

DAFTAR PUSTAKA

- Aswati, Safrian, m. Sabir Ramadhan, Ada Udi Firmansyah, Khairil Anwar (2015). *Studi Analisis Model Rapid Application Development Dalam Pengembangan Sistem Informasi. Jurnal Matrik* Vol. 16. No. 2, Mei 2017.
- Christian. Andi. (2018) . *Perancangan Sistem Informasi Website Seni Budaya Prabumulih Pada Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kota Prabumulih. Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan* Vol 3, No 1, September 2018.
- Husain, Muhammad Tajuddin. (2018). *Digitalisasi Naskah Kuno Sasak Untuk Menjaga, Melindungi Dan Melestarikan Budaya Berbasis Web*. Prosiding Seminar Nasional Sains Dan Teknologi 9 2018.
- Kusniyati. Harni, Nicky Saputra Pangondian Sitanggung.(2016). *Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. Jurnal Teknik Informatika* Vol. 9 No. 1, April 2016.
- Metafani. Nia, Djamaludin, Asep Hardiyanto. (2020). *Aplikasi Pengenalan Cagar Budaya Tanggerang Berbasis Android Di Dinas Kebudayaan Dan Pariwisata Kota Tanggerang. Jurnal Jimtek* Vol. 1. No 1, Februari 2020
- Nugroho, Adi. (2009). *Rekayasa perangkat Lunak menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: ANDI
- Rosa. A.S & Shalahuddin. M., (2014) *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Informatika, Bandung*
- Rosyana Fitria Purnomo, Onno W. Purbo, RZ. Abd. Aziz (2020). *Firestore: Membangun Aplikasi Berbasis Android*. Yogyakarta:ANDI
- Soerjono, Soekanto. (2009). *Sosiologi suatu Pengantar* Jakarta: Rajawali Pers,