

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pernikahan merupakan sunnatullah yang umum dan berlaku pada semua makhluk-Nya, baik pada manusia, hewan, maupun tumbuh-tumbuhan. Pernikahan adalah suatu cara yang dipilih oleh Allah, sebagai jalan bagi makhluk-Nya untuk berkembang biak dan melestarikan hidupnya (menurut Slamet Abidin dan Aminuddin, 1999).

Pernikahan seharusnya menjadi cerminan dari kasih yang juga mencerminkan kasih Allah. Pernikahan hanya dilakukan sekali seumur hidup. Pernikahan ini terkadang menyusahkan bagi calon pengantin ketika mereka sibuk bekerja dan harus menyiapkan acara resepsi pernikahan. Masalah lain yang timbul dalam merencanakan sebuah pernikahan adalah menyiapkan serangkaian acara pernikahan, pemilihan paket pernikahan yang sesuai dengan keinginan dan biaya yang dimiliki oleh calon pengantin.

Pada era informasi sekarang ini, internet dapat digunakan sebagai salah satu media online dibanding dengan datang langsung ke lokasi. Berdasarkan permasalahan dari proses pemesanan maka diperlukan suatu sistem informasi berbasis web, guna mempermudah calon pengantin untuk melihat informasi produk dan pelayanan jasa di Semarang yang sesuai dengan *budget* yang calon pengantin punya.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Bagaimana membangun sistem informasi yang mampu digunakan dalam proses pemesanan jasa *wedding planner* secara online ?

1.3 BATASAN MASALAH

1. Sistem informasi ini dibuat agar membantu calon pengantin dalam memilih dan memesan jasa *wedding planner* tanpa harus datang ke lokasi serta membantu pemilik jasa untuk melakukan promosi.
2. Menggunakan metode MVC (*metode viewer control*).
3. Sistem informasi berbasis *website*.

1.4 TUJUAN

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan pelayanan pemesanan dan informasi mengenai jasa – jasa yang ditawarkan oleh *wedding planner* – *wedding planner* yang ada di Semarang.

1.5 MANFAAT

Manfaat dari penelitian ini adalah membantu calon pengantin memilih jasa sesuai dengan *budget* yang mereka punya secara online. Membantu pengelola dalam pengelolaan pemesanan dan promosi jasa. Membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir.

1.6 METODOLOGI PENELITIAN

Pada penelitian ini penulis menggunakan beberapa metode dalam penelitian , yaitu :

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan untuk mencapai tujuan tugas akhir dalam penelitian ini adalah:

1. Observasi

Metode pengumpulan data dilaksanakan dengan cara mengamati dan mencatat secara langsung proses penyampaian informasi sekaligus pemesanannya sebagai bahan pertimbangan untuk membuat Sistem informasi *wedding planner* berbasis *web*.

2. Wawancara

Melakukan komunikasi langsung dengan pemilik jasa – jasa *wedding planner* di Semarang.

3. Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan mengumpulkan referensi-referensi atau literatur ilmiah berupa buku, karya tulis, ataupun dari hasil pencarian melalui internet.

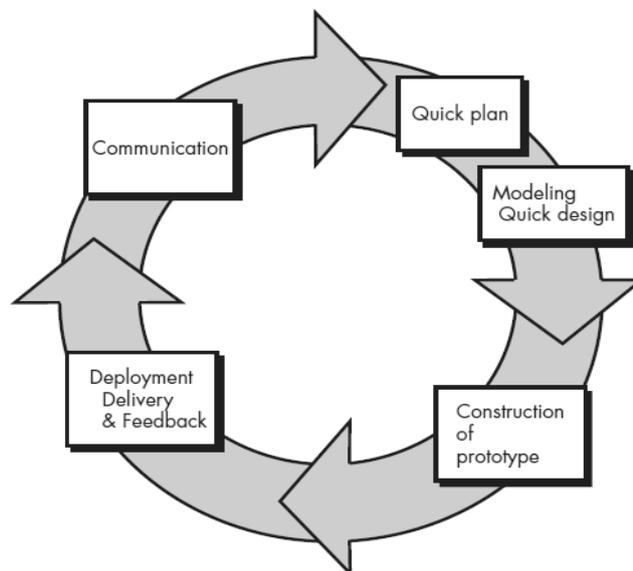
1.6.2 Metode Analisis

Didalam tahap analisis ini, penulis melakukan analisis terhadap sistem yang akan dibangun. Beberapa yang di analisis yaitu mengidentifikasi masalah yang ada, bagaimana solusi dari permasalahan yang ada. Tahap analisis dibagi menjadi 2, yaitu analisis arsitektur sistem dan analisis kebutuhan fungsional. Analisis arsitektur sistem bertujuan untuk mengetahui alur sistem yang akan dibuat ,dan

untuk analisis kebutuhan fungsional bertujuan untuk menganalisa kebutuhan fungsional pengguna terhadap sistem yang akan dibangun.

1.6.3 Metode Pengembangan Sistem

Prototype merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan. Dengan metode prototyping ini pengembang dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan sistem.



Gambar 1.1 Tahapan *Prototype* Model

Sumber : (Pressman, 2010)

Metode *prototype* dimulai dari tahap komunikasi. Tim pengembang perangkat lunak melakukan pertemuan dengan para *stakeholder* untuk menentukan kebutuhan perangkat lunak yang saat itu diketahui dan untuk menggambarkan area-area dimana definisi lebih jauh untuk iterasi selanjutnya.

Perencanaan iterasi pembuatan *prototype* dilakukan secara cepat. Setelah itu dilakukan pemodelan dalam bentuk “rancangan cepat”. Pembuatan rancangan cepat berdasarkan pada representasi aspek-aspek perangkat lunak yang akan terlihat oleh para *end user* (misalnya rancangan antarmuka pengguna atau format tampilan). Rancangan cepat merupakan dasar untuk memulai konstruksi pembuatan *prototype*.

Prototype kemudian diserahkan kepada para *stakeholder* untuk mengevaluasi *prototype* yang telah dibuat sebelumnya dan memberikan umpan-balik yang akan digunakan untuk memperbaiki spesifikasi kebutuhan. Iterasi terjadi saat pengembang melakukan perbaikan terhadap *prototype* tersebut.

1.7 KEASLIAN PENELITIAN

Didalam penelitian ini, penulis menggunakan ide dan pemikiran sendiri atas masukan dan saran dari berbagai pihak. Sebagaimana yang telah ditelusuri dan diketahui di lingkungan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank Semarang, penulis melakukan penelitian tentang **SISTEM INFORMASI WEDDING PLANNER DENGAN METODE MVC (METODE VIEW CONTROLLER) BERBASIS WEB**. Peneliti yakin tidak ada judul yang sama dengan penelitian ini. Apabila ada judul yang sama di kemudian hari, maka dapat dipertanggungjawabkan sepenuhnya.

1.8 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan tugas akhir ini terbagi menjadi beberapa bab dan sub bab. Sistematika ini disusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan tugas akhir, manfaat tugas akhir, metodologi penelitian, keaslian penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi pustaka yang terkait dengan penelitian dan perbedaan penelitian yang dilakukan dengan penelitian terdahulu.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang perancangan pemodelan yang digunakan yaitu *Data Flow Diagram*(DFD), membuat rancangan *database* dan membuat rancangan tampilan *interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisi tentang penerapan rancangan sistem yang digunakan.

BAB V HASIL PENELITIAN

Didalam bab ini berisi tentang hasil dari pengujian fungsionalitas sistem dan kesimpulan pengujian.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari bab-bab yang telah dipaparkan dan saran-saran yang kedepannya diharapkan bermanfaat.