

# **SISTEM INFORMASI MARKETPLACE DISAIN BERBASIS WEB**

Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi syarat  
Mencapai Gelar Kesarjanaan Komputer Pada  
Program Studi Sistem Informasi  
Jenjang Program Strata-1



Oleh :

**MUHAMMAD ABDUL AZIS**

**15.01.55.0056**

**20027**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK)**

**SEMARANG**

**2020**

## **PERNYATAAN KESIAPAN UJIAN TUGAS AKHIR**

Saya, Muhammad Abdul Azis, dengan ini menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir yang berjudul :

### **SISTEM INFORMASI MARKETPLACE DISAIN BERBASIS WEB**

Adalah benar hasil karya saya dan belum pernah diajukan sebagai karya ilmiah, sebagian atau seluruhnya, atas nama saya atau pihak lain.



(Muhammad Abdul Azis)

NIM : 15.01.55.0056

Disetujui oleh pembimbing

Kami setuju laporan tersebut diajukan untuk Tugas Akhir

Semarang , 28 Januari 2020



( Purwangingtyas, SE, M.KOM )

**HALAMAN PENGESAHAN**

Tugas Akhir dengan judul:

**SISTEM INFORMASI MARKETPLACE DISAIN  
BERBASIS WEB**

Ditulis oleh :

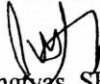
NIM : 15.01.55.0056

Nama : Muhammad Abdul Azis

Telah dipertahankan di depan Tim Dosen Penguji Tugas Akhir dan diterima sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan Jenjang Program Strata 1 Program Studi Sistem Informasi pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang.

Semarang, 5 Februari 2020

Ketua



(Purwaningtyas, SE, M.KOM)

NIDN : 0617096601

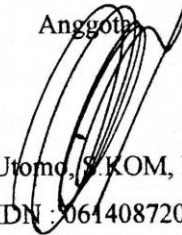
Sekretaris



(R. Selistijadi, S.SOS, M.KOM)

NIDN : 0630126602

Anggota



(Agus Prasetyo Utomo, S.KOM, M.M, M.Kom)

NIDN : 0614087201

Mengetahui,

Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang

Fakultas Teknologi Informasi

Dekan



(Christopher Hadiono, Ph.D )

NIDN : 0622027601



# UNIVERSITAS STIKUBANK "UNISBANK" SEMARANG FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

Rectorat Kampus Mugos :  
Jl. Tri Lomba Juang No. 1 Semarang 50241  
Telp. (024) 8451976, 8311668, 8454746, Fax (024) 8443240  
E-mail : info@unisbank.ac.id

Kampus Fakultas  
Jl. Kusumaning V Bendaan Tugos Semarang  
Telp. (024) 8414970, Fax (024) 8441738  
E-mail : fakultas@unisbank.ac.id

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR/ SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya menyatakan bahwa TUGAS AKHIR / SKRIPSI dengan Judul :

**SISTEM INFORMASI MARKETPLACE DESAIN BERBASIS WEB**

yang telah diuji di depan tim pengujian pada tanggal 05 Februari 2020, adalah benar hasil karya saya dan dalam TUGAS AKHIR /SKRIPSI ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin, atau meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau simbol yang saya akui seolah-olah sebagai tulisan saya sendiri dan atau tidak terdapat bagian atau keseluruhan tulisan yang saya salin, tiru atau yang saya ambil dari tulisan orang lain tanpa memberikan pengakuan pada penulis aslinya.

Apabila saya melakukan hal tersebut diatas, baik sengaja maupun tidak, dengan ini saya menyatakan menarik TUGAS AKHIR / SKRIPSI yang saya ajukan sebagai hasil tulisan saya sendiri.

Bila kemudian terbukti bahwa saya ternyata melakukan tindakan menyalin atau meniru tulisan orang lain seolah-olah hasil pemikiran saya sendiri, berarti gelar dan ijazah saya yang telah diberikan oleh Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang batal saya terima.

Semarang, 5 Februari 2020

Yang Menyatakan



**( MUHAMMAD ABDUL AZIZ )**  
NIM :15.01.55.0056

SAKSI 1

Tim Penguji

**( Hi. PURWATININGSIH, SE, M.Kom )**

SAKSI 2

Tim Penguji

**( R. SOELISTIJADI, S.SOS, M.KOM )**

SAKSI 3

Tim Penguji

**( AGUS PRASETYO UTOMO, S.KOM, M.M, M.KOM )**

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO :**

- 1) Maka sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan, sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan (Al- Insyirah : 5- 6)
- 2) *“If you never try, you’ll never know what you are capable of”* (John Barrow)
- 3) Sabar adalah kunci segalanya untuk meraih keindahan hidup.
- 4) Dan mohonlah pertolongan (kepada Allah) dengan sabar dan sholat (Al-Baqarah : 45)
- 5) Jadilah seperti karang di lautan yang kuat dihantam ombak dan kerjakanlah hal yang bermanfaat untuk diri sendiri dan orang lain, karena hidup hanyalah sekali. Ingat hanya pada Allah apapun dan di manapun kita berada kepada Dia-lah tempat meminta dan memohon.

### **PERSEMBAHAN :**

Tugas akhir ini saya persembahkan kepada :

- 1) Kedua orang tua saya yang sangat saya sayangi dan saya cintai yang telah mendidik dan membesarkan saya hingga sampai saat ini.
- 2) Bapak Arief Jananto, S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah mendukung dan membimbing saya hingga terselesaikannya tugas akhir ini.
- 3) Teman-teman seperjuangan Sistem Informasi Angkatan 2015 Unisbank Semarang yang saya sayangi.

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK) SEMARANG**

Program Studi : Sistem Informasi

Tugas Akhir Sarjana Komputer

Semester Ganjil Tahun 2019

**SISTEM INFORMASI MARKETPLACE DISAIN**

**BERBASIS WEB**

**Muhammad Abdul Azis**

**NIM : 15.01.55.0056**

**ABSTRAK**

System informasi marketplace disain ini adalah system yang meyediakan berbagai disain grafis dari logo, benner, pamphlet, dan banyak lainnya. Sistem ini bertujuan untuk menjawab permasalahan yang telah dirumuskan yaitu membangun sistem informasi marketplace desain yang dapat digunakan untuk menampung karya-karya desainer, pemesanan desain, negosiasi harga dan waktu pengerjaan, dan juga konfirmasi pembayaran jasa desain sehingga memudahkan pencarian jasa desain bagi klien dan sebagai portofolio bagi desainer

System informasi marketplace disian menyediakan disain dan juga menyediakan perkerjaan bagi disainer. System ini dibuat menggunakan metode

waterfall dan bahasa pemrograman php dengan database mysql untuk menyimpan datanya.

Hasil dari system ini adalah dapat memproses diantaranya pembayar. Penerimaan disain, resvisi disain sebanyak 3 kali, client dapat member retting dan memeberi testimony atau komentar terhadap disainernya. Melalui system informasi marketplace disain ini diharapkan mempermudah dalam mendapatkan disain yang kita inginkan.

**Kata Kunci :** *marketpalce, disain, waterfall.*

Semarang : 28 Januari 2020

Pembimbing



(Purwaningtyas, SE, M.KOM)

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT. yang telah melimpahkan segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya kepada penulis sehingga laporan tugas akhir dengan judul “System Informasi marketplace disain berbasis web” dapat penulis selesaikan dengan baik karena adanya dukungan dari berbagai pihak yang tidak ternilai besarnya. Oleh karena itu penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Allah SWT karena hanya atas izin dan karunia-Nya maka tugas akhir ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya.
2. Kedua orang tua saya yang sangat saya sayangi dan saya cintai. Terima kasih atas doa, dukungan dan semuanya.
3. Bapak Dr. Safik Faozi, SH, M.Hum selaku Rektor Universitas Stikubank Semarang.
4. Bapak Kristophorus Hadiono, Ph.D selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
5. Purwaningtyas, SE, M.KOM selaku pembimbing yang telah membantu dan memberikan pengarahan kepada saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.



6. Dosen-dosen pengampu Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank Semarang yang telah

memberikan ilmu dan pengalamannya masing-masing, sehingga penulis dapat mengimplementasikan ilmu yang telah disampaikan.

7. Teman-teman seperjuangan yang saya cintai dan sayangi.
8. Dan berbagai pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dalam penulisan tugas akhir ini.

Berbagai kekurangan dan kesalahan mungkin pembaca temukan dalam penulisan tugas akhir ini, untuk itu penulis menerima segala kritik dan saran yang membangun dari pembaca sekalian. Semoga apa yang menjadi kekurangan bisa disempurnakan oleh peneliti selanjutnya dan semoga karya tulis ini bisa bermanfaat dan menginspirasi bagi kita semua.

Aamiin.

*Wassalamualaikum Wr. Wb.*

Semarang, 28 Januari 2020

Penulis



Muhammad Abdul Azis

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
ABSTRAK .....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Pustaka Yang Terkait Dengan Penelitian.....	9
2.2 Perbedaan Penelitian Yang Dilakukan Dengan Penelitian Terdahulu .....	14
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	15
3.1 Analisa.....	15
3.2 Data flow diagram.....	16
3.3 Perancangan data base.....	19
3.3.1 Entity Relationship diagram.....	19
3.3.2 Struktur Tabel.....	20
3.4 Perancangan antar muka.....	24
3.4.1 Beranda .....	24
3.4.2 Beranda User.....	26
3.4.3 Beranda admin .....	27
3.5 Model proses bisnis .....	28
 BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM .....	29
4.1 Implementasi .....	29
4.1.1 Batasan Implementasi.....	29
4.1.2 Implementasi perangkat lunak.....	29

4.2 Penggunaan Program Admin .....	30
4.2.1 Halaman Login Admin .....	30
4.2.2 Halaman Home Admin .....	31
4.2.3 Purchasing Admin .....	32
4.2.3.1 Lihat pembayaran .....	32
4.3 Penggunaan Program user .....	33
4.3.1 Halaman Daftar member .....	33
4.3.2 Halaman Login .....	33
4.3.3 Menu utama .....	34
4.3.4 Pencarian disainer .....	35
4.3.5 Profil user .....	35
4.3.6 Protfolio .....	36
4.3.7 Purchasing .....	37
4.3.8 Daftar Purchasing .....	38
4.3.9 Daftar Purchasing pembeli .....	38
4.3.10 Kontak .....	39
BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	40
5.1 Hasil Penelitian .....	40
5.2 Pembahasan .....	40
5.2.1 Pembahasan <i>Login admin</i> .....	40
5.2.2 Pembahasan Home admin .....	42
5.2.3 Pembahasan purchasing admin .....	42

5.2.4 Pembahasan halaman pemesanan member.....43

5.2.5 Uji coba Admin .....43

BAB VI HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....45

6.1 Kesimpulan.....45

6.2 Saran.....45

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1. Kesimpulan Tinjauan Pustaka.....	11
3.1 Tabel Member .....	20
3.2 Tabel User .....	21
3.3 Tabel Portofolio .....	22
3.4 Tabel produk .....	22
3.5 Tabel shop .....	23
5.1 Tabel uji coba	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
--------	---------

3.1 DFD Level 0.....	16
3.2 DFD Level 1.....	17
3.3 DFD Level 2 Fungsi Login .....	18
3.4 DFD Level 2 Fungsi kelola antrian.....	18
3.5 ERD Desainer Marketplace.....	19
3.6 Rancangan Beranda.....	25
3.7 Rancangan Beranda user .....	26
3.8 Rancangan Beranda admin.....	27
3.9 Model proses bisnis.....	28
4.1 Halaman Login.....	30
4.2 Halaman Home.....	31
4.3 Menu Purchasing .....	32
4.4 Menu Pembayaran.....	32
4.5 Halaman Daftar Member.....	32
4.6 Halaman Login User .....	33
4.7 Menu Utama.....	34
4.8 Pencarian Disainer .....	35
4.9 Profil User .....	35
4.10 Halaman Protfolio .....	36
4.11 produk disainer.....	36