

DAFTAR PUSTAKA

- Azis, A. A. (2020). *SISTEM INFORMASI MARKETPLACE DISAIN*, *Skripsi*, Program Studi Sistem Informasi FTI Unisbank, Semarang.
- Guntoro. (2020). Simbol Sequence Diagram. Retrieved Januari 21, 2021, from <https://badoystudio.com/uml/simbol-sequence-diagram/>
- Kosasi, S. (2015). *Perancangan Sistem E-Commerce Untuk Memperluas Pasar Produk Oleh-oleh Khas Pontianak*, 110-119. Diambil dari http://www.jurnal.stmikpontianak.ac.id/file/SANDY_KOSASI_-_SNASTIA_2015.pdf
- Muchlisa, A. N. (2016). *RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE BERBASIS WEB SERVICE TOKO CINDERAMATA "WISATA" MAKASSAR*. Diambil dari <http://repositori.uin-alauddin.ac.id/2716/>
- Mulyanto, A. (2009). *Sistem Informasi dan Aplikasi*. PUSTAKA PELAJAR.
- Ramadhan, V. P., Sulaksono, A. G., & Andarwati, M. (2018). *DESAIN SISTEM JASA TITIP BERBASIS E-COMMERCE UNTUK MEMUDAHKAN PARA PENYEDIA JASA TITIP KUE*, 1136-1144. Diambil dari <https://jurnalfti.unmer.ac.id/index.php/senasif/article/view/175>
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin. (2011). *MODUL PEMBELAJARAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK (TERSTRUKTUR DAN BERORIENTASI OBJEK)*. Bandung: MODULA. Retrieved from <https://www.dumetschool.com/blog/Apa-ltu-Activity-Diagram>
- Tyas, W. R. (2019). *RANCANG BANGUN E-MARKETPLACE SEBAGAI MEDIA PENJUALAN PADA KIOS-KIOS HELM*. Diambil dari <http://eprints.uty.ac.id/4179/>

