

# BAB I

## PENDAHULUAN

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan alat-alat teknologi dan teknologi informasi yang sangat pesat tentu saja sangat menggembirakan. mengingat segala sesuatu yang dilakukan manusia akan semakin mudah dengan adanya perkembangan teknologi informasi. Berkembangnya dunia teknologi yang sangat pesat pada saat ini, menjadikan masyarakat dapat mengetahui informasi berupa letak, fasilitas dan kualitas dari pondok hanya dengan menggunakan website , dapat memudahkan cara pembayaran uang gedung, SPP atau tabungan dengan transfer bagi seluruh orang tua tanpa datang ke pondok , serta dapat mendaftar melalui link dari google form pendaftaran yang disediakan oleh pondok tersebut.

SPP atau Sumbangan Pembinaan Pendidikan adalah sejumlah biaya yang dibebankan kepada santri untuk membantu lembaga pendidikan memperlancar proses belajar mengajar. SPP merupakan iuran rutin pondok yang mana pembayarannya dilakukan setiap sebulan sekali. SPP merupakan salah satu bentuk kewajiban setiap siswa yang masih aktif dilembaga tersebut. Dana iuran bulanan tersebut akan dialokasikan oleh pondok yang bersangkutan untuk membiayai berbagai keperluan atau kebutuhan pondok supaya kegiatan belajar mengajar di pondok dapat berjalan lancar dengan adanya bantuan dari dana iuran tersebut.

Dampak dari perkembangan teknologi tersebut juga dialami pada Ponpes Multazam Puduk payung. Sistem Informasi Pembayaran Sekolah pada Ponpes Multazam Puduk payung saat ini masih konvensional dengan mencatat pada kartu pembayaran kemudian data pembayaran

direkap secara manual pada buku. Hal ini menyebabkan proses memakan waktu lama dan tingkat kesalahan yang besar. Selain itu juga tingkat kecepatan akses data (laporannya) jika dibutuhkan sewaktu-waktu dibutuhkan menjadi terlambat.

Hasil dari sistem ini adalah website informasi yang dapat dilihat oleh siapapun yang memiliki link website multazam, isi website terdiri dari aktifitas santri, prestasi santri, dan acara-acara penting lainnya. Website informasi ini terdiri dari 3 user , antara lain : staff keuangan, Staff Informasi dan wali santri. Ketika staff keuangan login id dan password, dapat menambah, menghapus dan merubah data-data santri , dapat mengelola Biaya SPP dan tabungan santri, dan dapat menyajikan dalam bentuk laporan dengan cepat, mudah dan akurat. Serta halaman website untuk staff informasi dengan fasilitas upload gambar serta teks berita yang dapat di tampilkan dalam website untuk promosi ketika klik tombol submit, supaya kepala sekolah Ponpes Multazam mudah dalam menyebarkan informasi mengenai multazam kepada penduduk sekitar. Serta dapat memberikan informasi berupa prestasi yang diraih oleh santriwan/santriwati multazam selama di pondok. Selain itu, ketika wali santri klik login dan menuliskan NIS ( nomor induk santri ) dan password, akan ada arahan cara membayar spp dan menabung, dapat mengetahui informasi pembayaran SPP, kekurangan pembayaran atau tanggal terakhir pembayaran SPP , dan dapat melihat uang tabungan yang tersisa .

Pembuatan webiste pembayaran SPP dan tabungan ini, menggunakan metode SDLC. Metode ini mepresentasikan tahapan pembuatan aplikasi perangkat lunak mulai dari tahapan analisis, desain, kontruksi, implementasi, testing, perawatan sistem. Dalam penelitian ini menerapkan metode SDLC pada masing-masing tahapan dengan menggunakan Unified Modeling Language (UML) yang akan menghasilkan sebuah Software Requirement Specification (SRS) atau bisa dikenal Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SPKL).

Dalam penulisan skripsi ini dapat mempermudah wali santri dalam pembayaran SPP maupun tabungan untuk anak-anak santri .Berdasarkan pemikiran diatas maka penulis mengajukan skripsi dengan judul “SISTEM PEMBAYARAN SPP DAN TABUNGAN ONLINE SANTRI PONDOK PESANTREN MULTAZAM BERBASIS WEBSITE” .

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan di atas, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan yang akan diselesaikan yaitu sebagai berikut:

“ Bagaimana membangun suatu website untuk mempermudah wali santri dalam pembayaran SPP dan tabungan di pondok, wali bisa mengetahui bulan SPP yang belum di bayar dan uang sisa tabungan anak ,dan dapat melihat berita, pengalaman santri sekolah/pondok, pengajian besar pondok dengan website ini. ”

## **1.3 Batasan Masalah**

Dalam penelitian ini, terdapat beberapa batasan masalah dari masalah yang diteliti yaitu sebagai berikut:

1. Pengkasesan website kepada wali santri dalam pembayaran SPP dan tabungan.
2. Program yang akan dibuat menggunakan bahasa pemograman PHP dan MYSQL.

## **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Penelitian skripsi ini dilakukan dengan tujuan :

Melakukan pembuatan website pembayaran SPP dan tabungan untuk mempermudah wali santri dalam membayar SPP dan menabung secara online.

#### **1.4.2 Manfaat Penulisan**

a. Bagi Pondok pesantren Multazam:

1. Website pondok ini akan lebih dikenal oleh masyarakat umum.
2. Mudah mencari informasi pondok dengan website ini.

b. Bagi penulis:

1. Menerapkan ilmu yang diperoleh di perkuliahan.
2. Memahami proses Pembayaran SPP dan tabungan
3. Sebagai portofolio untuk penulis yang berguna dimasa yang akan datang.
4. Untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi.

c. Bagi Universitas :

“ Sebagai bahan referensi untuk penelitian yang akan datang dan sebagai bahan bacaan untuk mahasiswa di perpustakaan.”

## **1.5 Metode Penelitian**

Metodologi penelitian ini digunakan oleh penulis sebagai pedoman dalam melaksanakan penelitian agar hasil yang dicapai tidak menyimpang dari tujuan yang telah ditentukan. Adapun metode penelitian yang di gunakan antara lain:

### **1.5.1 Objek Penelitian**

Dalam metodologi ini obyek penelitiannya pada Pondok Pesantren Multazam yang beralamat di Jalan Griya Payung Indah No.3A, Pudukpayung, Banyumanik, Kota Semarang, Jawa Tengah.

### **1.5.2 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang di gunakan dalam proses pembuatan sistem adalah :

1. Observasi

Metode observasi dalam penelitian ini yaitu dengan cara pengumpulan data yang dilakukan pada saat melakukan penelitian dan pencatatan data-data secara langsung terhadap Pondok Pesantren Multazam.

2. Wawancara

Metode yang dilakukan dengan cara mengadakan wawancara secara langsung dengan pihak-pihak terkait. Kegiatan yang dilakukan diantaranya Tanya jawab secara langsung kepada pengurus Pondok

Pesantren Multazam tentang masalah yang di hadapi khususnya tentang masalah pembayaran SPP dan tabungan santri Pondok Pesantren Multazam.

### 3. Studi Pustaka

Penulis menggunakan referensi dari buku-buku di perpustakaan sebagai landasan teori seperti PHP, MySQL, dasar-dasar pemrograman, dan teori pembuatan skripsi lainnya. Dan juga dari skripsi-skripsi mahasiswa terdahulu sebagai gambaran pembuatan skripsi berupa judul, latar belakang, metode yang digunakan dan lain-lain , serta jurnal-jurnal dari website sebagai literatur tambahan.

#### **1.5.3 Metode Pengembangan Sistem**

Metode yang digunakan untuk pengembangan sistem pembuatan website ini adalah metode SDLC ( Rony Setiawan , 25 july). Adapun pengembangannya diantara lain yaitu :

##### 1. Analisa Sistem

Dalam tahap ini menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pembuatan website dan menyusun sistem baru serta mengembangkannya. Kegiatan yang dilakukan, mengidentifikasi masalah yang dihadapi dalam pembuatan sistem.

##### 2. Perancangan Sistem

Pada tahap ini dimana dilakukan penuangan pikiran dan perancangan sistem terhadap solusi dari permasalahan yang ada dengan menggunakan UML, serta struktur dan bahasan data.

### 3. Pengkodean

Pada tahap ini penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang ke dalam bentuk bahasa pemrograman.

### 4. Pengujian Sistem

Tahapan akhir ini dimana sistem yang baru diuji kemampuan dan keefektifannya, apakah didapatkan kekurangan dan kelemahan sistem yang kemudian dilakukan pengkajian ulang dan untuk perbaikan.

## 1.6 Sistematika penulisan

Dalam penulisan tugas akhir ini dilakukan pembagian dalam beberapa bab sesuai dengan pokok permasalahan, yaitu :

### **BAB I                   PENDAHULUAN**

Berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II                   TINJAUAN PUSTAKA**

Berisi tentang referensi yang ada pada perancangan yang telah dilakukan sebelumnya dan menghubungkan dengan perancangan sistem yang akan dibuat.

### **BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM**

Berisi gambaran sistem secara umum dan perancangan sistem yang akan digunakan dalam mendesain penelitian sistem pembayaran SPP dan tabungan online di pondok pesantren multazam Puduk payung berbasis web mobile.

### **BAB IV IMPLEMENTASI**

Berisi penerapan rancangan sistem, hardware, software dan teknologi yang di gunakan dalam sistem pembayaran SPP dan tabungan online di pondok pesantren multazam Puduk payung berbasis web mobile.

### **BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang hasil penelitian dan pembahasan Sistem pembayaran SPP dan tabungan online santri Pondok pesantren Multazam berbasis website.

### **BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

Berisi kesimpulan yang dapat diperoleh dari program yang dibuat dan saran untuk pengembangan sistem yang dibuat.