VISUALISASI DESAIN 3D GEDUNG SPIEGEL KOTA LAMA SEMARANG DENGAN PHOTOGRAMMETRY MENGGUNAKAN METODE AUGMENTED REALITY/VIRTUAL REALITY

PENCIPTA

- 1. Jati Sasongko Wibowo, S. Kom., M.Cs.
- 2. Rr. Dewi Handayani Untari Ningsih, S.Kom., M.Kom.
- 3. Eddy Nurraharjo, S.T., M.Cs.
- 4. Herny Februariyanti, S.T., M.Cs.

A. DESKRIPSI:

"Visualisasi Desain 3D **Gedung SPIEGEL Kota Lama Semarang** dengan Photogrammetry menggunakan metode Augmented Reality/Virtual Reality menggambarkan desain 3 Dimesi gedung Spiegel berdasarkan bentuk bangunan asli dibuat gambar gedung dengan desain 3 Dimensi dengan berbagai perspektif secara Augmented Reality/virtul reality untuk tujuan implementasi gambaran secara visual yang bisa mewakili gambara gedung SPIEGEL Kota Lama Semarang seperti keadaanya sebenarnya. Tahapan desain gedung SPIEGEL dilihat dari berbagai perspektif sesuai dengan view yang akan ditampilkan. Berbagai View dibuat dari berbagai sudut pandangan pemakai untuk tujuan akses informasi yang perlu didapatkan dari bangunan gedung SPIEGEL secara 3 dimensi untuk masukan data secara keruangan.

B. HASIL PROSES





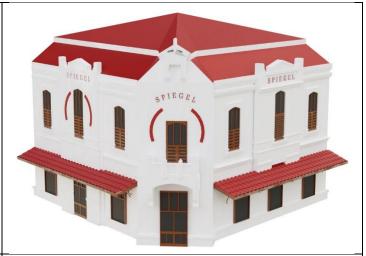
Gambar hasil pemotretan Sumber: penulis 2016 https://id.pinterest.com/pin/337558934574290420/



Gambar Visualisasi 3 Dimensi dengan Perspektif

Visualisasi Desain 3D **Gedung SPIEGEL Kota Lama Semarang** dengan Photogrammetry menggunakan metode Augmented Reality/Virtual Reality untuk tujuan bangunan sistem akses informasi dalam bentuk keruangan 3 dimensi dimana pengguna bisa melihat gedung SPIEGEL secara virtual dan akses informasi dari setiap sisi gedung dengan berbagai perspektif.





Perspektif Atas



Perspektif Depan



Perspektif Kanan

Perspektif Kiri

Perspektif berdasarkan sudut pandangan mata dalam derajat





Perspektif sudut 10⁰

Perspektif sudut 20⁰





Perspektif sudut 30⁰



Perspektif sudut 40⁰



Perspektif sudut 50⁰



Perspektif sudut 60⁰



Perspektif sudut 700



Perspektif sudut 80⁰



Perspektif sudut 90⁰

Perspektif sudut 1000







SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka pelindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan

: EC00202164189, 13 November 2021

Pencipta

Nama

Alamat

Kewarganegaraan

Pemegang Hak Cipta

Nama

Alamat

Kewarganegaraan

Jenis Ciptaan

Judul Ciptaan

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia

Jangka waktu pelindungan

Nomor pencatatan

Jati Sasongko Wibowo,S.Kom.,M.Cs, Rr. Dewi Handayani Untari Ningsih,S.Kom.,M.Kom. dkk

JI. Jati Utara III-36 RT.03/RW.03 Kel. Srondol Wetan Kec. Banyumanik, Semarang, JAWA TENGAH, 50263

: Indonesia

Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) Universitas Stikubank Semarang

Jl. Kendeng V Bendan Ngisor, Semarang, JAWA TENGAH, 50233

Indonesia

Kompilasi Ciptaan / Data

Visualisasi Desain 3D Gedung SPIEGEL Kota Lama Semarang Dengan Photogrammetry Menggunakan Metode Augmented Reality/Virtual Reality

15 Oktober 2021, di Semarang

Berlaku selama 50 (tima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.

: 000297912

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual

u.b.

Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Dr. Syarifuddin, S.T., M.H. NIP.197112182002121001

Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Jati Sasongko Wibowo,S.Kom.,M.Cs	Jl. Jati Utara III-36 RT.03/RW.03 Kel. Srondol Wetan Kec. Banyumanik
2	Rr. Dewi Handayani Untari Ningsih,S.Kom.,M.Kom.	Wonoharjo RT.005 RW.011 Kel.Kembangarum Kec. Semarang Barat
3	Eddy Nurraharjo,S.T.,M.Cs.	Bandungrejo RT.02/RW.01 Kel.Bandungrejo Kec.Mranggen
4	Herny Februariyanti,S.T.,M.Cs.	Jl. Kendeng V No.12 RT02./RW.03 Bendan Ngisor Kec.Gajah Mungkur

