

DAFTAR PUSTAKA

- Hasunah, U., & Jannah, A. R. (2017). *Implementasi Metode Ummi dalam Pembelajaran Alquran pada Santri di Pondok Pesantren Salafiyah Al-Mahfudz Seblak Jombang*. *Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2), 160-175.
- Mildayanti, I., Arthana, I. K. R., Darmawiguna, I. G. M., & Kom, S. (2016). *Pengembangan Game Edukasi "Tajwid Al Qur'an" Berbasis Android*. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 5(2), 249-258.
- Mutiawani, V. (2018). *KepoTajwid: Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Web Interaktif*. *Indonesian Journal Of Applied Informatics*, 2(2), 77-88.
- Nindya Aswaranti, S., & Khuriyah, S. A. (2017). *Pembelajaran Al Qur'an dengan Metode Qiro'ati di TPQ Al-Ikhlas Perum Yarsis Bangsren Makamhaji Kartasura* (Doctoral dissertation, IAIN Surakarta).
- Raheza Prayudita. (2018) *Metode Prototype, Website: <https://materikuliahif-unpas.blogspot.com/2018/07/metode-prototype.html>*, diakses pada 29 September 2019.
- Rizky Pratama. (2019). *Cara Menulis Daftar Pustaka dari Buku, Jurnal, dan Internet, Website: <https://bocahkampus.com/cara-menulis-daftar-pustaka>*, diakses pada 01 Juni 2020.
- Sudiarjo, A., Mariana, A. R., & Nurhidayat, W. (2015). *Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid, Waqaf dan Makharijul Huruf Berbasis Android*. *Jurnal Sisfotek Global*, 5(2).
- Wijaya, I. S. (2014). *Aplikasi Pembelajaran Game Iqro'Dan Ghorib Pada Perangkat Android* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- Yasin K. (2019). *Laravel Framework: Pengertian, Keunggulan & Tips untuk Pemula, Website: <https://www.niagahoster.co.id/blog/laravel-adalah/>*, diakses pada 10 Maret 2020.