

**DESAIN APLIKASI MOBILE SIJUAN
(SISTEM INFORMASI SATU TUJUAN) BERBASIS ANDROID**

Tugas Akhir disusun untuk memenuhi syarat

Mencapai gelar Kesarjanaan Komputer pada

Program Studi Sistem Informasi

Jenjang Program Strata-1



Oleh :

AZRA MUHAMMAD KARIMA

17.01.55.0070

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK)

SEMARANG

2021

PERNYATAAN KESIAPAN UJIAN AKHIR

Saya AZRA MUHAMMAD KARIMA, dengan ini menyatakan bahwa laporan Tugas Akhir yang berjudul :

DESAIN APLIKASI MOBILE SIJUAN (SISTEM INFORMASI SATUTUJUAN) BERBASIS ANDROID

adalah benar hasil karya saya dan belum pernah diajukan sebagai karya ilmiah sebagian atau seluruhnya atau pihak lain.



AZRA MUHAMMAD KARIMA
17.01.55.0070

Disetujui Oleh Pembimbing

Kami setuju laporan tersebut diajukan untuk Ujian Tugas Akhir
Semarang, 22 Juli 2021



TEGUH KHRISTIANTO, S.KOM, M.KOM

Pembimbing



Dokumen ini diterbitkan secara elektronik.
Disertai QRCode untuk validasi.

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR/ SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya menyatakan bahwa TUGAS AKHIR / SKRIPSI dengan Judul :

DESAIN APLIKASI MOBILE SIJUAN (SISTEM INFORMASI SATU TUJUAN) BERBASIS ANDROID

yang telah diuji di depan tim penguji pada tanggal 27-07-2021, adalah benar hasil karya saya dan dalam TUGAS AKHIR / SKRIPSI ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin, atau meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau simbol yang saya ambil seolah-olah sebagai tulisan saya sendiri dan atau tidak terdapat bagian atau keseluruhan tulisan yang saya salin, tiru atau yang saya ambil dari tulisan orang lain tanpa memberikan pengakuan pada penulis aslinya.

Apabila saya melakukan hal tersebut diatas, baik sengaja maupun tidak, dengan ini saya menyatakan menarik TUGAS AKHIR / SKRIPSI yang saya ajukan sebagai hasil tulisan saya sendiri.

Bila kemudian terbukti bahwa saya ternyata melakukan tindakan menyalin atau meniru tulisan orang lain seolah-olah hasil pemikiran saya sendiri, berarti gelar dan ijazah saya yang telah diberikan oleh Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang batal saya terima.

Semarang, 27-07-2021

Yang Menyatakan



ZRA MUHAMMAD KARIMA)

NIM. 17.01.55.0070

SAKSI 1
Tim Penguji



(TEGUH KHRISTIANTO, S.Kom, M.Kom)

SAKSI 3
Tim Penguji



(NOVITA MARIANA, S.Kom, M.Kom)

SAKSI 2
Tim Penguji



(DWI AGUS DIARTONO, S.Kom., M.Kom)



HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan Judul

DESAIN APLIKASI MOBILE SIJUAN (SISTEM INFORMASI SATU TUJUAN) BERBASIS ANDROID

Ditulis oleh

NIM : **17.01.55.0070**
Nama : **AZRA MUHAMMAD KARIMA**

Telah dipertahankan di depan Tim Dosen Pengaji Tugas Akhir dan diterima sebagai salah satu syarat
guna menyelesaikan Jenjang Program S1 Program Studi pada Fakultas Universitas Stikubank
(UNISBANK) Semarang.

Semarang, 03-08-2021

Ketua



(TEGUH KHRISTIANTO, S.Kom, M.Kom)
NIDN. 0608057403

Sekretaris



(DWI AGUS DIARTONO, S.Kom., M.Kom)
NIDN. 0604086601

Anggota



(NOVITA MARIANA, S.Kom, M.Kom)
NIDN. 0616117401

Mengetahui,
Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang
Fakultas Teknologi Informasi
Dekan



(KRISTOPHORUS HADIONO, Ph.D)
NIDN. 0622027601



HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO:

1. Selalu bersyukur setiap waktu kepada allah SWT.
2. Selalu berusaha melakukan yang terbaik dalam melakukan semua perbuatan
3. Tidak pernah menyesali semua pilihan yang telah kita ambil
4. Selalu ingat terhadap orang tua dalam melakukan perbuatan
5. Bersyukur dan ikhlas dalam menjalani hidup
6. Jangan menyanyikan aktu agar tidak menyesal dikemudian hari
7. Hargai dan berterima kasih kepada orang terdekat kita yang selalu peduli terhadap kita

PERSEMBAHAN:

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Bapak dan ibu yang telah mendidik, mendukung dan menemaninya dari kecil hingga saat ini.
2. Teman-teman seperjuangan sistem informasi yang tidak bisa sebutkan karena banyak nama-nama yang berjuang bersama menuju Langkah sukses.
3. Terima kasih kepada bapak Teguh Khristianto, S.Kom, M.Kom yang telah membimbing saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Terima kasih kepada dosen-dosen FTI yang tidak bisa sebutkan semua karena telah mengajarkan ilmu-ilmu bermanfaat bagi saya.
5. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini, yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS STIKUBANK
(UNISBANK) SEMARANG**

Progam Studi : Sistem Informasi

Tugas Akhir Sarjana Komputer

Semester Genap Tahun 2021

**DESAIN APLIKASI MOBILE SIJUAN (SISTEM INFORMASI SATU
TUJUAN) BERBASIS ANDROID**

Nama : Azra Muhammad karima

NIM : 17.01.55.0070

Abstrak – alat transportasi merupakan salah satu sarana yang sangat dibutuhkan oleh banyak orang demi memenuhi kebutuhan mobilitas dalam keseharian. Di zaman perkembangan teknologi yang canggih ini transportasi menjadi permasalahan yang sering terjadi, contohnya pada saat lebaran, akhir pekan, atau libur nasional masyarakat sering mengalami kehabisan tiket transportasi umum massal. Maka dibutuhkan sistem informasi yang memudahkan transportasi masyarakat, yakni transportasi yang ekonomis, mudah diakses, dan dirancang sesuai dengan kebutuhan masyarakat. Perancangan sistem informasi yang dapat mengatasi hal-hal tersebut adalah Sistem Infomasi Satu Tujuan (SIJUAN) berbentuk aplikasi mobile berbasis android. dengan menggunakan sistem ini dirasa mampu memudahkan pengguna sarana transportasi untuk memudahkan mobilitas dengan cara menumpang dan memberikan tumpangan kepada pengguna lain yang memiliki arah tujuan yang sama.

Kata Kunci - Transportasi, Website, Teknologi Informasi, Ridesharing

Kendal, 20 juli 2021

Pembimbing



(Teguh Khristianto, S.Kom, M.Kom)

Abstract - means of transportation is one of the means that is needed by many people in order to meet the needs of mobility in their daily lives. In this era of sophisticated technological development, transportation is a problem that often occurs, for example during Eid, weekends, or national holidays, people often run out of mass public transportation tickets. So we need an information system that facilitates public transportation, namely transportation that is economical, easily accessible, and designed according to the needs of the community. The design of an information system that can overcome these problems is the One Purpose Information System (SIJUAN) in the form of an Android-based mobile application. By using this system, it is felt that it is able to make it easier for users of transportation facilities to facilitate mobility by riding and giving rides to other users who have the same destination.

Keywords - Transportation, Website, Information Technology, Ridesharing.

Kendal, 20 juli 2021

Pembimbing



(Teguh Khristianto, S.Kom, M.Kom)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya sehingga laporan tugas akhir dengan judul "**DESAIN APLIKASI MOBILE SIJUAN (SISTEM INFORMASI SATU TUJUAN) BERBASIS ANDROID**" dapat terselesaikan sesuai rencana karena dukungan dari berbagai pihak yang tidak ternilai besarnya. Oleh karena itu penulis menyampaikan terimakasih kepada :

1. Dr. Safik Faozi, S.H.,M.Hum selaku Rektor Universitas Stikubank Semarang.
2. Dr. Kristophotus Hadiono, P.hD selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
3. Arief Jananto, S.Kom., M.Cs selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Teguh Khristianto, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing.
5. Serta dosen-dosen pengampu di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank Semarang yang telah memberikan ilmu dan pengalamanya masing-masing, sehingga penulis dapat mengimplementasikan ilmu yang telah disampaikan.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang lebih besar kepada beliau-beliau dan pada akhirnya penulis berharap bahwa penulisan laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat dan berguna sebagaimana fungsinya,

Semarang, 20 juli 2021

Penulis



Azra Muhammad Karima

17.01.55.0070

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
<u>BAB 1 PENDAHULUAN</u>	1
1.1 <u>Latar Belakang</u>	1
1.2 <u>Perumusan Masalah</u>	3
1.3 <u>Batasan Masalah</u>	3
1.4 <u>Tujuan dan Manfaat Penelitian</u>	4
1.5 <u>Metodologi Penelitian</u>	5
a. <u>Observasi</u>	5
b. <u>Studi Kepustakaan</u>	5
1.6 <u>Sistematika Penulisan</u>	6
a. <u>Bab 1 Pendahuluan</u>	6
b. <u>Bab 2 Tinjauan Pustaka</u>	6
c. <u>Bab 3 Analisis dan Perancangan</u>	6
d. <u>Bab 4 Implementasi</u>	6
e. <u>Bab 5 Uji Coba dan Evaluasi</u>	6
f. <u>Bab 6 Penutup</u>	7
<u>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</u>	8
2.I. <u>Ridesharing</u>	8
2.2. <u>Penelitian Terdahulu</u>	9
<u>BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM.....</u>	19
3.1 <u>Analisa Sistem</u>	19
3.1.1. <u>Analisa Permasalahan</u>	19
3.1.2 <u>Analisa Kebutuhan Fungsional</u>	300
3.1.3 <u>Analisis Kebutuhan Non Fungsional</u>	311
3.1.4 <u>Analisa Kebutuhan Perangkat Keras</u>	311

<u>3.2 Rancangan Sistem</u>	322
<u>3.2.1 Use Case Diagram</u>	322
<u>3.2.2 Skenario Use Case</u>	333
<u>3.2.3 Class Diagram</u>	29
<u>3.2.4 Activity Diagram</u>	30
<u>3.2.5 Sequence Diagram</u>	38
<u>3.3 Desain Antarmuka Sistem</u>	554
<u>3.3.1 Pendaftaran</u>	565
<u>3.3.2 Login</u>	565
<u>3.3.3 Home</u>	576
<u>3.3.4 Menu Pemberi Tumpangan</u>	46
<u>3.3.5 Menu Info Profil</u>	47
<u>3.3.6 Menu Penumpang</u>	48
<u>BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM</u>	49
<u>4.1. Impelemtasi Sistem</u>	49
<u>4.2. Implementasi Site Admin</u>	49
<u>4.2.1. Halaman Login</u>	49
<u>4.2.2. Halaman Dashboard</u>	50
<u>4.2.3. Halaman Rute</u>	621
<u>4.2.4. Halaman Order</u>	621
<u>4.2.5. Halaman Variabel Harga</u>	632
<u>4.2.6. Halaman User</u>	643
<u>4.3. Implementasi Site Pengguna</u>	654
<u>4.3.1. Halaman Pendaftaran</u>	654
<u>4.3.2. Halaman Login</u>	56
<u>4.3.3. Halaman Homepage</u>	57
<u>4.3.4. Halaman Tambah Perjalanan</u>	59
<u>4.3.5. Halaman Cari Perjalanan</u>	62
<u>4.3.6. Halaman Pesanan Perjalanan</u>	66
<u>4.3.7 Halaman Profil</u>	71
<u>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN</u>	73
<u>5.1. Hasil Penilitian</u>	73

<u>5.2. Hasil Pembahasan</u>	73
<u>5.2.1. Admin</u>	74
<u>5.2.2. Pengguna</u>	77
BAB VI PENUTUP	83
<u>6.1. Kesimpulan</u>	83
<u>6.2. Saran</u>	83

DAFTAR GAMBAR

3.1 Use Case Diagram	22
3.2 <i>Class</i> Diagram	29
3.3 <i>Activity</i> Diagram Registrasi	31
3.4 <i>Activity</i> Diagram Login	32
3.5 Perencanaan Perjalanan	33
3.6 Pencarian Perjalanan	34
3.9 <i>Activity</i> Diagram Detail Perjalanan	35
3.10 <i>Activity</i> Diagram Menghapus Rencana Perjalanan.....	36
3.14 <i>Activity</i> Diagram Menghapus Akun	37
3.15 <i>Sequence</i> Diagram Pendaftaran.....	38
3.16 <i>Sequence</i> Diagram Login	39
3.17 <i>Sequence</i> Diagram Rute Pemberi Tumpangan	40
3.18 <i>Sequence</i> Diagram Rute Penumpang.....	41
3.20 <i>Sequence</i> Diagram Detail Perjalanan	42
3.21 <i>Sequence</i> Diagram Membatalkan Rencana Perjalanan	43
3.24 <i>Sequence</i> Diagram Menghapus Akun	44
3.25 <i>Interface</i> Pendaftaran.....	45
3.26 <i>InterfaceaLogin</i>	45
3.27 Interface Home	46
3.28 Menu Pemberi Tumpangan	46
3.29 Menu Melakukan Perjalanan.....	47
3.30 Menu Profilku.....	47
3.31 Menu EditaProfil	48
3.35 Menu Perjalanan Yang Diikuti	48
4.1 Login Admin	50
4.2 Dashboard Admin.....	50
4.3 Rute Admin	51
4.4 Order Admin.....	52
4.5 Variabel Harga Admin	53
4.6 Ubah Variabel Harga Admin.....	53
4.7 User Admin	54

4.8 Register Driver	55
4.9 Login User	56
4.10 Homepage Sijuan Driver	57
4.11 Homepage Sijuan Penumpang.....	58
4.12 Tambah Rute Driver	59
4.13 <i>Taging Lokasi</i>	60
4.14 Biaya Rute	61
4.15 Halaman Cari Perjalanan	62
4.16 Tag Cari Rute	63
4.17 Daftar Rute Perjalanan	64
4.18 Pemilik Rute Perjalanan	65
4.19 Pesan Rute Perjalanan	66
4.20 Pesanan Perjalanan Driver.....	67
4.21 <i>Pesanan Perjalanan Penumpang</i>	68
4.23 Pesanan Perjalanan Penumpang	69
4.24 Detail Pesanan Perjalanan Penumpang Waiting.....	70
Gambar 4.25 Detail Pesanan Perjalanan Penumpang Approved.....	71
4.17 Profil <i>User</i>	72

DAFTAR TABEL

2.1 Tabulasi Penelitian Terdahulu	14
3.1 Use Case	23
3.2 KebutuhanFungsional 1	24
3.3 KebutuhanFungsional 2	24
3.4 Kebutuhan Fungsional 3	26
3.6 Kebutuhan Fungsional 4	27
3.7 Kebutuhan Fungsional 5	27
3.9 Kebutuhan Fungsional 6	28
3.10 Kebutuhan Fungsional 7	29
5.1 Tabel Uji Login Admin.....	74
5.2 Tabel Uji Rute Admin.....	75
5.3 Tabel Uji Order Admin.....	75
5.4 Tabel Uji Variabel Harga Admin.....	76
5.5 Tabel Uji <i>User</i> Admin	77
5.6 Tabel Uji Pendaftaran.....	78
5.7 Tabel Uji Login Pengguna	79
5.8 Tabel Uji Tambah Perjalanan.....	79
5.9 Tabel Uji Cari Perjalanan	80
5.11 Tabel Uji Profil	81
3.1 Use Case	23
3.2 KebutuhanFungsional 1	24
3.3 KebutuhanFungsional 2	24
3.4 Kebutuhan Fungsional 3	26
3.6 Kebutuhan Fungsional 4	27
3.7 Kebutuhan Fungsional 5	27
3.9 Kebutuhan Fungsional 6	28
3.10 Kebutuhan Fungsional 7	29
5.1 Tabel Uji Login Admin.....	74