

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERISTAS STIKUBANK (UNISBANK) SEMARANG

Program Studi : Sistem Informasi

Tugas Akhir Sarjana Komputer

Semester Genap 2019/2020

**PENCARIAN TEMPAT IBADAH UNTUK MEREKOMENDASIKAN TEMPAT
TERDEKAT MENGGUNAKAN ALGORITMA DIJKSTRA**

Bagas Lutfi Ainur Rofiq

16.01.55.0088

ABSTRAK

***Abstrak** - Tempat ibadah merupakan suatu sarana masyarakat untuk mendekatkan diri kepada Tuhan Yang Maha Esa. Sering kali para pendatang ketika mau beribadah tidak tahu keberadaan tempat ibadah tersebut. Untuk mengetahui lokasi tempat ibadah biasanya para pendatang dengan bertanya kepada masyarakat setempat. Pencarian jalur terpendek merupakan suatu probolematika dalam sistem yang mengacu pada titik awal dan titik akhir. Tidak terkecuali sistem untuk mencari tempat ibadah terdekat. Sistem tersebut menggunakan algoritma dijkstra yang memang diperuntukan khususnya mencari rute terdekat. Dalam rancangan aplikasi berbasis Web ini untuk mengetahui tempat ibadah dan rute terdekat nantinya akan di tampilkan peta, fitur utama dari aplikasi ini adalah pengoperasiannya dapat mencari lokasi tempat ibadah terdekat dari posisi penggunanya saat itu dan juga sistem ini memberikan panduan jalan yang dilalui pengguna menggunakan metode dijkstra. penelitian ini bertujuan agar para pengguna tidak kesulitan dalam mencari jalur untuk menuju lokasi tempat ibadah tersebut.*

Kata Kunci: Algoritma Dijkstra, Jalur Terpendek, Tempat Ibadah

Abstract - *Places of worship are a means of society to get closer to God Almighty. Often the newcomers when they want to worship do not know the existence of these places of worship. To find out the location of places of worship usually migrants by asking the local community. The search for the shortest path is a problem in the system that refers to the starting point and end point. The system is no exception for finding the nearest place of worship. The system uses the dijkstra algorithm which is intended specifically to find the nearest route. In this Web-based application design to find out the place of worship and the nearest route will be displayed on the map, the main feature of this application is the operation to find the location of the nearest place of worship from the user's current position and also this system provides a guide to the road the user is using dijkstra. This study aims to make it difficult for users to find a path to get to the place of worship.*

Keywords: Dijkstra's Algorithm, Shortest Path, Place of Worship

Pembimbing



(Herny Febriaryandhi, ST, M.Cs)