

# **SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS**

## **ANDROID PADA SANOBAR CAFE**

Tugas Akhir disusun untuk memenuhi syarat  
Mencapai gelar Kesarjanaan Komputer pada  
Program Studi Sistem Informasi  
Jenjang Program Strata-1



**Oleh :**

**YUSAK ARDHI SURYA WIJAYA**  
17.01.55.0003  
22935

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK)**

**SEMARANG**

**2021**

## **PERNYATAAN KESIAPAN UJIAN AKHIR**

Saya YUSAK ARDHI SURYA WIJAYA, dengan ini menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir yang berjudul :

### **SISTEMINFORMASIPEMESANAN MAKANANDANMINUMAN BERBASIS ANDROID PADA SANOBAR CAFE**

adalah benar hasil karya saya dan belum pernah diajukan sebagai karya ilmiah sebagian atau seluruhnya atau pihak lain.



YUSAK ARDHI SURYA WIJAYA  
17.01.55.0003

Disetujui Oleh Pembimbing

Kami setuju laporan tersebut diajukan untuk Ujian Tugas Akhir Semarang, 07 Juli 2021

Dr. Drs. YOHANES SUHARI, M.MSI

Pembimbing



Dokumen ini diterbitkan secara elektronik. Disertai QRCode untuk validasi.

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR/ SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya menyatakan bahwa TUGAS AKHIR / SKRIPSI dengan Judul :

### **SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS ANDROID PADA SANOBAR CAFE**

yang telah diuji di depan tim penguji pada tanggal 14-07-2021, adalah benar hasil karya saya dan dalam TUGAS AKHIR /SKRIPSI ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin, atau meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau simbol yang saya aku seolah-olah sebagai tulisan saya sendiri dan atau tidak terdapat bagian atau keseluruhan tulisan yang saya salin, tiru atau yang saya ambil dari tulisan orang lain tanpa memberikan pengakuan pada penulis aslinya.

Apabila saya melakukan hal tersebut diatas, baik sengaja maupun tidak, dengan ini saya menyatakan menarik TUGAS AKHIR / SKRIPSI yang saya ajukan sebagai hasil tulisan saya sendiri.

Bila kemudian terbukti bahwa saya ternyata melakukan tindakan menyalin atau meniru tulisan orang lain seolah-olah hasil pemikiran saya sendiri, berarti gelar dan ijazah saya yang telah diberikan oleh Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang batal saya terima.

Semarang, 14-07-2021  
Yang Menyatakan



*(Signature)*  
**(GUSAK ARDHI SURYA WJAYA)**  
NIM. 17.01.55.0003

SAKSI 1  
Tim Penguji



**(Dr. Drs. YOHANES SUHARI, M.M.Si.)**

SAKSI 2  
Tim Penguji



**(R. SOELISTIJADI, S.SOS, M.KOM)**

SAKSI 3  
Tim Penguji



**(ENDANG LESTARININGSIH, SE., M.KOM)**



---

## HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan Judul  
**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS ANDROID  
PADA SANOBAR CAFE**

Ditulis oleh  
NIM : **17.01.55.0003**  
Nama : **YUSAK ARDHI SURYA WIJAYA**

Telah dipertahankan di depan Tim Dosen Penguji Tugas Akhir dan diterima sebagai salah satu syarat  
guna menyelesaikan Jenjang Program S1 Program Studi pada Fakultas Universitas Stikubank  
(UNISBANK) Semarang.

Semarang, 02-08-2021  
Ketua



(Dr. Drs. YOHANES SUHARI, M.M.Si.)  
NIDN. 0620106502

Sekretaris



(R. SOELISTIJADI, S.SOS, M.KOM)  
NIDN. 0630126602

Anggota



(ENDANG LESTARININGSIH, SE., M.KOM)  
NIDN. 0616126901

Mengetahui,  
Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang  
Fakultas Teknologi Informasi  
Dekan



(KRISTOPHORUS HADIONO, Ph.D)  
NIDN. 0622027601



## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO :**

- ❖ Kunci dari sebuah keberhasilan adalah terus belajar dan tak kenal putus asa.
- ❖ Orang yang mampu belajar dari suatu kesalahan adalah orang yang berani untuk sukses.
- ❖ Rahasia kesuksesan adalah melakukan hal yang biasa secara tidak biasa.

### **PERSEMBAHAN :**

Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa dengan segala Kemurahan dan KebesaranNya.
2. Kepada kedua orang tua saya, Bapak Muktar Wijaya, S.Pd., dan Ibu Suryaniwati yang tidak berhenti mendoakan saya.
3. Dosen pembimbing saya, Bapak Dr. Drs. Yohanes Suhari, M.M.Si., yang telah membimbing dan memberi pengarahan hingga terselesaikannya skripsi ini.
4. Kepada teman-teman seperjuangan Sistem Informasi angkatan-17.
5. Kepada teman-teman tercinta yang memberikan semangat dan doa untuk saya.

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK) SEMARANG**

Program Studi : Sistem Informasi

Tugas Akhir Sarjana Komputer

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS  
ANDROID PADA SANOBAR CAFE**

**Yusak Ardhi Surya Wijaya**

**NIM : 17.01.55.0003**

**Abstract** – *Sanobar Cafe is one of the cafes located in Pati Regency, which provides a variety of food and drinks. In the midst of increasingly fierce competition in the culinary business, the purpose of this research is to design an android-based food and beverage ordering application on Sanobar cafe to make it easier for cafe owners to manage and for customers to order. The method used is prototype. This method for system design using object-oriented design analysis in UML (Unified Modeling Language), while for software (Software) used in building the system using the Android Studio program and for the database using MySQL Database. The results of this study produce a use case and class diagram.*

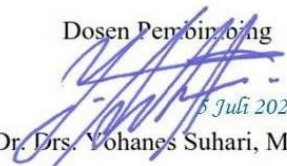
**Keywords** : *Android Studio, Database, UML (Unified Modeling Language), Prototype Method.*

**Abstrak** – Sanobar Cafe merupakan salah satu cafe yang berada di Kabupaten Pati, yang menyediakan berbagai makanan dan minuman. Ditengah persaingan bisnis kuliner yang makin ketat maka tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah aplikasi pemesanan makanan dan minuman berbasis android pada sanobar cafe guna memudahkan pemilik cafe mengelola dan maupun untuk pelanggan dalam pemesanan. Metode yang digunakan *prototype*. Dalam metode tersebut untuk perancangan sistem menggunakan analisa perancangan berorientasi objek pada UML (*Unified Modeling Language*), sedangkan untuk perangkat lunak (*Software*) yang digunakan dalam membangun sistem menggunakan program *Android Studio* dan untuk *database* menggunakan *Database MySQL*. Hasil dari penelitian ini menghasilkan sebuah *usecase* dan *class diagram*.

**Kata Kunci** : *Android Studio, Database, UML (Unified Modeling Language), Metode Prototype.*

Semarang, 21 Juni 2021

Dosen Pembimbing

  
5 Juli 2020  
(Dr. Drs. Yohanes Suhari, M.M.SI.)

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan Rahmat dan Kasih Karunia kepada kita, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu, yang penulis beri judul **“SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN BERBASIS ANDROID PADA SANOBAR CAFE”**. Tujuan dari penyusunan skripsi ini guna memenuhi salah satu syarat untuk bisa menempuh ujian sarjana komputer pada Fakultas Teknologi Informasi (FTI) Program Studi Sitem Informasi (SI) di Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang. Didalam pengerjaan skripsi ini telah melibatkan banyak pihak yang membantu dalam banyak hal. Oleh sebab itu, di sini penulis menyampaikan rasa terimakasih sedalam-dalamnya kepada :

1. Bapak Dr. Safik Faozi, S.J., M.Hum, selaku Rektor Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang.
2. Bapak Kristophorus Hadiono, Ph. D, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang.
3. Bapak Arief Jananto, S.Kom., M.Cs, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang.
4. Bapak Dr. Drs. Yohanes Suhari, M.M.Si., selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing, memperbaiki dan memberi saran dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai.
5. Dosen-dosen pengampu di Fakultas Teknologi Informasi Program Studi Sistem Informasi Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang yang telah memberikan

ilmu dan pengalamannya, sehingga penulis dapat mengimplementasikan ilmu yang telah di sampaikan.

6. Bapak tercinta Muktar Wijaya, S.Pd, dan Ibu tercinta Suryaniwati dan keluarga tercinta yang telah memberikan doa dan dukungan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat selesai.
7. Yosua Adhi, selaku pemilik tempat usaha yang sudah bersedia menjadikan tempat usahanya, yaitu Sanobar Cafe untuk dijadikan bahan penelitian.
8. Sahabat, teman, orang terkasih dan rekan seperjuangan yang selalu memberikan semangat, dukungan dan motivasi kepada penulis.
9. Seluruh penghuni Rumah Kasih Pedurungan, yang sudah memberikan doa dan dukungan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat selesai.
10. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan semuanya.

Semarang, 21 Juni 2021

Penulis,



Yusak Ardhi Surya Wijaya



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	ii
ABSTRAK .....	iii
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metodologi Pengumpulan Data .....	3
1.6.1 Obyek Penelitian .....	5
1.6.2 Jenis Data.....	5
1.6.3 Metode Pengumpulan Data .....	6
1.6.4 Metode Pengembangan Sistem.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	10
2.1 Pustaka Yang Terkait Dengan Penelitian .....	10
2.2 Perbedaan Penelitian.....	11
BAB III LANDASAN TEORI .....	14
3.1 Sistem Informasi.....	14
3.1.1 Pengertian Sistem .....	14
3.1.2 Pengertian Informasi .....	15
3.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	16
3.2 Pengertian Pemesanan.....	16
3.3 Kuliner.....	17
3.4 Android.....	17
3.4.1 Tipe Aplikasi Android.....	17
3.4.2 Jenis Versi Android .....	18
3.5 Android Studio .....	18
3.6 HTML5.....	19
3.7 PHP.....	19
3.8 HTML.....	20
3.9 XAMPP .....	20
3.10 DATABASE .....	20
3.10.1 SQL.....	20
3.10.2 MYSQL.....	21

3.11 UML.....	21
3.11.1 Usecase Diagram.....	21
3.11.2 Activity Diagram.....	23
3.11.3 Class Diagram.....	24
3.11.4 Sequence Diagram.....	27
<b>BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>31</b>
4.1 Analisa Sistem.....	31
4.1.1 Analisa Permasalahan.....	31
4.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	32
4.1.3 Analisis ABBOT .....	32
4.2 Perancangan Sistem.....	36
4.2.1 UML .....	37
4.2.1.1 Use Case Diagram.....	37
4.2.1.2 Class Diagram .....	40
4.2.1.3 Activity Diagram Registrasi Pelanggan.....	41
4.2.1.4 Activity Diagram Login User .....	42
4.2.1.5 Activity Diagram Lihat Produk .....	43
4.2.1.6 Activity Diagram Pemesanan Produk.....	44
4.2.1.7 Activity Diagram Pemesanan Produk.....	45
4.2.1.8 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran .....	46
4.2.1.9 Activity Diagram Kelola Produk.....	47
4.2.1.10 Activity Diagram Kelola Produk.....	48

4.2.1.11 Activity Diagram Kelola Status Produk .....	49
4.2.2 Squence Diagram.....	51
4.2.2.1 Squence Diagram Admin .....	51
4.2.2.2 Squence Diagram Pelanggan .....	52
4.3 Perancangan Basis Data .....	53
4.4 Perancangan Antar Muka .....	58
4.4.1 Tampilan Pelanggan .....	58
4.4.2 Tampilan Admin.....	70
<b>BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....</b>	<b>81</b>
5.1 Implementasi Tampilan Pelanggan .....	81
5.1.1 Tampilan Menu Login.....	81
5.1.2 Tampilan Menu Registrasi .....	82
5.1.3 Tampilan Profil Pelanggan .....	83
5.1.4 Tampilan Halaman Menu Produk .....	84
5.1.5 Tampilan Halaman Detail Produk .....	85
5.1.6 Tampilan Halaman Form Pemesanan.....	86
5.1.7 Tampilan Halaman Form Pemesanan Transfer .....	87
5.1.8 Tampilan Halaman Form Bukti Pembayaran Transfer.....	88
5.1.9 Tampilan Halaman Form Bukti Pembayaran Transfer.....	89
5.1.10 Tampilan Halaman Menu Cek Status Produk .....	90
5.1.11 Tampilan Halaman Logout.....	91
5.2 Implementasi Tampilan Admin.....	92
5.2.1 Implementasi Tampilan Admin.....	92

5.2.2	Tampilan Halaman Menu Home .....	93
5.2.3	Tampilan Halaman Menu Home .....	94
5.2.4	Tampilan Halaman Menu Kategori Admin .....	95
5.2.5	Tampilan Halaman Menu Ubah Kategori Admin .....	96
5.2.6	Tampilan Halaman Daftar Produk.....	97
5.2.7	Tampilan Halaman Daftar Produk.....	98
5.2.8	Tampilan Halaman Daftar Produk.....	99
5.2.9	Tampilan Menu Cek Status Pemesanan .....	100
5.2.10	Tampilan Menu Cek Status Pemesanan .....	101
5.2.11	Tampilan Halaman Logout.....	102
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....		103
6.1	Pengujian Sistem .....	103
6.2	Pengujian Login Pelanggan .....	105
6.3	Pengujian Registrasi Pelanggan.....	112
6.4	Pengujian Pemesanan Barang.....	113
6.5	Pengujian Konfirmasi Pembayaran .....	115
6.6	Pengujian Cek Status Produk .....	119
6.7	Pengujian Kelola Produk.....	120
6.8	Pengujian Kelola Status Produk .....	124
6.9	Pengujian Kelola Status Pembayaran.....	126
6.10	Pengujian Kelola Profil User.....	130
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN .....		132
7.1	Kesimpulan.....	132

7.2 Saran .....	133
-----------------	-----

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1.1 <i>Prototype</i> .....	7
4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	37
4.2 <i>Class Diagram</i> .....	40
4.3 <i>Activity Diagram</i> Registrasi Pelanggan.....	41
4.4 <i>Activity Diagram Login User</i> .....	42
4.5 <i>Activity Diagram</i> Lihat Produk.....	43
4.6 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Produk.....	45
4.7 <i>Activity Diagram</i> Cek Status Produk .....	46
4.8 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran .....	47
4.9 <i>Activity Diagram</i> Kelola Produk.....	48
4.10 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pemesanan.....	49
4.11 <i>Activity Diagram</i> Kelola Barang.....	50
4.12 <i>Sequence Diagram</i> Admin.....	51
4.13 <i>Sequence Diagram</i> Pelanggan .....	52
4.14 Tampilan Menu <i>Login</i> untuk Pelanggan.....	59
4.15 Tampilan Halaman Registrasi untuk Pelanggan .....	60
4.16 Tampilan Halaman Profil Pelanggan .....	61
4.17 Tampilan Menu Produk untuk Pelanggan .....	62
4.18 Tampilan Menu detail Produk untuk Pelanggan.....	63
4.19 Tampilan Menu Halaman Pemesanan untuk Pelanggan.....	64

4.20	Tampilan <i>from</i> Bukti Pemesanan untuk Pelanggan.....	65
4.21	Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran Transfer untuk Pelanggan .....	66
4.22	Tampilan Menu Halaman Konfirmasi Pemesanan untuk Pelanggan .....	67
4.23	Tampilan Cek History Status Pesanan untuk Pelanggan.....	68
4.24	Tampilan Halaman <i>Logout</i> untuk Pelanggan .....	69
4.25	Tampilan Halaman <i>Login</i> untuk Admin.....	70
4.26	Tampilan Halaman Menu <i>Home</i> untuk Admin .....	71
4.27	Tampilan Halaman Profil untuk Admin .....	72
4.28	Tampilan Halaman Menu Kategori untuk Admin.....	73
4.29	Tampilan Halaman Ubah Kategori untuk Admin.....	74
4.30	Tampilan Halaman Daftar Produk untuk Admin.....	75
4.31	Tampilan Halaman Ubah Produk untuk Admin .....	76
4.32	Tampilan Halaman Daftar Pemesanan untuk Admin .....	77
4.33	Tampilan Halaman Cek Status Pemesanan untuk Admin .....	78
4.34	Tampilan Halaman Daftar Detail Pemesanan untuk Admin .....	79
4.35	Tampilan Halaman <i>Logout</i> untuk Admin.....	80
5.1	Tampilan Halaman <i>Login</i> untuk Pelanggan .....	81
5.2	Tampilan Menu Registrasi untuk Pelanggan.....	82
5.3	Tampilan Profil untuk Pelanggan .....	83
5.4	Tampilan Halaman Menu Produk untuk Pelanggan .....	84
5.5	Tampilan Halaman Detail Produk untuk Pelanggan .....	85
5.6	Tampilan Halaman <i>Form</i> Pemesanan untuk Pelanggan.....	86
5.7	Tampilan Halaman <i>From</i> Pemesanan <i>Trasnfer</i> untuk Pelanggan .....	87



5.8	Tampilan Halaman <i>From</i> Bukti Pembayaran untuk Pelanggan .....	88
5.9	Tampilan Halaman Konfirmasi Pemesanan untuk Pelanggan .....	89
5.10	Tampilan Menu Cek Status Produk untuk Pelanggan .....	90
5.11	Tampilan Halaman <i>Logout</i> untuk Pelanggan .....	91
5.12	Tampilan Menu <i>Login</i> untuk Admin.....	92
5.13	Tampilan Halaman Menu Home untuk Admin .....	93
5.14	Tampilan Halaman Profil untuk Admin .....	94
5.15	Tampilan Halaman Menu Kategori untuk Admin .....	95
5.16	Tampilan Halaman Menu Ubah Kategori untuk Admin .....	96
5.17	Tampilan Halaman Daftar Produk untuk Admin .....	97
5.18	Tampilan Halaman Ubah Daftar Produk untuk Admin.....	98
5.19	Tampilan Halaman Daftar Pemesanan untuk Admin.....	99
5.20	Tampilan Halaman Cek Status Pemesanan untuk Admin .....	100
5.21	Tampilan Halaman Daftar Detail Pemesanan untuk Admin .....	101
5.22	Tampilan Halaman Menu <i>Logout</i> untuk Admin.....	102
6.1	Tampilan Halaman <i>Login User</i> Mengosongkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> ...	107
6.2	Tampilan <i>Login User</i> Hanya Memasukkan <i>Username</i> .....	108
6.3	Tampilan <i>Login User</i> Hanya Memasukkan <i>Password</i> .....	109
6.4	Tampilan Halaman <i>Login User</i> Memasukkan Data <i>Uusername</i> dan <i>Password</i> .... Yang Salah.....	110
6.5	Tampilan Halaman <i>Login User</i> Memasukkan Data <i>Username</i> dan <i>Password</i> .... Dengan Benar .....	111
6.6	Tampilan Halaman Registrasi Pelanggan .....	113

6.7	Tampilan Halaman Pemesanan Produk.....	115
6.8	Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran Metode Transfer.....	117
6.9	Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran Transfer Gagal .....	118
6.10	Tampilan Halaman Cek Status Pesanan .....	120
6.11	Tampilan Halaman Tambah Data Produk .....	122
6.12	Tampilan Halaman Hapus Produk.....	123
6.13	Tampilan Halaman Pengelolaan Cek Status Produk .....	125
6.14	Tampilan Halaman Hapus Data Pesanan Produk .....	126
6.15	Tampilan Halaman Kelola Status Pembayaran .....	128
6.16	Tampilan Halaman Hapus Data Status Pembayaran .....	129
6.17	Tampilan Halaman Edit Profile.....	131

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Perbedaan Penelitian.....	11
3.1 Fungsi Simbol <i>Use Case</i> .....	22
3.2 Fungsi Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	24
3.3 Fungsi Simbol <i>Class Diagram</i> .....	25
3.4 Fungsi Simbol <i>Squence Diagram</i> .....	28
4.1 Tabel <i>User</i> .....	54
4.2 Tabel Produk.....	54
4.3 Tabel Kategori .....	55
4.4 Tabel Transaksi.....	55
4.5 Tabel Pembayaran .....	56
4.6 Tabel Toko.....	57
4.7 Tabel Menu Login .....	57
6.1 Rencana Pengujian Sistem.....	104
6.2 Pengujian Login Pelanggan .....	105
6.3 Pengujian Registrasi Pelanggan.....	112
6.4 Pengujian Pemesanan Produk.....	114
6.5 Pengujian Konfirmasi Pembayaran .....	115
6.6 Pengujian Cek Status Produk .....	119
6.7 Pengujian Kelola Produk .....	121
6.8 Pengujian Kelola Status Produk .....	124
6.9 Pengujian Pengujian Kelola Status Pembayaran .....	127

6.10 Pengujian Kelola <i>Profile User</i> .....	130
---	-----

LEMBAR BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN PLAGIASI TURNITIN

BERITA ACARA REVISI



