yaitu konsumen, gudang, administrasi, dan pimpinan.

Konsumen memberikan informasi kedalam proses pendataan dan akan disimpan pada database konsumen, oleh sistem konsumen akan diberikan hak untuk bisa melihat (preview) barang yang ada.

Bagian gudang memberikan informasi mengenai barang ke proses pendataan, dan akan disimpan dalam database barang. Dari database barang akan memberikan informasi ke proses transaksi sehingga apabila ada konsumen yang memesan barang dapat dibuatkan SKB oleh proses transaksi yang akan menghasilkan nota penjualan ke bagian administrasi.

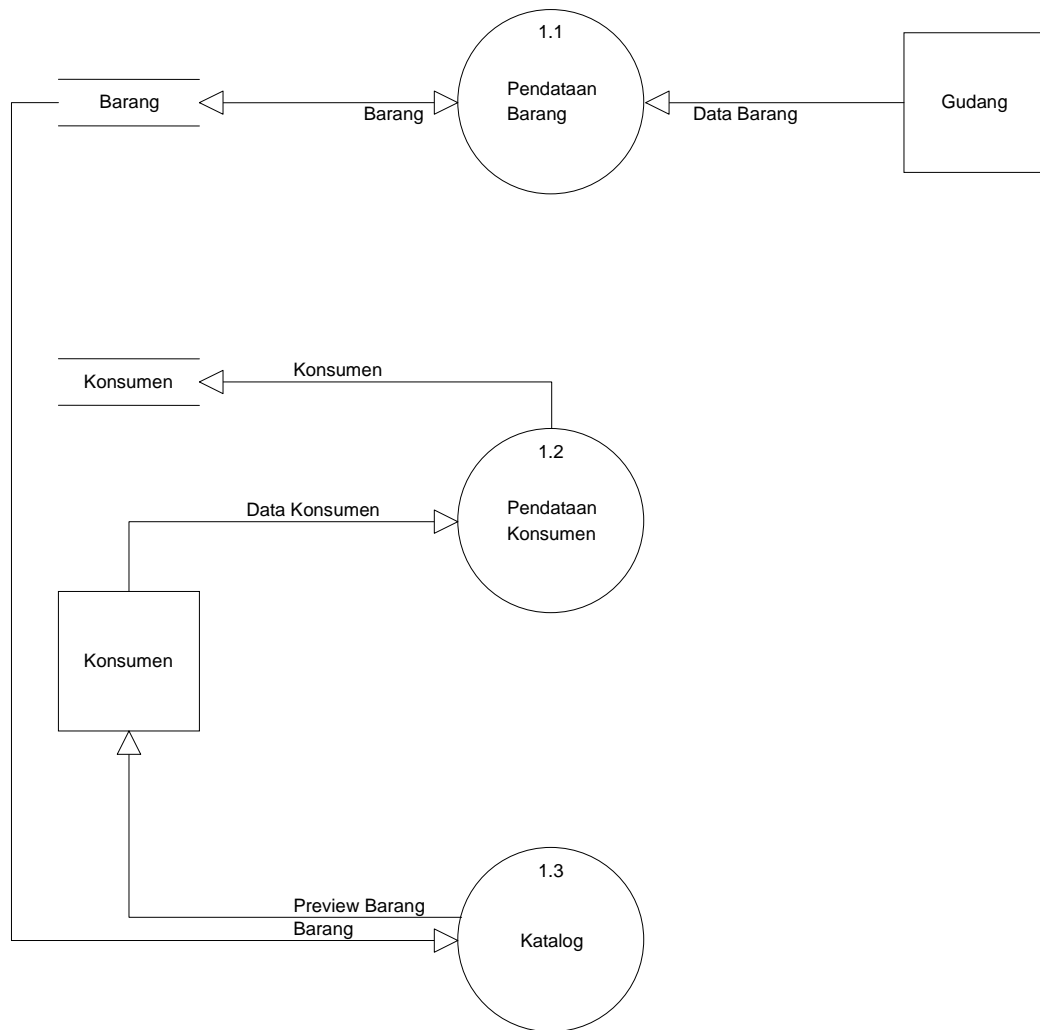
Dari data pesan yang dilakukan oleh konsumen dan juga nota penjualan, bagian gudang memberikan informasi data barang dikirim dan setelah ada konfirmasi dari konsumen tentang pembayarannya sesuai dengan nominal dalam nota penjualan, data kirim disimpan dalam database kirim.

Pimpinan menerima semua laporan dari database barang, konsumen, pesan dalam bentuk laporan barang, konsumen, penjualan, pemesanan, dan pengiriman.



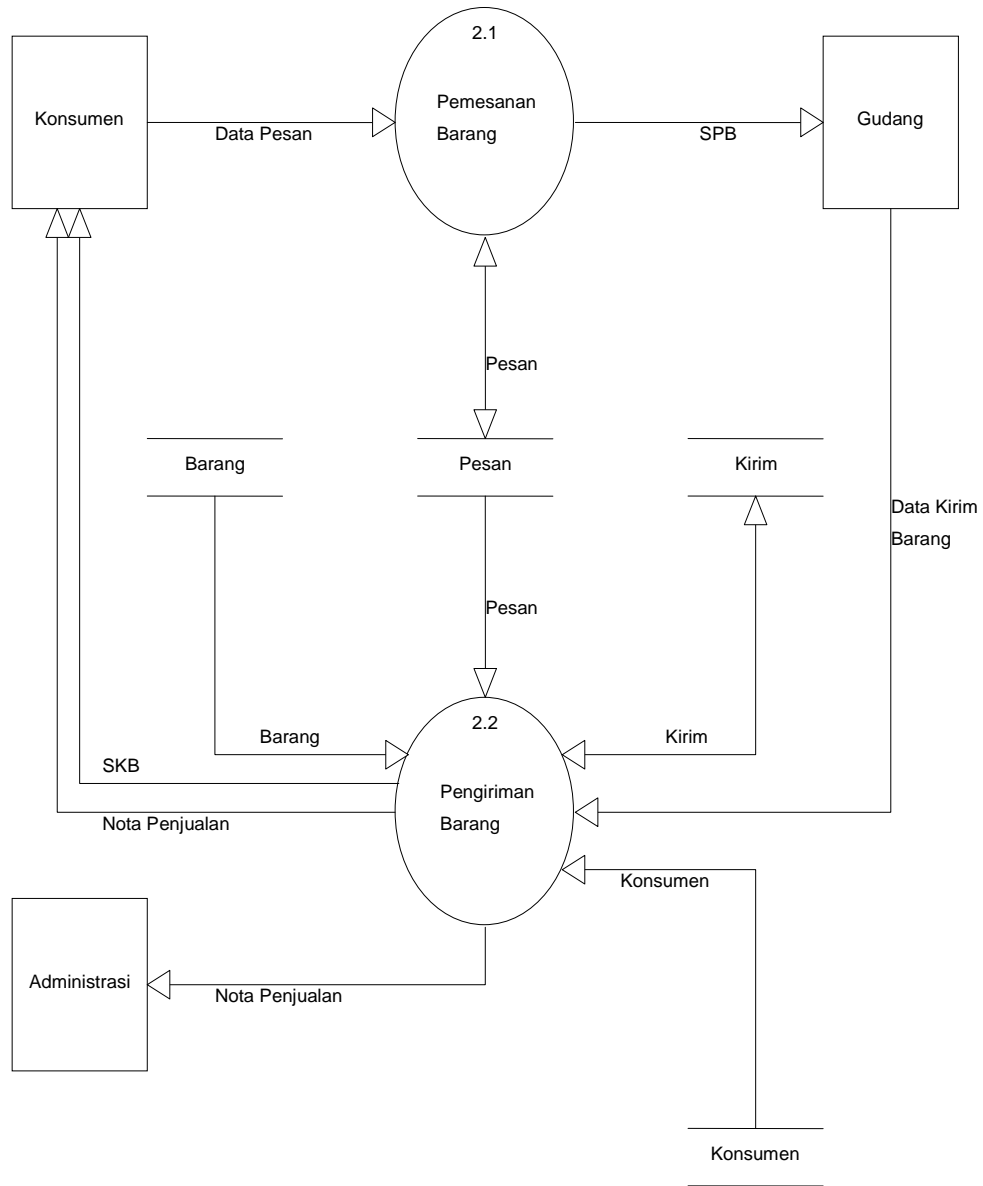
Gambar 4.3 DFD Level 1

b. DFD Level 2 Pendataan



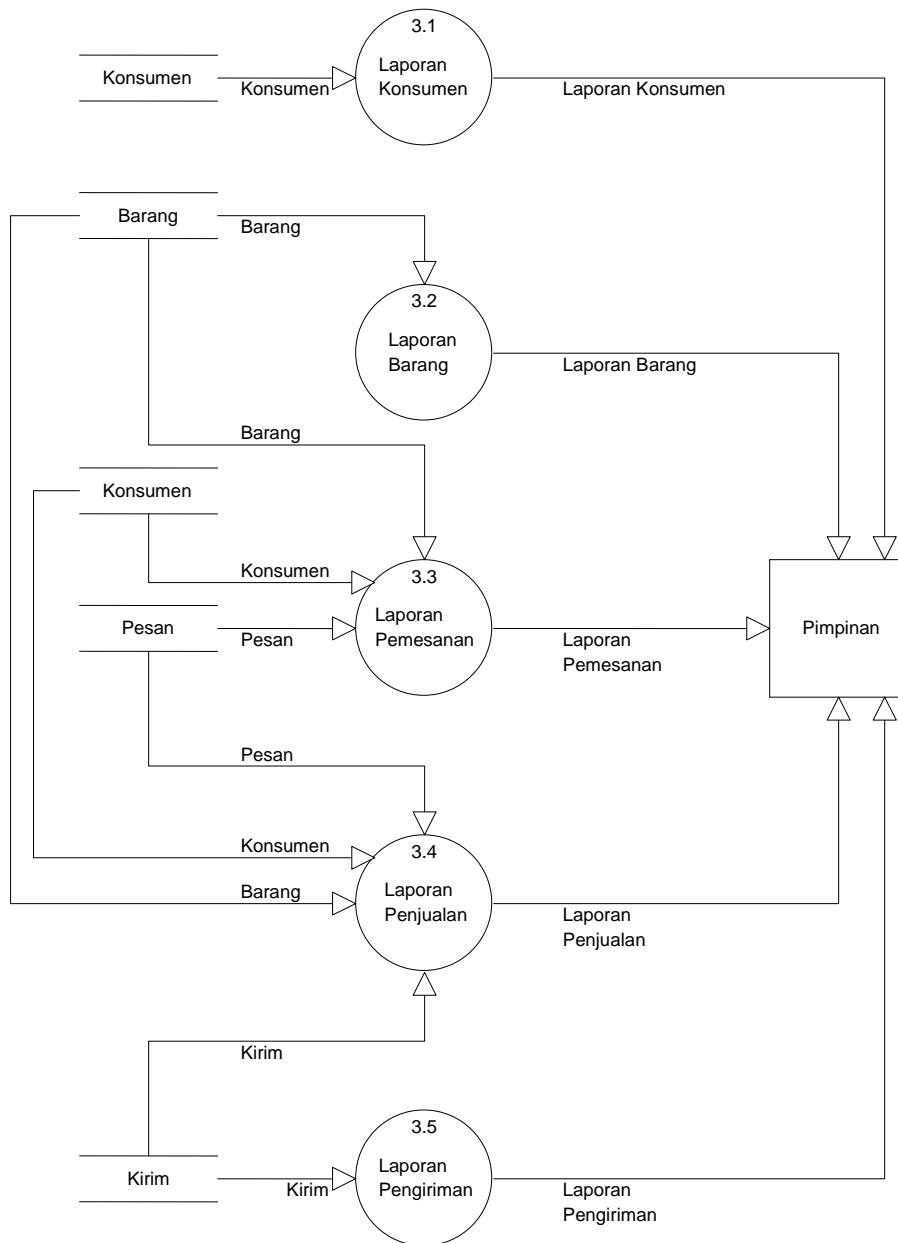
Gambar 4.4 DFD Level 2 Pendataan

c. DFD Level 2 Transaksi



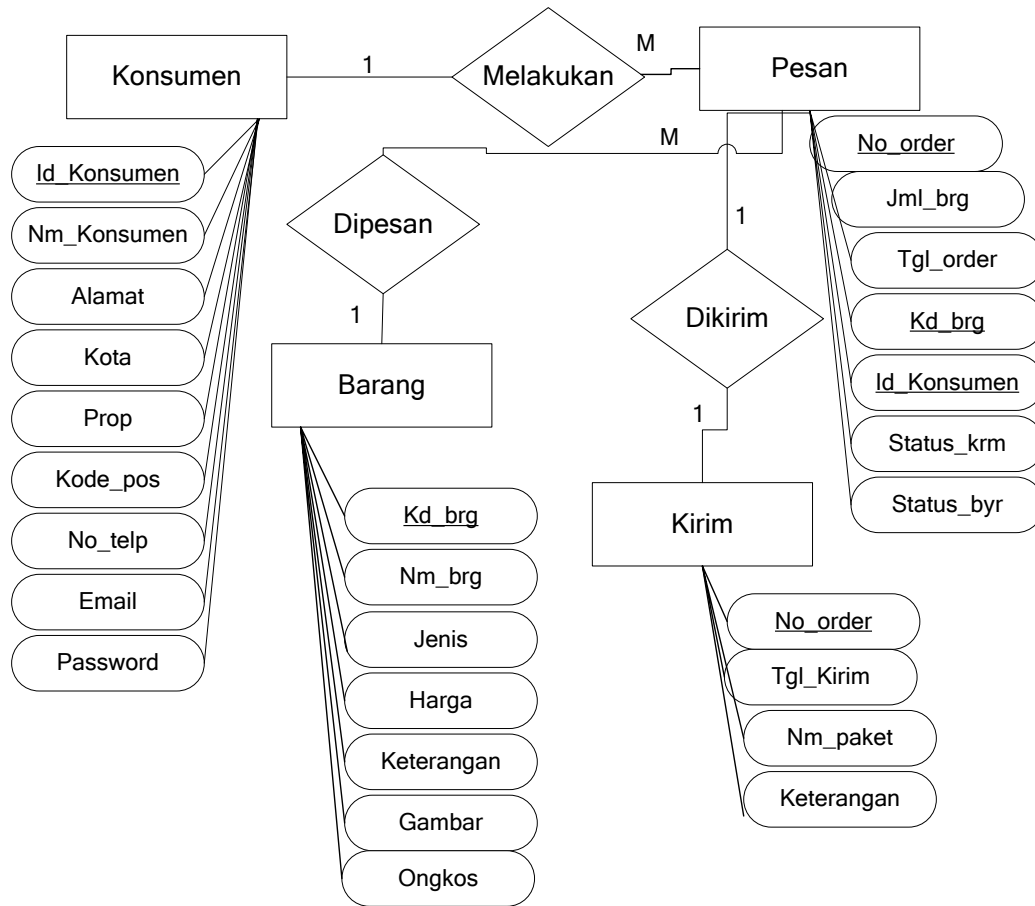
Gambar 4.5 DFD Level 2 Transaksi

d. DFD Level 2 Laporan



Gambar 4.6 DFD Level 2 Laporan

5.3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 4.7 Relationship Tabel

5.3.4 Desain Tabel

a. Konsumen

Tabel 4.1 : Bentuk fisik tabel Konsumen

No.	Field Name	Type	Size	Key
1.	ID_Konsumen	Integer	7	*
2.	Nm_Konsumen	Character	30	

3.	Alamat	Character	60	
4.	Kota	Character	30	
5.	Prop	Character	30	
6.	Kd_Pos	Character	5	
7.	No_telp	Character	14	
8.	Email	Character	30	
9.	Password	Character	30	

b. Pesan

Tabel 4.2 : Bentuk fisik tabel Pesan

No.	Field Name	Type	Size	Key
1.	No_order	Integer	7	*
2.	ID_Konsumen	Integer	7	**
3.	Tgl_order	Date	8	
4.	Status_krm	Character	1	
5.	Status_byr	Character	1	
6.	Kd_brg	Character	5	*
7.	Jml_brg	Integer	4	

c. Barang

Tabel 4.3 : Bentuk fisik tabel Barang

No.	Field Name	Type	Size	Key
1.	Kd_brg	Character	5	*
2.	Nm_brg	Character	30	
3.	Jenis	Character	15	
4.	Harga	Integer	11	
5.	Keterangan	Character	250	
6.	Gambar	Character	50	
7.	Ongkos	Integer	11	

d. Kirim

Tabel 4.5 : Bentuk fisik tabel Kirim

No.	Field Name	Type	Size	Key
1.	No_kirim	Charracter	7	*
2.	No_order	Integer	7	**
3.	Tgl_kirim	Date	8	
4.	Nm_paket	Character	25	
5.	Keterangan	Character	50	

5.3.5 Data Dictionary (Kamus Data)

1. Konsumen

Konsumen = ID_Konsumen + Nm_Konsumen + Alamat + Kota +

Prop + Kd_pos + No_telp + Email

ID_Konsumen = 7 {integer} 7

Nm_Konsumen = 1 {character} 30

Alamat = 1 {character} 60

Kota = 1 {character} 30

Prop = 1 {character} 30

Kode_pos = 1 {character} 5

No_telp = 1 {character} 14

Email = 1 {character} 30

Password = 1 {character} 30

format : [xxxx@xxxxxx.xxx]

2. Pesan

Pesan = No_order + ID_Konsumen + Tgl_order +

Status_krm + Status_byr + Kd_brg + Jml_brg

No_order = 7 {integer} 7

ID_Konsumen = 7 {integer} 7

Tgl_order = 8 {date} 8

Status_krm = 1 {character} 1

Status_byr = 1 {character} 1

Kd_brg = 5 {character} 5

Jml_brg = 1 {integer} 4

3. Barang

Barang = Kd_Brg + Nm_Brg + Jenis + Harga + Keterangan +
Gambar + Ongkos

Kd_brg = 5 {character} 5

Nm_brg = 1 {character} 30

Jenis = 1 {character} 15

Harga = 1 {integer} 11

Keterangan = 1 {character} 50

Gambar = 1 {character} 50

Ongkos = 1 {integer} 11

4. Kirim

Kirim = No_kirim + No_order + Tgl_kirim + Nm_paket +
Keterangan

No_kirim = 7 {character} 7

No_order = 7 {integer} 7

Tgl_kirim = 8 {date} 8

Nm_paket = 1 {character} 25

Keterangan = 1 {character} 50

5.3.6 Desain Antarmuka

Bentuk desain antarmuka yang akan dibuat menyesuaikan dengan analisa yang telah dilakukan pada bahasan di atas untuk perancangan informasi penjualan berbasis web pada Toko Meubel Emma dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Pemesanan dapat dilakukan cara meng-klik tombol "beli" yang terdapat pada samping gambar produk yang ditampilkan.
2. Konsumen juga dapat menghubungi petugas bagi yang membutuhkan informasi lebih lanjut, melalui e-mail atau bisa juga mengirimkan pesan singkat/SMS ke contact person yang telah ditentukan. Untuk pertanyaan melalui telepon di 024-7603968 bisa dilayani selama jam kerja di Toko Meubel Emma.
3. Pembayaran dilakukan dengan transaksi bank. Pembayaran uang muka sebesar 50% dari total pembelian setelah terjadinya kesepakatan pembelian. Pelunasan pembayaran dan ongkos kirim dilakukan saat barang selesai dan siap untuk di kirim ke alamat tujuan.
4. Segera setelah melakukan pembayaran melalui nomor rekening di bank, konsumen segera melakukan konfirmasi pembayaran dengan mengirimkan via fax atau email.
5. Harga yang tercantum merupakan harga untuk kualitas produk yang selama ini paling banyak di pesan oleh Konsumen, dan belum termasuk

biaya/ongkos kirim dari Toko Meubel Emma, kecuali untuk produk yang sedang dipromosikan atau ada kesepakatan sebelumnya. Harga dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya, jika terjadi perubahan biaya produksi yang sangat ekstrim/tidak dapat dihindarkan untuk dikendalikan.

6. Waktu pembuatan bergantung keadaan produk ada dalam stok atau tidak. Jika barang tidak ada di stok, maka lama pengerjaan maksimal tiga Minggu dihitung sejak diterimanya bukti pembayaran/konfirmasi pembayaran.
7. Pengiriman barang pesanan dapat diambil sendiri atau dikirim oleh kargo sendiri atau dapat menggunakan kargo Toko Meubel Emma. Lama pengiriman tergantung jarak dan kondisi. Barang akan dikirim langsung sampai ke alamat tujuan selama masih dalam jangkauan kargo tersebut.
8. Pembatalan pesanan sebelum pembuatan pesanan di mulai, akan diberikan hak pengembalian uang Konsumen 100%. Pembatalan tidak dapat dilakukan setelah proses pengerjaan barang pesanan.

Berikut ini akan penulis paparkan untuk bentuk prototipe informasi penjualan berbasis web pada Toko Meubel Emma Semarang:

1. Halaman web bagi umum

Halaman web bagi umum merupakan halaman website yang dapat diakses oleh pengunjung website yang meliputi : member dan bukan member. Yang membedakan pengunjung member dan bukan member adalah saat akan melakukan transaksi pemesanan hanya bisa dilakukan oleh pengunjung yang telah mendaftar menjadi member dan telah mendapat konfirmasi dari admin.

Halaman utama

Dihalaman ini konsumen dapat melihat ketentuan pemesanan dan produk-produk yang tersedia beserta harga.

Nomor rekening					
Banner Toko Meubel Emma					
	Home	Mengenai Kami	Produk	Belanja	Hubungi Kami
Ketentuan Pemesanan	Produk Baru				
Item Item Item	Gambar	Gambar	Gambar	Gambar	Gambar
Tanggal Hari ini	Gambar	Gambar	Gambar	Gambar	Gambar
Footer					

Gambar 4.10. Halaman utama

Halaman Sejarah dan Organisasi

Dihalaman ini konsumen dapat mengetahui tentang sejarah berdiri, nama pemilik toko, alamat toko dan struktur organisasi Toko Meubel Emma.

Nomor rekening					
Banner Toko Meubel Emma					
	Home	Mengenai Kami	Produk	Belanja	Hubungi Kami
Ketentuan Pemesanan	Sejarah				
Item Item Item					
Tanggal Hari ini					
Footer					

Gambar 4.11. Halaman Sejarah

Nomor rekening					
Banner Toko Meubel Emma					
	Home	Mengenai Kami	Produk	Belanja	Hubungi Kami
Ketentuan Pemesanan	Struktur Organisasi				
Item Item Item	Struktur Organisasi				
Tanggal Hari ini					
Footer					

Gambar 4.12. Halaman struktur organisasi

Halaman Produk

Dihalaman ini konsumen dapat melihat berbagai macam produk beserta harganya.

Nomor rekening					
Banner Toko Meubel Emma					
	Home	Mengenai Kami	Produk	Belanja	Hubungi Kami
Ketentuan Pemesanan	Produk: Rak				
Item Item Item	Gambar Gambar Gambar Gambar				
Tanggal Hari ini					
Footer					

Gambar 4.13 Halaman Produk

Halaman Belanja

Dihalaman ini konsumen dapat mendaftar sebagai konsumen baru, login member dan jika sudah menjadi konsumen member dapat langsung membeli produk yang tersedia.

Nomor rekening												
Banner Toko Meubel Emma												
	Home	Mengenai Kami	Produk	Belanja	Hubungi Kami							
Ketentuan Pemesanan	KONSUMEN BARU											
Item Item Item	Nama	<table border="1" style="width: 100%;"><tr><td style="height: 15px;"></td></tr><tr><td style="height: 15px;"></td></tr><tr><td style="height: 15px;"></td></tr><tr><td style="height: 15px;"></td></tr><tr><td style="height: 15px;"></td></tr><tr><td style="height: 15px;"></td></tr><tr><td style="height: 15px;"></td></tr></table>										
	Alamat											
	Kota											
	Propinsi											
	Kode Pos											
	No. Telp											
	Email											
	Password											
Tanggal Hari ini	Daftar	Simpan										
Footer												

Gambar 4.14. Halaman konsumen baru

Nomor rekening					
Banner Toko Meubel Emma					
	Home	Mengenai Kami	Produk	Belanja	Hubungi Kami
Ketentuan Pemesanan	Member				
Item Item Item	<p style="text-align: center;">Login Member</p> <p>Nama <input type="text"/></p> <p>Password <input type="password"/></p> <p style="text-align: center;">Login</p>				
Tanggal Hari ini					
Footer					

Gambar 4.15. Halaman login member

Nomor rekening																			
Banner Toko Meubel Emma																			
	Home	Mengenai Kami	Produk	Belanja	Hubungi Kami														
Menu	Belanja																		
Item Item Item	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">Produk :</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Gambar</td> <td style="text-align: center;">Barang :</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Harga :</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Ongkos Kirim :</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">Qty :</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">Detail.</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: right;"><input type="button" value="Beli"/></td> </tr> </table>					Produk :		Gambar	Barang :		Harga :		Ongkos Kirim :		Qty :	Detail.		<input type="button" value="Beli"/>	
Produk :																			
Gambar	Barang :																		
	Harga :																		
	Ongkos Kirim :																		
	Qty :																		
Detail.																			
<input type="button" value="Beli"/>																			
Tanggal Hari ini																			
Nama konsumen																			
Footer																			

Gambar 4.16. Halaman belanja-member

Halaman Hubungi Kami

Dihalaman ini konsumen dapat menghubungi pihak toko dengan contact person yang tersedia.

Nomor rekening					
Banner Toko Meubel Emma					
	Home	Mengenai Kami	Produk	Belanja	Hubungi Kami
Ketentuan Pemesanan	Hubungi Kami				
Item Item Item					
Tanggal Hari ini					
Footer					

Gambar 4.17. Halaman Hubungi kami

2. Halaman web bagi admin

Halaman web bagi admin hanya dapat diakses oleh orang yang bertanggung jawab terhadap sebagai administrator dari website informasi penjualan ini. Untuk bisa masuk kedalam halaman ini perlu menginputkan user sebagai admin dan password admin.

Halaman login admin

Dihalaman ini admin toko dapat menginput user sebagai admin dan password admin.

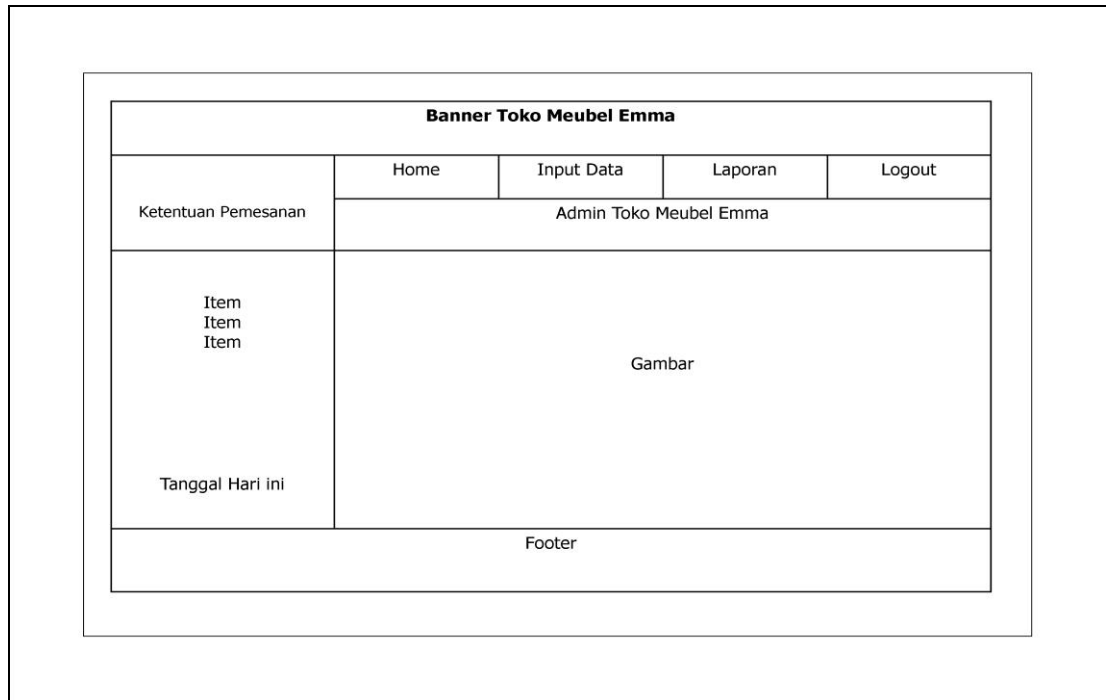
The diagram illustrates the layout of an admin login page. It is enclosed in a large rectangular border. Inside, there is a smaller rectangular frame containing the following elements from top to bottom:

- A header bar with the text **Banner Toko Meubel Emma**.
- A sub-header bar with the text **Admin**.
- A main content area with the title **Login Admin**. On the left side, there are labels for **Nama** and **Password**. To the right of these labels are two stacked input fields.
- A **Login** button centered below the input fields.
- The text **Tanggal Hari ini** centered below the button.
- A footer bar with the text **Footer**.

Gambar 4.18 Halaman Admin login

Home dan menu admin

Dihalaman ini admin toko dapat mengetahui alur administrasinya.



Gambar 4.19 Halaman Home dan Menu Admin

Input data barang dan pengiriman

Dihalaman ini admin toko dapat menginput barang yang dibeli konsumen dan menerima laporan pengiriman.

Banner Toko Meubel Emma				
	Home	Input Data	Laporan	Logout
Ketentuan Pemesanan	Input Data Barang			
Item Item Item	Kode Barang : Nama Barang : Jenis : Harga (Rp) : Keterangan :			
Tanggal Hari ini	Gambar	<input type="button" value="Choose File"/>		
	Ongkos kirim	:		
Footer				

Gambar 4.20 Halaman Input Data Barang

Laporan barang, konsumen, pemesanan, penjualan, dan pengiriman.

Dihalaman ini admin toko dapat mempreview laporan barang, konsumen, pemesanan, penjualan dan pengiriman.

Banner Toko Meubel Emma						
Laporan Barang						
Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Harga	Ongkos Kirim	Edit	Hapus

Cetak Halaman

Footer

Gambar 4.21 Halaman Laporan Barang

Banner Toko Meubel Emma			
Laporan Konsumen			
No. Order	Nama Konsumen	Tanggal Order	Sub Total
Footer			

Gambar 4.22 Halaman Laporan Konsumen

Banner Toko Meubel Emma				
Laporan Pemesanan				
No. Order	Nama Konsumen	Tanggal Order	Sub Total (Rp.)	Ongkos Kirim
<div style="border: 1px solid black; display: inline-block; padding: 2px 10px;">Cetak Halaman</div>				
Footer				

Gambar 4.23 Halaman Laporan Pemesanan

Banner Toko Meubel Emma				
Laporan Pengiriman				
No.Kirim	No. Order	Tanggal Kirim	Nama Paket	Keterangan
<div style="border: 1px solid black; display: inline-block; padding: 2px 10px;">Cetak Halaman</div>				
Footer				

Gambar 4.24 Halaman Laporan Pengiriman

Banner Toko Meubel Emma			
Laporan Penjualan			
No. Order	Nama Konsumen	Tanggal Order	Sub Total (Rp.)
Jumlah Sub Total (Rp.)			
<div style="border: 1px solid black; display: inline-block; padding: 2px 10px;">Cetak Halaman</div>			
Footer			

Gambar 4.25 Halaman Laporan Penjualan

BAB V
IMPLEMENTASI

6.1 Implementasi

1. Home

Dihalaman ini konsumen dapat melihat ketentuan pemesanan dan produk-produk yang tersedia beserta harga.



Gambar 4.10 Halaman web utama (home)

2. Sejarah dan Organisasi

Dihalaman ini konsumen dapat mengetahui tentang sejarah berdiri, nama pemilik toko, alamat toko dan struktur organisasi Toko Meubel Emma.

The screenshot shows the 'Sejarah' page of the Toko Meubel Emma Semarang website. At the top, there is a header with the bank account number 'Rekening Bank BCA : 131-25698-5647' and the company name 'Toko Meubel Emma Semarang' with the phone number 'Telp. 024-7603968'. Below the header is a navigation menu with 'Home', 'Mengenai Kami', 'Produk', 'Belanja', and 'Hubungi Kami'. The main content area is titled 'SEJARAH' and contains two paragraphs of text. The first paragraph discusses the importance of company history. The second paragraph provides details about the company's founding in 1980 by Thomas Hanafi Wibowo and its location in Semarang. On the left side, there is a sidebar titled 'Ketentuan Pemesanan' (Ordering Conditions) with a list of six points.

Rekening Bank BCA : 131-25698-5647

Toko Meubel Emma Semarang
Telp. 024-7603968

Home Mengenai Kami Produk Belanja Hubungi Kami

Ketentuan Pemesanan

1. Daftarkan diri Anda untuk bisa memesan produk kami dengan meng-klik menu belanja.
2. Pemesanan dilakukan dengan meng-klik tombol "beli" yang terdapat pada samping gambar produk yang ditampilkan.
3. Untuk informasi lebih lanjut, kontak ke: meubel_emma@yahoo.com atau telp. 024-7603968.
4. Pembayaran ke rekening BCA 131-25698-5647
5. Harga dapat berubah sewaktu-waktu.
6. Waktu pengiriman maksimal 3 minggu setelah konfirmasi pembayaran.

SEJARAH

Sejarah perkembangan perusahaan merupakan hal yang sangat penting, karena dengan mengetahui sejarah dapat diketahui berapa lama perusahaan menjalankan operasi usaha-usahanya serta tujuan-tujuan yang diharapkan.

Toko Meubel Emma Semarang merupakan perusahaan keluarga yang berdiri pada tahun 1980 yang dipimpin oleh Bapak Thomas Hanafi Wibowo. Perusahaan ini menempati lokasi di Jalan Jendral Sudirman No.190, Kota Semarang, Propinsi Jawa Tengah. Sebagai perusahaan yang masih berkembang, sampai saat ini baru mempekerjakan kurang lebih 50 orang, di mana jumlah karyawannya tergantung dari volume produksi yang dikerjakan, di mana tiap-tiap bagian tersebut mempunyai tugas dan tanggung jawab masing-masing.

Gambar 4.11 Halaman Sejarah

The screenshot shows the 'Struktur Organisasi' page of the Toko Meubel Emma Semarang website. It features the same header and navigation menu as the previous page. The main content area is titled 'STRUKTUR ORGANISASI' and displays an organizational chart. The chart shows a hierarchy starting with 'PIMPINAN' at the top, which branches into four main departments: 'Administrasi dan Umum', 'Produksi', 'Gudang', and 'Pemasaran'. Under 'Produksi', there are sub-departments for 'Pengadaan' and 'Pengawasan'. Under 'Pemasaran', there is a sub-department for 'Collector'. The left sidebar 'Ketentuan Pemesanan' is identical to the previous page.

Rekening Bank BCA : 131-25698-5647

Toko Meubel Emma Semarang
Telp. 024-7603968

Home Mengenai Kami Produk Belanja Hubungi Kami

Ketentuan Pemesanan

1. Daftarkan diri Anda untuk bisa memesan produk kami dengan meng-klik menu belanja.
2. Pemesanan dilakukan dengan meng-klik tombol "beli" yang terdapat pada samping gambar produk yang ditampilkan.
3. Untuk informasi lebih lanjut, kontak ke: meubel_emma@yahoo.com atau telp. 024-7603968.
4. Pembayaran ke rekening BCA 131-25698-5647
5. Harga dapat berubah sewaktu-waktu.
6. Waktu pengiriman maksimal 3 minggu setelah konfirmasi pembayaran.

STRUKTUR ORGANISASI

```
graph TD; PIMPINAN --> Admin[Administrasi dan Umum]; PIMPINAN --> Produksi; PIMPINAN --> Gudang; PIMPINAN --> Pemasaran; Produksi --> Pengadaan; Produksi --> Pengawasan; Pemasaran --> Collector;
```

Gambar 4.12 Halaman Struktur Organisasi

3. Produk

Dihalaman ini konsumen dapat melihat berbagai macam produk beserta harganya.

Rekening Bank BCA : 131-25698-5647

Zoko Meubel Emma Semarang

Telp. 024-7603968



Home Mengenai Kami Produk Belanja Hubungi Kami

Ketentuan Pemesanan

1. Daftarkan diri Anda untuk bisa memesan produk kami dengan meng-klik menu belanja.
2. Pemesanan dilakukan dengan meng-klik tombol "beli" yang terdapat pada samping gambar produk yang ditampilkan.
3. Untuk informasi lebih lanjut, kontak ke:
meubel_emma@yahoo.com
atau telp. 024-7603968.
4. Pembayaran ke rekening BCA 131-25698-5647
5. Harga dapat berubah sewaktu-waktu.
6. Waktu pengiriman maksimal 3 minggu setelah konfirmasi pembayaran.

Produk : Kursi



Kursi 6
Harga : Rp. 600000



Kursi 5
Harga : Rp. 500000

Gambar 4.13 Halaman Produk – Kursi

Zoko Meubel Emma Semarang
Telp. 024-7603968

Home Mengenai Kami Produk Belanja Hubungi Kami

Ketentuan Pemesanan

1. Daftarkan diri Anda untuk bisa memesan produk kami dengan meng-klik menu belanja.
2. Pemesanan dilakukan dengan meng-klik tombol "beli" yang terdapat pada samping gambar produk yang ditampilkan.
3. Untuk informasi lebih lanjut, kontak ke:
meubel_emma@yahoo.com atau telp. 024-7603968.
4. Pembayaran ke rekening BCA 131-25698-5647
5. Harga dapat berubah sewaktu-waktu.
6. Waktu pengiriman maksimal 3 minggu setelah konfirmasi pembayaran.
7. Pengiriman bisa menggunakan jasa kargo kami.
8. Pembatalan tidak dapat dilakukan setelah proses

Produk : Meja



Meja 5
Harga : Rp. 550000



Meja 4
Harga : Rp. 450000

Gambar 4.14. Halaman Produk Meja

Rekening Bank BCA : 131-25698-5647

Zoko Meubel Emma Semarang
Telp. 024-7603968

Home Mengenai Kami Produk Belanja Hubungi Kami

Ketentuan Pemesanan

1. Daftarkan diri Anda untuk bisa memesan produk kami dengan meng-klik menu belanja.
2. Pemesanan dilakukan dengan meng-klik tombol "beli" yang terdapat pada samping gambar produk yang ditampilkan.
3. Untuk informasi lebih lanjut, kontak ke:
meubel_emma@yahoo.com atau telp. 024-7603968.
4. Pembayaran ke rekening BCA 131-25698-5647
5. Harga dapat berubah sewaktu-waktu.
6. Waktu pengiriman maksimal 3 minggu setelah konfirmasi pembayaran.
7. Pengiriman bisa menggunakan

Produk : Rak



Rak 2
Harga : Rp. 175000



Rak 1
Harga : Rp. 75000

Gambar 4.15. Halaman Produk Rak

4. Belanja

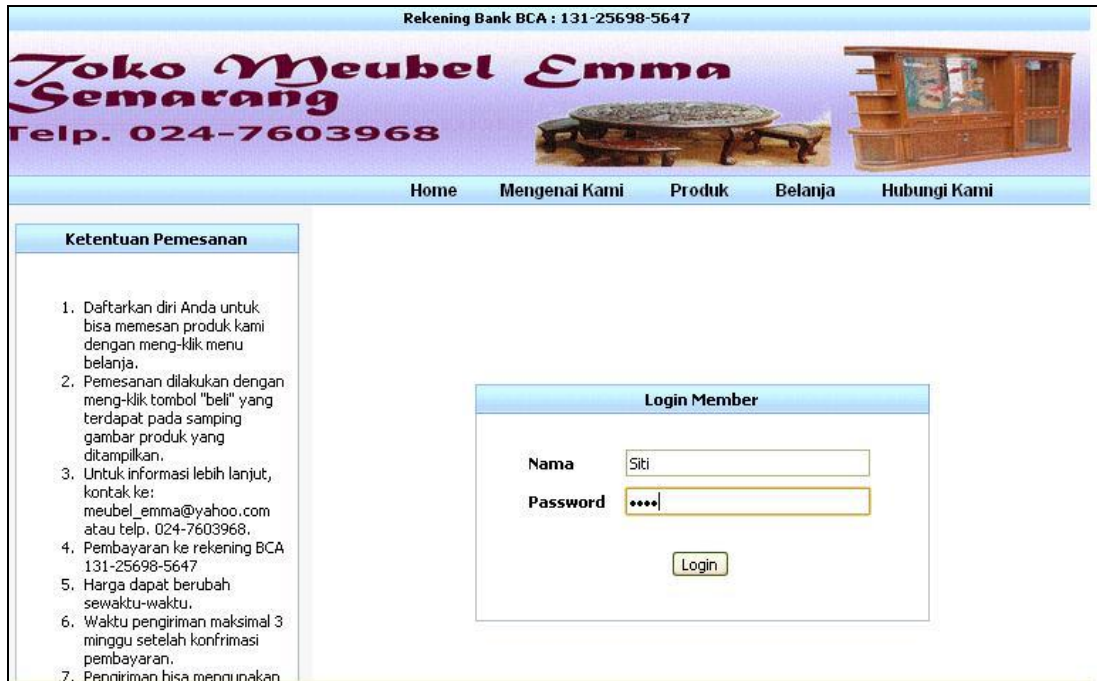
Dihalaman ini konsumen dapat mendaftar sebagai konsumen baru, login member dan jika sudah menjadi konsumen member dapat langsung membeli produk yang tersedia.



The screenshot displays the website for Zoko Meubel Emma Semarang. The header includes the company name, phone number (024-7603968), and a navigation menu with options: Home, Mengenai Kami, Produk, Belanja, and Hubungi Kami. The main content area is divided into two sections:

- Ketentuan Pemesanan**: A list of 8 terms and conditions regarding ordering, payment, and shipping.
- KONSUMEN BARU**: A registration form with the following fields:
 - Nama
 - Alamat
 - Kota
 - Propinsi
 - Kode Pos
 - No. Telp
 - E-mail
 - PasswordAt the bottom of the form are two buttons: "Daftar" and "Batal".

Gambar 4.16 Halaman Pendaftaran Konsumen Baru



Gambar 4.17. Halaman Login Member



Gambar 4.18 Halaman Belanja

5. Hubungi Kami

Dihalaman ini konsumen dapat menghubungi pihak toko dengan contact person yang tersedia.

Rekening Bank BCA : 131-25698-5647

Toko Meubel Emma Semarang
Telp. 024-7603968

Home Mengenai Kami Produk Belanja **Hubungi Kami**

Ketentuan Pemesanan

1. Daftarkan diri Anda untuk bisa memesan produk kami dengan meng-klik menu belanja.
2. Pemesanan dilakukan dengan meng-klik tombol "beli" yang terdapat pada samping gambar produk yang ditampilkan.
3. Untuk informasi lebih lanjut, kontak ke:
meubel_emma@yahoo.com
atau telp. 024-7603968.
4. Pembayaran ke rekening BCA 131-25698-5647
5. Harga dapat berubah sewaktu-waktu.
6. Waktu pengiriman maksimal 3 minggu setelah konfirmasi pembayaran.

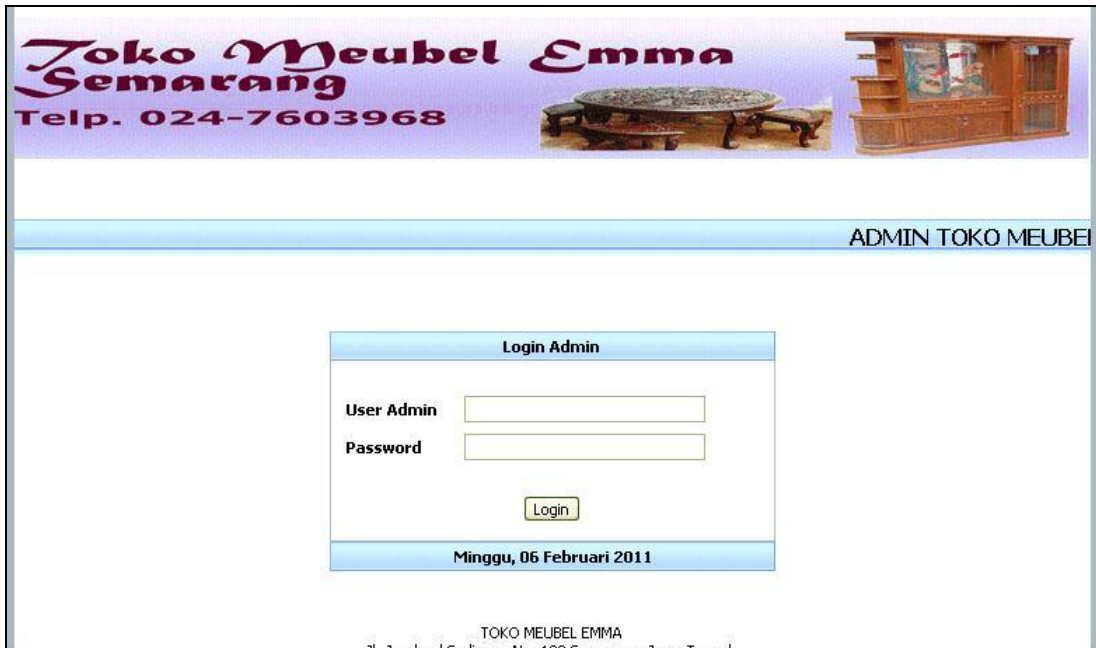
HUBUNGI KAMI

MDP 120 MD 150

Gambar 4.19 Halaman hubungi kami

6. Login

Dihalaman ini konsumen dapat menginput data untuk login.

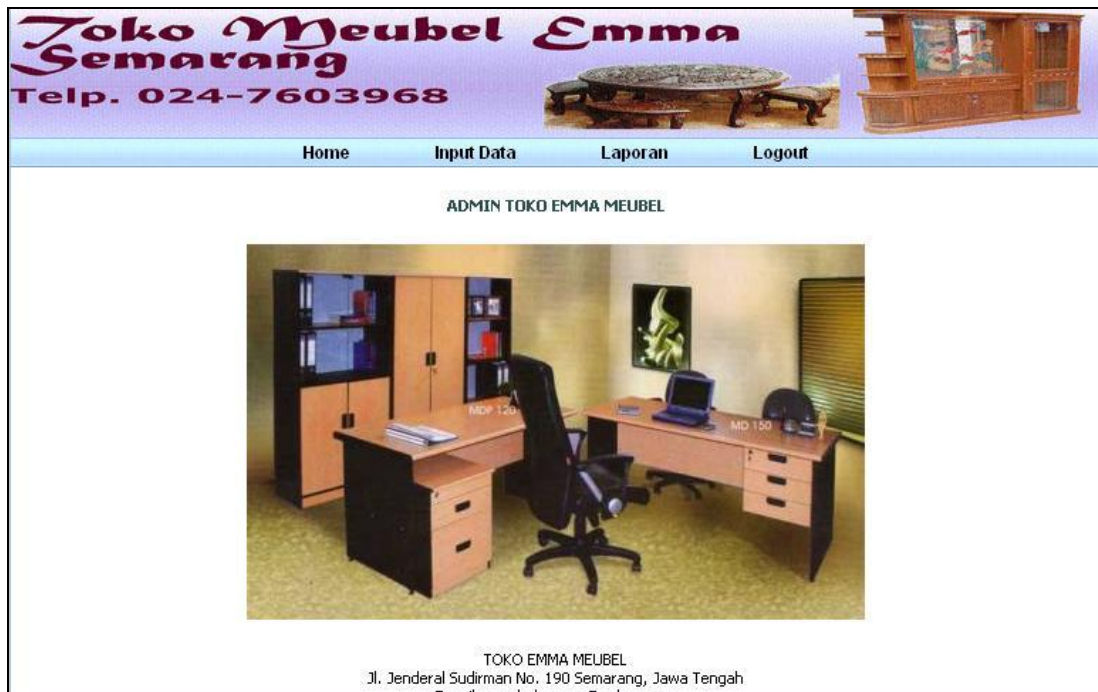


The screenshot shows the admin login interface for 'Toko Meubel Emma Semarang'. At the top, there is a header with the store name and phone number (024-7603968) on the left, and images of furniture on the right. Below the header is a blue navigation bar with the text 'ADMIN TOKO MEUBEL'. The main content area features a 'Login Admin' form with two input fields for 'User Admin' and 'Password', and a 'Login' button. Below the form, the date 'Minggu, 06 Februari 2011' is displayed. At the bottom of the page, the text 'TOKO MEUBEL EMMA' is visible.

Gambar 4.20 Halaman Admin Login

7. Home dan Menu Admin

Dihalaman ini konsumen dapat mengetahui alur administrasinya.



Gambar 4.21 Halaman Home dan Menu Admin

8. Input Data Barang dan Pengiriman

Dihalaman ini konsumen dapat menginput barang yang dibeli dan menerima laporan pengiriman.

Toko Meubel Emma Semarang
Telp. 024-7603968

Home Input Data Laporan Logout

Input Data Barang

Kode Barang

Nama Barang

Jenis

Harga (Rp)

Keterangan

Gambar No file chosen

Ongkos Kirim (Rp)

Gambar 4.22 Halaman Input Data Barang

Toko Meubel Emma Semarang
Telp. 024-7603968

Home Input Data Laporan Logout

Input Data Pengiriman

No. Order	Nama Konsumen	Tanggal Order
3	Andreas	2010-11-08
5	Andreas	2010-11-09
6	Siti	2010-11-10

© 2011 Toko Meubel Emma

Gambar 4.23 Halaman Input Data Pengiriman

Zoko Meubel Emma Semarang
Telp. 024-7603968

Home Input Data Laporan Logout

Input Data Pengiriman

No. Order : 6

Nama Barang	Harga (Rp)	Jumlah Barang	Total (Rp)
Kursi 1	100000	5	500000
Ongkos Kirim (Rp)			50000
Sub Total (Rp)			550000

No. Kirim

No. Order

Tanggal Kirim

Nama Paket

Keterangan

Gambar 4.24 Halaman Input Detail Data Pengiriman

9. Laporan Barang, Konsumen, Pemesanan, Penjualan, dan Pengiriman.

Pihak admin dapat mempreview laporan barang, konsumen, pemesanan, penjualan dan pengiriman.

Toko Meubel Emma Semarang
Telp. 024-7603968

Home Input Data **Laporan** Logout

Laporan Barang

Jumlah barang : 13

Kode Barang	Nama Barang	Jenis	Harga (Rp.)	Ongkos Kirim (Rp.)	Edit	Hapus
K0001	Kursi 1	Kursi	100000	10000		
K0002	Kursi 2	Kursi	200000	20000		
K0003	Kursi 3	Kursi	300000	30000		
K0004	Kursi 4	Kursi	400000	40000		
K0005	Kursi 5	Kursi	500000	50000		
K0006	Kursi 6	Kursi	600000	60000		
M0001	Meja 1	Meja	150000	15000		
M0002	Meja 2	Meja	250000	25000		
M0003	Meja 3	Meja	350000	35000		
M0004	Meja 4	Meja	450000	45000		
M0005	Meja 5	Meja	550000	55000		
R0001	Rak 1	Rak	75000	7500		
R0002	Rak 2	Rak	175000	17500		

Cetak Halaman

© 2011 Toko Meubel Emma

Gambar 4.25 Halaman Laporan Barang

Toko Meubel Emma Semarang
Telp. 024-7603968

Home Input Data **Laporan** Logout

Laporan Konsumen

Jumlah Konsumen : 5

ID Konsumen	Nama	Alamat	Kota	Propinsi	Kode Pos	No. Telp	E-mail
1	Andreas	Jl. Kesesi No.514 RT.6/9	Pekalongan	Jawa Tengah	51162	085640005374	andreas@yahoo.com
2	Helmi	Jl. Kertijayan No.652	Pekalongan	Jawa Tengah	51111	085641134111	helmi@yahoo.co.id
3	Rina	Jl. Pemuda No.5	Semarang	Jawa Tengah	52236	0247548054	rina@gmail.com
4	Siti	Jl. Pahlawan No.5	Semarang	Jawa Tengah	56666	0243578157	siti@telkom.net
5	Lintang	Jl. Puri Permata	Semarang	Jawa Tengah	50234	024876895	lintang_smg@yahoo.com

Cetak halaman

© 2011 Toko Meubel Emma

Gambar 4.26 Laporan Konsumen

Toko Meubel Emma Semarang
Telp. 024-7603968



Home Input Data Laporan Logout

Laporan Pemesanan

No. Order	Nama Konsumen	Tanggal Order	Sub Total (Rp.)
3	Andreas	2010-11-08	495000
5	Andreas	2010-11-09	852500
6	Siti	2010-11-10	550000
Jumlah Sub Total (Rp.)			1897500

Cetak halaman

© 2011 Toko Meubel Emma

Gambar 4.27 Halaman Laporan Pemesanan

Toko Meubel Emma Semarang
Telp. 024-7603968



Home Input Data Laporan Logout

Laporan Pengiriman

Jumlah Pengiriman : 3

No. Kirim	No. Order	Tanggal Kirim	Nama Paket	Keterangan
KR001	1	2010-11-11	Paket Kursi	-
KR002	2	2010-12-12	Paket Hemat	-
4	4	2010-11-20	Paket 5	-

Cetak Halaman

© 2011 Toko Meubel Emma

Gambar 4.28 Halaman Laporan Pengiriman

Toko Meubel Emma Semarang
Telp. 024-7603968



Home Input Data Laporan Logout

Laporan Penjualan

No. Order	Nama Konsumen	Tanggal Order	Sub Total
1	Andreas	2010-11-08	990000
2	Helmi	2010-11-08	880000
4	Rina	2010-11-09	2970000
Jumlah Sub Total (Rp.)			4840000

Cetak halaman

© 2011 Toko Meubel Emma

Gambar 4.29 Halaman Laporan Penjualan

6.1.1 Implementasi Sistem

6.1.1.1 Training

Training bertujuan untuk memberikan pelatihan materi program yang telah dirangkai. Pada Toko Meubel Emma Semarang, bagian yang mendapat training adalah bagian yang berhubungan dengan Penjualan. Materi yang diberikan adalah materi yang berhubungan dengan program yang dipakai yaitu cara membuka program dan cara menjalankan program.

6.1.1.2 Change Over

Change Over merupakan proses perubahan sistem lama ke sistem baru. Metode-metode yang dapat dipergunakan dalam implementasi sistem yang dikembangkan Toko Meubel Emma Semarang adalah dengan Step by Step. Metode Step by Step dilakukan dengan cara : pada bagian yang masih menggunakan sistem lama, dibuatkan terlebih dulu sistemnya. Hal ini dilakukan jika ada kesalahan pada sistem maka tidak akan berakibat fatal, sehingga perusahaan dapat terus operasi.

6.1.1.3 Maintenance

Setelah semua sistem dapat diselesaikan, maka sistem membutuhkan perawatan supaya sistem dapat berjalan dengan baik dan data dapat tersimpan dengan aman.

Yang perlu dilakukan agar sistem terawat dengan baik adalah :

1. Back up data secara periodik

Back up dilakukan dengan cara menyimpan ulang data pada disket atau CD. Adapun periode yang dilakukan :

- a) Setiap hari, pada waktu semua transaksi berakhir dan ditutup.
- b) Setiap bulan, pada waktu akhir bulan.

2. Index ulang

Index ulang dilakukan untuk mengatasi terjadinya data kembar, yang diindex ulang adalah semua file-file yang berhubungan dengan sistem informasi penjualan Penjualan mebel berbasis web.

3. Updating database

Updating database dilakukan jika dalam sistem yang digunakan akan ditambah beberapa fasilitas baru.

BAB VI

PENUTUP

Dari pembahasan tentang sistem informasi penjualan Toko Meubel Emma Semarang berbasis web yang telah di uraikan dalam laporan tugas akhir ini, penulis dapat menarik kesimpulan dan saran sehingga dapat mendukung perkembangan informasi penjualan pada Toko Meubel Emma Semarang.

7.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan dan penyelesaian laporan tugas akhir dengan judul "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Meubel Emma Semarang" dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. sistem informasi penjualan berbasis web merupakan solusi yang menguntungkan bagi para konsumen ataupun calon konsumen yang membutuhkan informasi khususnya mengenai produk meubel tanpa harus datang langsung ke lokasi. Pada sistem ini konsumen dapat melihat informasi mengenai produk meubel yang mereka inginkan dan juga dapat memesannya.
2. Penelitian ini telah menghasilkan sistem informasi penjualan berbasis web pada toko meubel Emma Semarang yang dapat menghasilkan output laporan barang, laporan konsumen, laporan pemesanan, laporan pengiriman, laporan penjualan.

3. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan Web, dengan tabel database tabel konsumen, tabel pesan, tabel barang, dan tabel kirim.
4. Metode penelitian sistem yang digunakan dengan menggunakan DFD dan ERD.

7.2 Saran

Berdasarkan analisa yang telah dilakukan, penulis menyarankan untuk pengembangan informasi penjualan berbasis web pada Toko Meubel Emma sehingga mampu menyebarkan informasi produk yang lebih luas jangkauannya. Dan tidak hanya lingkup lintas daerah namun juga lintas pulau atau global. Dengan demikian para calon konsumen atau konsumen yang sudah ada semakin puas dengan layanan informasi yang ada dan akan semakin meningkatkan omset penjualan bagi Toko Meubel Emma.

DAFTAR GAMBAR

2.1	Elemen-elemen sistem	14
2.2	Simbol diagram alir dokumen	24
2.3	Simbol context diagram	26
2.4	Simbol ERD	28
2.5	Kardinalitas satu ke satu	30
2.6	Kardinalitas satu ke banyak	31
2.7	Kardinalitas banyak ke banyak	31
2.8	Simbol kamus data	33
2.9	Perintah-perintah MySQL	42
3.1	Struktur organisasi	49
4.1	Diagram alir dokumen manual	56
4.2	Context diagram	67
4.3	DFD level 1	69
4.4	DFD level 2 pendataan	70
4.5	DFD level 2 transaksi	71
4.6	DFD level 2 laporan	72
4.7	Relationship table	73
4.10	Gambar halaman utama	80
4.11	Gambar halaman sejarah	81
4.12	Gambar halaman struktur organisasi	81
4.13	Gambar produk	82
4.14	Gambar konsumen baru	83

4.15	Gambar login member	84
4.16	Gambar belanja member	84
4.17	Gambar hubungi kami	85
4.18	Gambar admin login	86
4.19	Gambar home dan menu admin	87
4.20	Gambar input data barang	88
4.21	Gambar laporan barang	89
4.22	Gambar laporan konsumen	90
4.23	Gambar laporan pemesanan	90
4.24	Gambar laporan pengiriman	91
4.25	Gambar laporan penjualan	91
4.10	Desain web utama	92
4.11	Desain sejarah	93
4.12	Desain struktur organisasi	93
4.13	Desain produk kursi	94
4.14	Desain produk meja	95
4.15	Desain produk rak	95
4.16	Desain konsumen baru	96
4.17	Desain login member	97
4.18	Desain belanja	97
4.19	Desain hubungi kami	98
4.20	Desain admin login	99
4.21	Desain home dan menu admin	100
4.22	Desain input data barang	101

4.23	Desain input data pengiriman	101
4.24	Desain input detail data pengiriman	102
4.25	Desain laporan barang	103
4.26	Desain laporan konsumen	103
4.27	Desain laporan pemesanan	104
4.28	Desain laporan pengiriman	104
4.29	Desain laporan penjualan	104

DAFTAR TABEL

4.1	Bentuk fisik tabel konsumen	73
4.2	Bentuk fisik tabel pesan	74
4.3	Bentuk fisik tabel barang	75
4.4	Bentuk fisik tabel kirim	75

DAFTAR LAMPIRAN

SCRIPT PROGRAM HOME:

```
<?php
    require "../add/config.php";
?>
<html>
<head>
<title>TOKO MEUBEL EMMA </title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<meta name="Author" content=" - 2011">
<link href="../add/sidodadi.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<SCRIPT TYPE='text/javascript' SRC='../add/dtree.js'></script>
<LINK rel='stylesheet' type='text/css' href='../add/dtree.css'>
<body bottommargin="0">
<center>
<? include "../add/header.php"; ?>
<table width="768" height="408" bgcolor="#FFFFFF" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">
    <tr>
        <td width="218" valign="top" bgcolor="#F7F7F7"><?php include
"../add/left.php"; ?></td>
        <td width="550" align="center" valign="top">
            <? include "../add/menu_index.php"; ?>
        </td>
    </tr>
</table>
<?php include "../add/footer.php"; ?>
</center>
</body>
</html>
<?php
$host = "localhost";
$user = "root";
$pass = "root";
$base = "emma";
if (!$hasil = mysql_connect ($host,$user,$pass))
    mysql_error();
if (!$hsl = mysql_select_db ($base))
    mysql_error();
```

```
$sambung=mysql_connect($host,$user,$pass);  
mysql_select_db($nama,$sambung);
```

```
$txt_duit = "Rp";  
$txt_unique = "Harus Unik";  
$txt_detail = "detail";  
$txt_beli = "Beli";  
$txt_qty = "Qty";  
$txt_back = "Back";  
$txt_total = "Total";  
$txt_office = "Toko Meubel Emma";  
$txt_sub_total = "Sub Total";  
$txt_pilih = "Pilih Barang yang akan anda beli";  
$txt_pembelian = "Barang yang sudah anda beli";  
$txt_input_barang = "Input Data Barang";  
$huruf = "Verdana";  
$upload_path = "../themes/";
```

```
$txt_kd_brg = "Kode Barang";  
$txt_nm_brg = "Nama Barang";  
$txt_jenis = "Jenis";  
$txt_harga = "Harga";  
$txt_ket = "Keterangan";  
$txt_gambar = "Gambar";  
$txt_ongkos = "Ongkos Kirim";
```

```
$txt_id_konsumen = "ID konsumen";  
$txt_nm_konsumen = "Nama";  
$txt_alamat = "Alamat";  
$txt_kota = "Kota";  
$txt_prop = "Propinsi";  
$txt_kd_pos = "Kode Pos";  
$txt_no_telp = "No. Telp";  
$txt_email = "E-mail";
```

```
//Kosong
```

```
$txt_kosong_kd_brg = "Kode barang belum diisi ";  
$txt_kosong_nm_brg = "Nama barang belum diisi ";  
$txt_kosong_jenis = "Jenis barang belum diisi ";  
$txt_kosong_harga = "Harga barang belum diisi ";  
$txt_kosong_ket = "Keterangan belum diisi ";
```

```
$txt_kosong_nm_konsumen = "Nama belum diisi ";
$txt_kosong_alamat = "Alamat belum diisi ";
$txt_kosong_kota = "Kota belum diisi ";
$txt_kosong_prop = "Provinsi belum diisi ";
$txt_kosong_kd_pos = "Kode pos belum diisi ";
$txt_kosong_no_telp = "No. Telp belum diisi ";
$txt_kosong_email = "E-mail belum diisi ";
$txt_kosong_keterangan = "Keterangan belum diisi ";
$txt_kosong_no_kirim = "No. kirim belum diisi ";
$txt_kosong_tgl_kirim = "Tanggal kirim belum diisi ";
$txt_kosong_nm_paket = "Nama paket belum diisi ";
```

```
// Button
```

```
$txt_submit = "Simpan";
$txt_reset = "Reset";
$txt_continue = "Lanjutkan";
$txt_update = "Edit";
$txt_remove = "Hapus";
```

```
//tanggal
```

```
switch (date('w'))
{
    case "0" : $hari = "Minggu"; break;
    case "1" : $hari = "Senin"; break;
    case "2" : $hari = "Selasa"; break;
    case "3" : $hari = "Rabu"; break;
    case "4" : $hari = "Kamis"; break;
    case "5" : $hari = "Jumat"; break;
    case "6" : $hari = "Sabtu"; break;
}
switch (date('m'))
{
    case "1" : $bulan = "Januari"; break;
    case "2" : $bulan = "Februari"; break;
    case "3" : $bulan = "Maret"; break;
    case "4" : $bulan = "April"; break;
    case "5" : $bulan = "Mei"; break;
    case "6" : $bulan = "Juni"; break;
    case "7" : $bulan = "Juli"; break;
    case "8" : $bulan = "Agustus"; break;
    case "9" : $bulan = "September"; break;
    case "10" : $bulan = "Oktober"; break;
    case "11" : $bulan = "November"; break;
```



```

        case "12" : $bulan = "Desember"; break;
    }

    $tanggal    = "$hari, ".date('d')." $bulan ".date('Y');
    $txt_contact = "Kontak";
    $scopy      = "&copy; 2011 Toko Meubel Emma";
    $txt_insert_data = "Silahkan isi data diri anda";

    $txt_menu      = "Menu";
    $txt_insert_barang = "Input Barang";
    $txt_update_barang = "Edit Barang";
    $txt_remove_barang = "Hapus Barang";
    $txt_insert_ongkos = "Input Data Pengiriman";
    $txt_lap       = "Lihat Data";
    $txt_insert_kirim = "Input Pengiriman";
    $txt_order     = "Pesanan";

    $txt_barang    = "Barang";
    $txt_konsumen  = "konsumen";
    $txt_kirim     = "Pengiriman";
    $txt_no_kirim  = "No. kirim";
    $txt_no_order  = "No. Order";
    $txt_tgl_kirim = "Tanggal Kirim";
    $txt_nm_paket  = "Nama Paket";
    $txt_jml_brg   = "Jumlah Barang";
    $txt_tgl_order = "Tanggal Order";
    ?>
<table width="768" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
    <tr height="20">
        <td background=" ../themes/bg_title_menu_tengah.gif" align="center"
        colspan="2">
            <b><font size="1"> Rekening Bank BCA : 131-25698-
            5647 </font></b>
        </td>
    </tr>
    <tr>
        <td align="center" colspan="2" width=768 height = 101></td>
    </tr>
    <tr>
        <td width="218"
        background=" ../themes/bg_title_menu_tengah.gif">&nbsp;</td>

```

```

        <td align="center" width="550"
background="../themes/bg_title_menu_tengah.gif">
        <script type="text/javascript" language="JavaScript1.2"
src="./stm31.js"></script>
        <script type="text/javascript" language="JavaScript1.2">
        <!--

        stm_bm(["menu1",400,"","../themes/blank.gif",0,"","",0,0,0,0,50,1,0,0,""],this
);

        stm_bp("p0",[0,4,0,0,0,3,0,0,100,"",-2,"",-
2,90,0,0,"#7f7f7f","../themes/bg_title_menu_tengah.gif", "",3,0,0,"#000000"]);
        stm_ai("p0i0",[0," Home ", "", "", -1,-
1,0,"index.php", "_self", "", "", "", 0,0,0, "", "", 0,0,0,0,1, "#ffffff", 1, "#ffffff", 1, "", "", 3,3,
0,0, "#ffffff", "#ffffff", "black", "black", "bold 9pt Arial", "bold 9pt Arial", 0,0]);
        stm_aix("p0i1", "p0i0", [0, "Mengenai Kami
", "", "", -1,-
1,0, "", "_self", "", "", "", 0,0,0, "", "", 0,0,0,0,1, "#ffffff", 1, "#ffffff", 1, "", "", 3,3,0,0, "#fffff
f", "#ffffff", "black"]);

        stm_bpx("p1", "p0", [1,4,-
1,0,0,3,0,0,83, "progid:DXImageTransform.Microsoft.Wipe(GradientSize=1.0,wipeSt
yle=0,motion=forward,enabled=0,Duration=0.52)", 6, "", -
2,58,0,0,"#7f7f7f", "transparent", "", 3,1,1]);
        stm_aix("p1i0", "p0i0", [0, "Sejarah", "", "", -1,-
1,0,"sejarah.php", "_self", "", "", "", 0,0,0, "", "", 0,0,0,0,1, "#F7F7F7", 0, "#A9BAC3", 0,
"", "", 3,3,0,0, "#ffffff", "#ffffff", "black", "#000000"]);
        stm_ai("p1i1", [6,1, "#000000", "", 0,0,0]);
        stm_aix("p1i6", "p1i0", [0, "Struktur Organisasi", "", "", -
1,-1,0, "struktur_organisasi.php", "_self"]);
        stm_ep();

        stm_aix("p0i1", "p0i0", [0, "Produk ", "", "", -1,-
1,0, "", "_self", "", "", "", 0,0,0, "", "", 0,0,0,0,1, "#ffffff", 1, "#ffffff", 1, "", "", 3,3,0,0, "#fffff
f", "#ffffff", "black"]);

        stm_bpx("p1", "p0", [1,4,-
1,0,0,3,0,0,83, "progid:DXImageTransform.Microsoft.Wipe(GradientSize=1.0,wipeSt
yle=0,motion=forward,enabled=0,Duration=0.52)", 6, "", -
2,58,0,0,"#7f7f7f", "transparent", "", 3,1,1]);
        stm_aix("p1i0", "p0i0", [0, "Kursi ", "", "", -
1,-
1,0, "kursi.php", "_self", "", "", "", 0,0,0, "", "", 0,0,0,0,1, "#F7F7F7", 0, "#A9BAC3", 0, "",
"", 3,3,0,0, "#ffffff", "#ffffff", "black", "#000000"]);
        stm_ai("p1i1", [6,1, "#000000", "", 0,0,0]);

```

```

stm_aix("p1i2","p1i0",[0,"Meja", "", "", "", "-
1,-1,0,"meja.php"]);
stm_ai("p1i1",[6,1,"#000000", "", 0,0,0]);
stm_aix("p1i2","p1i0",[0,"Rak", "", "", "", "-
1,-1,0,"rak.php"]);
stm_ep();
stm_aix("p0i1","p0i0",[0,"Belanja", "", "", "", "-1,-
1,0,"", "_self", "", "", "", "", 0,0,0, "", "", 0,0,0,0,1, "#ffffff", 1, "#ffffff", 1, "", "", 3,3,0,0, "#ffffff
f", "#ffffff", "black"]);
stm_bpx("p1","p0",[1,4,-
1,0,0,3,0,0,83, "progid:DXImageTransform.Microsoft.Wipe(GradientSize=1.0,wipeSt
yle=0,motion=forward,enabled=0,Duration=0.52)", 6, "", "-
2,58,0,0, "#7f7f7f", "transparent", "", 3,1,1]);
stm_aix("p1i0","p0i0",[0,"Konsumen Baru", "", "", "-1,-
1,0,"add_konsumen.php", "_self", "", "", "", "", 0,0,0, "", "", 0,0,0,0,1, "#F7F7F7", 0, "#A9B
AC3", 0, "", "", 3,3,0,0, "#ffffff", "#ffffff", "black", "#000000"]);
stm_ai("p1i1",[6,1,"#000000", "", 0,0,0]);
stm_aix("p1i2","p1i0",[0,"Member", "", "", "-1,-
1,0,"member.php", "_self", "PLB"]);
stm_ep();
stm_aix("p0i1","p0i0",[0,"Hubungi Kami", "", "", "", "-
1,-
1,0,"hubungi_kami.php", "_self", "", "", "", "", 0,0,0, "", "", 0,0,0,0,1, "#ffffff", 1, "#ffffff", 1,
"", "", 3,3,0,0, "#ffffff", "#ffffff", "black"]);
stm_em();
//-->
</script>
</td>
</tr>
</table>
<?php
require "config.php";
?>
<table width="768" align="center" cellpadding="0" cellspacing="0">
<tr height="20">
<td background=" ../themes/bg_title_menu_tengah.gif"
align="center">
<font face="<?php echo $huruf ?>" size="1"><?php
echo $copy ?></font>
</td>

```

```

        </tr>
</table>
<TABLE cellpadding=0 cellspacing=0 width='500' height="" align="center">
    <TR>
        <TD colspan="3">&nbsp;</TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD><img src='../themes/bg_title_menu_kiri.gif'></TD>
        <TH background='../themes/bg_title_menu_tengah.gif'>Produk
Baru</TH>
        <TD><img src='../themes/bg_title_menu_kanan.gif'></TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD background='../themes/bg_menu_kiri_tengah.gif'></TD>
        <TD width='100%' height='100%' valign=top bgcolor='#FFFFFF'
style='padding-top:7'>
            <table align="center">
                <tr>
                    <td>
                        <TABLE cellpadding=0 cellspacing=0
width='150' height="" align="center">
                            <TR>
                                <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kiri.gif'></TD>
                                <TH
background='../themes/bg_title_menu_tengah.gif'>Kursi</TH>
                                <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kanan.gif'></TD>
                            </TR>
                            <TR>
                                <TD
background='../themes/bg_menu_kiri_tengah.gif'></TD>
                                <TD width='150' height='100%'
valign=top bgcolor='#FFFFFF' style='padding-top:7'>
                                    <table width="100%"
align="center">
                                        <?php
                                            $result =
mysql_query("select * from barang where jenis='kursi' ORDER BY kd_brg DESC
LIMIT 2");

                                        while($row=mysql_fetch_array($result))
                                            {

```

echo"<tr>

<td align=center>

\$row[1]

Harga : Rp. \$row[3]

</td>

</tr>

<tr>

<td>

</td>

</tr>

\";

}

?>

</table>

</TD>

<TD

background='../themes/bg_menu_kanan_tengah.gif'></TD>

</TR>

<TR>

<TD><img

src='../themes/bg_menu_kiri_bawah.gif'></TD>

<TD

background='../themes/bg_menu_tengah_bawah.gif'></TD>

<TD><img

src='../themes/bg_menu_kanan_bawah.gif'></TD>

</TR>

</TABLE>

</TD>

```

        <TD>
            <TABLE cellpadding=0 cellspacing=0
width='150' height="" align="center">
                <TR>
                    <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kiri.gif'></TD>
                    <TH
background='../themes/bg_title_menu_tengah.gif'>Meja</TH>
                    <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kanan.gif'></TD>
                </TR>
                <TR>
                    <TD
background='../themes/bg_menu_kiri_tengah.gif'></TD>
                    <TD width='100%'
height='100%' valign=top bgcolor='#FFFFFF' style='padding-top:7'>
                        <table width="100%"
align="center">
                            <?php
                                $result =
mysql_query("select * from barang where jenis='meja' ORDER BY kd_brg DESC
LIMIT 2");

                                while($row=mysql_fetch_array($result))
                                    {
                                        echo"<tr>

                                            <td align=center>

                                                <a href=\"produk_detail.php?jenis=$row[2]&kd_brg=$row[0]\"><img
height=100 src=\"../themes/$row[5]\" alt=\"$row[1]\" border=0></a><br>

                                                <a href=\"produk_detail.php?jenis=$row[2]&kd_brg=$row[0]\"
title=\"$row[1]\">$row[1]</a><br>

                                                Harga : Rp. $row[3]

                                            </td>

                                        </tr>

                                    </tr>
                                </tr>
                            </table>
                        </TD>
                </tr>
            </table>

```

```

        <td>
            &nbsp;
        </td>
    </tr>
    </table>
    </td>
    <td>
        <table cellpadding=0 cellspacing=0
        width='150' height="" align="center">
            <tr>
                <td><img
                src='../themes/bg_menu_kiri_bawah.gif'></td>
                <td><img
                background='../themes/bg_menu_tengah_bawah.gif'></td>
                <td><img
                src='../themes/bg_menu_kanan_bawah.gif'></td>
            </tr>
        </table>
    </td>
    <td>
        <table cellpadding=0 cellspacing=0
        width='150' height="" align="center">
            <tr>
                <td><img
                src='../themes/bg_title_menu_kiri.gif'></td>
                <th>
                background='../themes/bg_title_menu_tengah.gif'>Rak</th>
                <td><img
                src='../themes/bg_title_menu_kanan.gif'></td>
            </tr>
            <tr>
                <td>
                background='../themes/bg_menu_kiri_tengah.gif'></td>
                <td width='100%'
                height='100%' valign=top bgcolor='#FFFFFF' style='padding-top:7'>

```

```

align="center">
<table width="100%"
<?php
$result =
mysql_query("select * from barang where jenis='rak' ORDER BY kd_brg DESC
LIMIT 2");

while($row=mysql_fetch_array($result))
{
    echo"<tr>

<td align=center>

<a href=\"produk_detail.php?jenis=$row[2]&kd_brg=$row[0]\"><img
height=100 src=\"../themes/$row[5]\" alt=\"$row[1]\" border=0></a><br>

<a href=\"produk_detail.php?jenis=$row[2]&kd_brg=$row[0]\"
title=\"$row[1]\">$row[1]</a><br>

    Harga : Rp. $row[3]

</td>

</tr>

<tr>

<td>

        &nbsp;

</td>

</tr>

";
    }
?>
</table>
</TD>
<TD
background='../themes/bg_menu_kanan_tengah.gif'></TD>
</TR>
<TR>

```



```

        <TD><img
src='../themes/bg_menu_kiri_bawah.gif'></TD>
        <TD
background='../themes/bg_menu_tengah_bawah.gif'></TD>
        <TD><img
src='../themes/bg_menu_kanan_bawah.gif'></TD>
    </TR>
</TABLE>
</td>
</tr>
</table>
</TD>
<TD background='../themes/bg_menu_kanan_tengah.gif'></TD>
</TR>
<TR>
    <TD><img src='../themes/bg_menu_kiri_bawah.gif'></TD>
    <TD background='../themes/bg_menu_tengah_bawah.gif'></TD>
    <TD><img src='../themes/bg_menu_kanan_bawah.gif'></TD>
</TR>
</TABLE>

```

SCRIPT PROGRAM SEJARAH DAN ORGANISASI:

```

<?php
    require "../add/config.php";
?>
<html>
<head>
<title>TOKO MEUBEL EMMA</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<meta name="Author" content="- 2011">
<link href="../add/sidodadi.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<SCRIPT TYPE='text/javascript' SRC='../add/dtree.js'></script>
<LINK rel='stylesheet' type='text/css' href='../add/dtree.css'>
<body bottommargin="0">
<center>
<? include "../add/header.php"; ?>
<table width="768" height="408" bgcolor="#FFFFFF" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">
    <tr>
        <td width="218" valign="top" bgcolor="#F7F7F7"><?php include
"../add/left.php"; ?></td>
        <td width="550" valign="top">
            <table width="500" align="center">
                <tr>

```

```

        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr>
        <td class="judul"
align="center">SEJARAH</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>&nbsp;</td>
    </tr>
    <tr>
        <td>
            <p align="justify">
                Sejarah perkembangan perusahaan merupakan hal yang sangat penting,
                karena dengan mengetahui sejarah dapat diketahui berapa lama perusahaan
                menjalankan operasi usaha-usahanya serta tujuan-tujuan yang
                diharapkan.<br><br>
                Toko Meubel Emma Semarang merupakan perusahaan keluarga yang berdiri pada
                tahun 1980 yang dipimpin oleh Bapak Thomas Hanafi Wibowo. Perusahaan ini
                menempati lokasi di Jalan Jendral Sudirman No.190, Kota Semarang, Propinsi Jawa
                Tengah. Sebagai perusahaan yang masih berkembang, sampai saat ini baru
                mempekerjakan kurang lebih 50 orang, di mana jumlah karyawannya tergantung dari
                volume produksi yang dikerjakan, di mana tiap-tiap bagian tersebut mempunyai tugas
                dan tanggung jawab masing-masing.
            </p>
        </td>
    </tr>
</table>
</td>
</tr>
</table>
</tr>
</table>
<?php include "../add/footer.php"; ?></td>
</center>
</body>
</html>

```

SCRIPT PROGRAM PRODUK:

```

<?php
    require "../add/config.php";
?>
<html>
<head>
<title>TOKO MEUBEL EMMA</title>

```

```

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<meta name="Author" content=" ">
<link href="../add/sidodadi.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<SCRIPT TYPE='text/javascript' SRC='../add/dtree.js'></script>
<LINK rel='stylesheet' type='text/css' href='../add/dtree.css'>
<body bottommargin="0">
<center>
<? include "../add/header.php"; ?>
<table width="768" bgcolor="#FFFFFF" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">
  <tr>
    <td width="218" valign="top" bgcolor="#F7F7F7"><?php include
"../add/left.php"; ?></td>
    <td width="550" align="center" valign="top">
      <TABLE cellpadding=0 cellspacing=0 width='200' height="
align="center">
        <TR>
          <TD colspan="2">&nbsp;&nbsp;&nbsp;</TD>
        </TR>
        <TR>
          <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kiri.gif'></TD>
          <TH
background='../themes/bg_title_menu_tengah.gif'>Produk : Kursi</TH>
          <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kanan.gif'></TD>
        </TR>
        <TR>
          <TD
background='../themes/bg_menu_kiri_tengah.gif'></TD>
          <TD width='100%' height='100%' valign=top
bgcolor='#FFFFFF' style='padding-top:7'>
            <table width="300" align="center">
              <?php
                $result =
mysql_query("select * from barang where jenis='kursi' ORDER BY kd_brg DESC");

                while($row=mysql_fetch_array($result))
                  {
                    echo"<tr>
align=right>

```

```

        <a href=\"produk_detail.php?jenis=$row[2]&kd_brg=$row[0]\"
title=\"$row[1]\"><img height=150 src=\"../themes/$row[5]\" border=0></a><br>

        </td>
                                                                    <td
valign=top align=left>

        <a href=\"produk_detail.php?jenis=$row[2]&kd_brg=$row[0]\"
title=\"$row[1]\">$row[1]</a><br>

        Harga : Rp. $row[3]

        </td>
                                                                    </tr>
                                                                    <tr>

        <td>&nbsp;</tr>
                                                                    </tr>
                                                                    ";
                                                                    }
                                                                    ?>
        </table>
        </TD>
        <TD
background='../themes/bg_menu_kanan_tengah.gif'></TD>
        </TR>
        <TR>
                <TD><img
src='../themes/bg_menu_kiri_bawah.gif'></TD>
                <TD
background='../themes/bg_menu_tengah_bawah.gif'></TD>
                <TD><img
src='../themes/bg_menu_kanan_bawah.gif'></TD>
        </TR>
        <TR>
                <TD>&nbsp;</TD>
        </TR>
        </TABLE>
        </td>
        </tr>
</table>
<?php include "../add/footer.php"; ?></td>

```

```

</center>
</body>
</html>

<?php
    require "../add/config.php";
?>
<html>
<head>
<title>TOKO MEUBEL EMMA</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<meta name="Author" content=" - 2011">
<link href="../add/sidodadi.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<SCRIPT TYPE='text/javascript' SRC='../add/dtree.js'></script>
<LINK rel='stylesheet' type='text/css' href='../add/dtree.css'>
<body bottommargin="0">
<center>
<? include "../add/header.php"; ?>
<table width="768" bgcolor="#FFFFFF" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">
    <tr>
        <td width="218" valign="top" bgcolor="#F7F7F7"><?php include
"../add/left.php"; ?></td>
        <td width="550" align="center" valign="top">
            <TABLE cellpadding=0 cellspacing=0 width='200' height="
align="center">
                <TR>
                    <TD colspan="2">&nbsp;  </TD>
                </TR>
                <TR>
                    <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kiri.gif'></TD>
                    <TH
background='../themes/bg_title_menu_tengah.gif'>Produk : Meja</TH>
                    <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kanan.gif'></TD>
                </TR>
                <TR>
                    <TD
background='../themes/bg_menu_kiri_tengah.gif'></TD>
                    <TD width='100%' height='100%' valign=top
bgcolor='#FFFFFF' style='padding-top:7'>
                        <table width="300" align="center">

```

```

                                <?php
                                $result =
mysql_query("select * from barang where jenis='meja' ORDER BY kd_brg DESC");

                                while($row=mysql_fetch_array($result))
                                {
                                        echo"<tr>
                                <td
align=right>

                                <a href=\"produk_detail.php?jenis=$row[2]&kd_brg=$row[0]\"
                                title=\"'$row[1]\"><img height=150 src=\"../themes/$row[5]\" border=0></a><br>

                                </td>
                                <td
valign=top align=left>

                                <a href=\"produk_detail.php?jenis=$row[2]&kd_brg=$row[0]\"
                                title=\"'$row[1]\">$row[1]</a><br>

                                Harga : Rp. $row[3]

                                </td>
                                </tr>
                                <tr>

                                <td>&nbsp;</td>
                                </tr>
                                <tr>

                                </tr>
                                ";
                                }
                                ?>
                                </table>
                                </TD>
                                <TD
background='../themes/bg_menu_kanan_tengah.gif'></TD>
                                </TR>
                                <TR>

                                <TD><img
                                src='../themes/bg_menu_kiri_bawah.gif'></TD>
                                <TD
                                background='../themes/bg_menu_tengah_bawah.gif'></TD>
                                <TD><img
                                src='../themes/bg_menu_kanan_bawah.gif'></TD>

```

```

                </TR>
                <TR>
                    <TD>&nbsp;</TD>
                </TR>
            </TABLE>
        </td>
    </tr>
</table>
<?php include "../add/footer.php"; ?></td>
</center>
</body>
</html>

<?php
    require "../add/config.php";
?>
<html>
<head>
<title>TOKO MEUBEL EMMA</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<meta name="Author" content="Mirza Assidiqi - 2007">
<link href="../add/sidodadi.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<SCRIPT TYPE='text/javascript' SRC='../add/dtree.js'></script>
<LINK rel='stylesheet' type='text/css' href='../add/dtree.css'>
<body bottommargin="0">
<center>
<? include "../add/header.php"; ?>
<table width="768" bgcolor="#FFFFFF" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">
    <tr>
        <td width="218" valign="top" bgcolor="#F7F7F7"><?php include
"../add/left.php"; ?></td>
        <td width="550" align="center" valign="top">
            <TABLE cellpadding=0 cellspacing=0 width='200' height="
align="center">
                <TR>
                    <TD colspan="2">&nbsp;</TD>
                </TR>
                <TR>
                    <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kiri.gif'></TD>
                    <TH
background='../themes/bg_title_menu_tengah.gif'>Produk : Rak</TH>

```

```

<TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kanan.gif'></TD>
</TR>
<TR>
<TD
background='../themes/bg_menu_kiri_tengah.gif'></TD>
<TD width='100%' height='100%' valign=top
bgcolor='#FFFFFF' style='padding-top:7'>
<table width="300" align="center">
<?php
$result =
mysql_query("select * from barang where jenis='rak' ORDER BY kd_brg DESC");

while($row=mysql_fetch_array($result))
{
echo"<tr>
align=right>
<td
<a href=\"produk_detail.php?jenis=$row[2]&kd_brg=$row[0]\"
title=\"$row[1]\"><img height=150 src=\"../themes/$row[5]\" border=0></a><br>
</td>
<td
valign=top align=left>
<a href=\"produk_detail.php?jenis=$row[2]&kd_brg=$row[0]\"
title=\"$row[1]\">$row[1]</a><br>
Harga : Rp. $row[3]
</td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
";
}
?>
</table>
</TD>

```



```

                                <TD
background='../themes/bg_menu_kanan_tengah.gif'></TD>
                                </TR>
                                <TR>
                                <TD><img
src='../themes/bg_menu_kiri_bawah.gif'></TD>
                                <TD
background='../themes/bg_menu_tengah_bawah.gif'></TD>
                                <TD><img
src='../themes/bg_menu_kanan_bawah.gif'></TD>
                                </TR>
                                <TR>
                                <TD>&nbsp;</TD>
                                </TR>
                                </TABLE>
                                </td>
                                </tr>
</table>
<?php include "../add/footer.php"; ?></td>
</center>
</body>
</html>
SCRIPT PROGRAM BELANJA:
<?php
    require "../add/config.php";
?>
<html>
<head>
<title>TOKO MEUBEL EMMA</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<meta name="Author" content="Mirza Assidiqi - 2007">
<link href="../add/sidodadi.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<SCRIPT TYPE='text/javascript' SRC='../add/dtree.js'></script>
<LINK rel='stylesheet' type='text/css' href='../add/dtree.css'>
<body bottommargin="0">
<center>
<? include "../add/header.php"; ?>
<table width="768" height="413" bgcolor="#FFFFFF" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">
    <tr>
        <td width="218" valign="top" bgcolor="#F7F7F7"><?php include
"../add/left.php"; ?></td>
        <td width="550" valign="top">

```

```

        <TABLE cellpadding=0 cellspacing=0 width='450' height="
align="center">
            <TR>
                <TD colspan="2">&nbsp;   </TD>
            </TR>
            <TR>
                <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kiri.gif'></TD>
                <TH
background='../themes/bg_title_menu_tengah.gif'>KONSUMEN BARU</TH>
                <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kanan.gif'></TD>
            </TR>
            <TR>
                <TD
background='../themes/bg_menu_kiri_tengah.gif'></TD>
                <TD width='100%' height='100%' valign=top
bgcolor='#FFFFFF' style='padding-top:7'>
                    <?php include "../add/add_insert.php";
?>
                </TD>
                <TD
background='../themes/bg_menu_kanan_tengah.gif'></TD>
            </TR>
            <TR>
                <TD><img
src='../themes/bg_menu_kiri_bawah.gif'></TD>
                <TD
background='../themes/bg_menu_tengah_bawah.gif'></TD>
                <TD><img
src='../themes/bg_menu_kanan_bawah.gif'></TD>
            </TR>
        </TABLE>
    </td>
</tr>
</table>
<?php include "../add/footer.php"; ?></td>
</center>
</body>
</html>
<?php
require "../add/config.php";
?>

```

```

<html>
<head>
<title>TOKO MEUBEL EMMA</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<meta name="Author" content=" - 2011">
<link href="../add/sidodadi.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<SCRIPT TYPE='text/javascript' SRC='../add/dtree.js'></script>
<LINK rel='stylesheet' type='text/css' href='../add/dtree.css'>
</head>
<body bottommargin="0">
<center>
<? include "../add/header.php"; ?>
<table width="768" height="413" bgcolor="#FFFFFF" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">
    <tr>
        <td width="218" valign="top" bgcolor="#F7F7F7"><?php include
"../add/left.php"; ?></td>
        <td width="550" valign="middle">
            <form action="login.php">
                <?php
                    if($error)
                    {
                        echo"<p align=\"center\"><font
color=\"#FF0000\">Nama atau Password yang Anda masukkan salah.<br> Silakan
ulangi lagi.</font></p>";
                    }
                ?>
            <TABLE cellpadding=0 cellspacing=0 width='320' height="
align="center">
                <TR>
                    <TD colspan="3">&nbsp;  </TD>
                </TR>
                <TR>
                    <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kiri.gif'></TD>
                    <TH
background='../themes/bg_title_menu_tengah.gif'>Login Member</TH>
                    <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kanan.gif'></TD>
                </TR>
                <TR>
                    <TD
background='../themes/bg_menu_kiri_tengah.gif'></TD>

```

```

                                <TD width='100%' height='100%' valign=top
bgcolor='#FFFFFF' style='padding-top:7'><br>
                                <table border="0" width="250"
align="center">
                                    <tr>
                                        <td
width="70"><b>Nama</b></td>
                                        <td><input type="text"
name="nm_konsumen" size="30" maxlength="30"></td>
                                    </tr>
                                    <tr>
                                        <td><b>Password</b></td>
                                        <td><input
type="password" name="password" size="30" maxlength="30"></td>
                                    </tr>
                                    <tr>
                                        <td>&nbsp;</td>
                                        <td>&nbsp;</td>
                                    </tr>
                                    <tr>
                                        <td colspan="2"
align="center"><input type="submit" value="Login"></td>
                                    </tr>
                                    <tr>
                                        <td colspan="3">&nbsp;</td>
                                    </tr>
                                </table>
                                </TD>
                                <TD
background='../themes/bg_menu_kanan_tengah.gif'></TD>
                                </TR>
                                <TR>
                                    <TD><img
src='../themes/bg_menu_kiri_bawah.gif'></TD>
                                    <TD
background='../themes/bg_menu_tengah_bawah.gif'></TD>
                                    <TD><img
src='../themes/bg_menu_kanan_bawah.gif'></TD>
                                </TR>
                                <TR>
                                    <TD colspan="3">&nbsp;</TD>

```

```

        </TR>
    </TABLE>
</form>
</td>
</tr>
</table>
<?php include "../add/footer.php"; ?></td>
</center>
</body>
</html>

<?php
require "../add/config.php";
$nm_konsumen = $_REQUEST["nm_konsumen"];
$id_konsumen = $_REQUEST["id_konsumen"];
?>
<html>
<head>
<title>TOKO MEUBEL EMMA</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<meta name="Author" content="Meubel Emma - 2011">
<link href="../add/sidodadi.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<body bottommargin="0">
<center>
<? include "../add/header_store_member.php"; ?>
<table width="768" height="413" bgcolor="#FFFFFF" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">
    <tr>
        <td width="218" valign="top" bgcolor="#F7F7F7">
            <?php include "../add/left_store_member.php"; ?>
            <TABLE cellpadding=0 cellspacing=0 width='200' height="
align="center">
                <TR>
                    <TD colspan="2">&nbsp;</TD>
                </TR>
                <TR>
                    <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kiri.gif'></TD>
                    <TH
background='../themes/bg_title_menu_tengah.gif'>Nama Konsumen</TH>
                    <TD><img
src='../themes/bg_title_menu_kanan.gif'></TD>
                </TR>

```

```

        <TR>
            <TD
background='../themes/bg_menu_kiri_tengah.gif'></TD>
            <TD width='100%' height='100%' valign=top
bgcolor='#FFFFFF' style='padding-top:7' align="center">
                <?php
                    $nm_konsumen =
$_REQUEST["nm_konsumen"];
                    $id_konsumen =
$_REQUEST["id_konsumen"];

                    mysql_connect
("$host","$user","$pass");
                    mysql_select_db ("$base");
                    $result = mysql_query ("select *
from konsumen where id_konsumen = '$id_konsumen'");
                    while($row =
mysql_fetch_row($result))
                    {
                        echo
" <center><b>$row[1]</b></center>";
                    }
                ?>
            </TD>
        </TR>
        <TR>
            <TD><img
src='../themes/bg_menu_kiri_bawah.gif'></TD>
            <TD
background='../themes/bg_menu_tengah_bawah.gif'></TD>
            <TD><img
src='../themes/bg_menu_kanan_bawah.gif'></TD>
        </TR>
    </TABLE>
</td>
<td width="550" valign="middle" align="center">
    Pilih produk yang akan anda beli pada menu yang telah di
sediakan<br><br>
    <br><br>
    TOKO MEUBEL EMMA<br>
    Jl. Jenderal Sudirman No. 190 Semarang, Jawa Tengah<br>

```

```

E-mail : <a
href="mailto:meubel_emma@yahoo.com">meubel_emma@yahoo.com</a><br>
      </td>
    </tr>
  </table>
<?php include "../add/footer.php"; ?></td>
</center>
</body>
</html>
SCRIPT PROGRAM HUBUNGI KAMI:
<?php
    require "../add/config.php";
?>
<html>
<head>
<title>TOKO MEUBEL EMMA</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<meta name="Author" content="- 2011">
<link href="../add/sidodadi.css" rel="stylesheet" type="text/css">
<SCRIPT TYPE='text/javascript' SRC='../add/dtree.js'></script>
<LINK rel='stylesheet' type='text/css' href='../add/dtree.css'>
<body bottommargin="0">
<center>
<? include "../add/header.php"; ?>
<table width="768" height="408" bgcolor="#FFFFFF" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0">
  <tr>
    <td width="218" valign="top" bgcolor="#F7F7F7"><?php include
"../add/left.php"; ?></td>
    <td width="550" valign="top">
      <table width="500" align="center">
        <tr>
          <td>&nbsp;</td>
        </tr>
        <tr>
          <td class="judul" align="center">HUBUNGI
KAMI</td>
        </tr>
      </table>
      <td>&nbsp;</td>
    </tr>
  </table>

```

```

<td align="center"></td>
</tr>
<tr>
<td>&nbsp;</td>
</tr>
<tr>
<td align="center">
TOKO MEUBEL EMMA<br>
Jl.Jendral Sudirman No.190, Kota
Semarang, Propinsi Jawa Tengah<br>
Telp. 024-7603968<br>
E-mail : <a
href="mailto:meubel_emma@yahoo.com">meubel_emma@yahoo.com</a><br>
</td>
</tr>
</table>
</td>
</tr>
</table>
<?php include "../add/footer.php"; ?></td>
</center>
</body>
</html>

```