

**APLIKASI PENCARIAN LOKASI TEMPAT WISATA KOTA  
PALEMBANG DENGAN MENGGUNAKAN METODE  
HARVERSINE**

Tugas Akhir disusun untuk memenuhi syarat  
Mencapai gelar Kesarjanaan Komputer pada  
Program Studi Sistem Informasi  
Jenjang Program Strata-1



oleh:

EVITA SARI  
16.01.55.0064  
19482

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK)  
SEMARANG  
2020

## **PERNYATAAN KESIAPAN UJIAN TUGAS AKHIR**

Saya, Evita Sari, dengan ini menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir yang berjudul:

### **APLIKASI PENCARIAN LOKASI TEMPAT WISATA KOTA PALEMBANG DENGAN MENGGUNAKAN METODE Haversine**

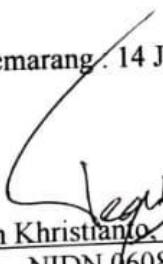
adalah benar hasil karya saya dan belum pernah diajukan sebagai karya ilmiah, sebagian atau seluruhnya, atas nama saya atau pihak lain.



(EVITA SARI)  
NIM : 16.01.55.0064

Disetujui oleh Pembimbing  
Kami setuju Laporan tersebut diajukan untuk Ujian Tugas Akhir

Semarang . 14 Januari 2020



(Teguh Khristianto, S.Kom, M.Kom)  
NIDN 0608057403

## HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul:

### APLIKASI PENCARIAN LOKASI TEMPAT WISATA KOTA PALEMBANG DENGAN MENGGUNAKAN METODE HARVERSINE

Ditulis oleh:

NIM : 16.01.55.0064  
NAMA : EVITA SARI

Telah dipertahankan di depan Tim Dosen Penguji Tugas Akhir dan diterima sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan Jenjang Program Strata 1 Program Studi Teknik Informatika pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang.

Semarang : 09 Februari 2020

Ketua

(Teguh Kchristianto, S.Kom, M.Kom)  
NIDN : 0608057403

Sekretaris

(Isworo Nugroho, SE, A.Kp.M.Kom)  
NIDN : 0606025901

Anggota

(Sariyun Naja Anwar, B.Sc, M.MSi)  
NIDN : 0624036101

MENGETAHUI :  
UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK) SEMARANG



(Kristophorus Hadiono, Ph.D)  
NIDN : 0622027601



# UNIVERSITAS STIKUBANK "UNISBANK" SEMARANG

## FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

Rektorat Kampus Mungas :  
Jl.Tri Lomba Juang No. 1 Semarang 50241  
Telp. (024) 8451976, 8311668, 8454746, Fax (024) 8443240  
E-mail : info@unisbank.ac.id

Kampus Kendeng :  
Jl.Kendeng V Bendan Ngisor Semarang  
Telp. (024) 8414970, Fax (024) 8441738  
E-mail : fe@unisbank.ac.id

### SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR/ SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya menyatakan bahwa TUGAS AKHIR / SKRIPSI dengan Judul :

**ANALISA POLA PENJUALAN PRODUK MENGGUNAKAN METODE ASOSIASI DENGAN ALGORITMA APRIORI DI JUWANA TOWN COFFE**

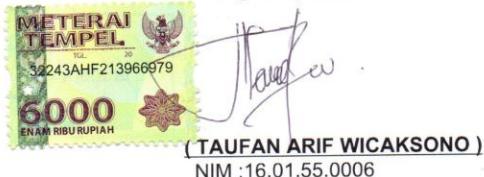
yang telah diuji di depan tim penguji pada tanggal 04 Februari 2020, adalah benar hasil karya saya dan dalam TUGAS AKHIR / SKRIPSI ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin, atau meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau simbol yang saya seolah-olah sebagai tulisan saya sendiri dan atau tidak terdapat bagian atau keseluruhan tulisan yang saya salin, tiru atau yang saya ambil dari tulisan orang lain tanpa memberikan pengakuan pada penulis aslinya.

Apabila saya melakukan hal tersebut diatas, baik sengaja maupun tidak, dengan ini saya menyatakan menarik TUGAS AKHIR / SKRIPSI yang saya ajukan sebagai hasil tulisan saya sendiri.

Bila kemudian terbukti bahwa saya ternyata melakukan tindakan menyalin atau meniru tulisan orang lain seolah-olah hasil pemikiran saya sendiri, berarti gelar dan ijazah saya yang telah diberikan oleh Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang batal saya terima.

Semarang , 04 - februari -2020

Yang Menyatakan



SAKSI 1

Tim Penguji

(ARIEF JANANTO, S.Kom., M.Cs.)

SAKSI 2

Tim Penguji

(NOVITA MARIANA, S.Kom, M.Kom)

SAKSI 3

Tim Penguji

( EKO NUR WAHYUDI, S.Kom., M.Cs. )

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

- "Orang-orang hebat di bidang apapun bukan baru bekerja karena mereka terinspirasi, namun mereka menjadi terinspirasi karena mereka lebih suka bekerja. Mereka tidak menyia-nyiakan waktu untuk menunggu inspirasi." (Ernest Newman)
- "Sesuatu yang belum dikerjakan, seringkali tampak mustahil; kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik." (Evelyn Underhill)
- "Hiduplah seperti pohon kayu yang lebat buahnya; hidup di tepi jalan dan dilempari orang dengan batu, tetapi dibalas dengan buah." (Abu Bakar Sibli)
- "Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah." (Thomas Alva Edison)

## **PERSEMBAHAN**

*Sujud Syukur kepada Allah SWT*

*Kupersembahkan hasil usahaku dan terima kasihku kepada :*

- *Yang teristimewa Kedua orang tuaku tercinta dan Tanteku Bapak Sarnudilbu Rohana dan tanteku Yuliana Eliza*  
*Yang selalu bersedia memberiku cinta dan kasih sayang tiada henti, mendidik & membimbingku hingga dewasa, mengajarkanku untuk pantang menyerah, selalu bersabar & ikhlas, bersikap bijak & tidak emosional menghadapi masalah dalam hidup.*  
*Ridho Allah adalah Ridho Orang tua.*  
*Terimakasih atas doa yang kalian panjatkan untuk kebaikan dan kebahagiaanku.*
- *Untuk Adikku Tercinta Betty Fitry Yani&Hengki Pernando yang selalu memberikan senyum Penyemangat untuk membantu dalam penyelesaian skripsi agar tepat waktu.*
- *Seseorang Yang Selalu Setia Menemani dan Memberikan Motivasi Selama Penyelesaian Studiku Rudiansyah dan Sahabat ku Ela Puspita Eka Putri, terimakasih telah menjadi penyemangat dan sahabat terbaik untukku*

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya kepada penulis sehingga laporan tugas akhir dengan judul "**Aplikasi Pencarian Lokasi Tempat Wisata Kota Palembang Dengan Menggunakan Metode Harversine**" dapat penulis selesaikan sesuai dengan rencana karena dukungan dari berbagai pihak yang tidak ternilai besarnya. Oleh karena itu penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Dr. Safik Faozi, S.H., M.Hum selaku Rektor Universitas Stikubank Semarang.
2. Kristophorus Hadiono, Ph.D selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
3. Arief Jananto, S.Kom, M.Cs selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Teguh Khristanto, S.Kom, M.Kom selaku Pembimbing yang telah membantu dan memberikan bimbingan serta pengarahan dalam penelitian ini.
5. Dosen-dosen pengampu di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank Semarang yang telah memberikan ilmu dan pengalamannya masing-masing, sehingga penulis dapat mengimplementasikan ilmu yang telah disampaikan.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang lebih besar kepada beliau-beliau, dan pada akhirnya penulis berharap bahwa penulisan laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat dan berguna sebagaimana fungsinya.

Semarang, Januari 2020



Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERNYATAAN KESIPAN UJIAN TA .....	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
INTISARI/ABSTRAK.....	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	4
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.4 Metodologi Penelitian.....	5
1.4.1. Objek Penelitian.....	5
1.4.1. Metode Pengumpulan Data.....	6
1.4.2. Metode Pengembangan Sistem.....	6
1.5 Sistematika Penulisan .....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Pustaka Yang Terkait Dengan Penelitian .....	10
2.2 Perbedaan Penelitian Yang Dilakukan Dengan Penelitian Terdahulu.....	12
BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisis Sistem.....	14
3.1.1. Analisis Permasalahan.....	14
3.1.2. Arsitektur Sistem .....	15
3.1.3. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	16
3.1.4. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	17
3.1.5. Flowchart .....	18
3.2 Rancangan Sistem.....	19
3.2.1. Use Case Diagram.....	19
3.2.2. Class Diagram.....	20
3.2.3. Activity Diagram .....	20
3.2.4. Sequence Diagram .....	22
3.2.5. Perancangan Database .....	23
3.2.6. Perancangan Interface.....	24
BAB IV IMPLEMENTASI	
4.1 Splash Screen.....	30

4.2	Deteksi Lokasi .....	31
4.3	Daftar Tempat Wisata.....	33
4.4	Informasi .....	35
4.5	Lokasi.....	36
4.6	Rute.....	38
<b>BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>		
5.1	Hasil Penelitian.....	39
5.2	Pembahasan.....	41
<b>BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN</b>		
6.1	Kesimpulan.....	47
6.2.	Saran .....	48

**DAFTAR PUSTAKA  
LAMPIRAN**

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar	Halaman
3.1. Arsitektur Sistem.....	15
3.2. Flowchart.....	18
3.3. Use Case Diagram.....	19
3.4. Class Diagram .....	20
3.5. Activity Diagram.....	21
3.6. Sequence Diagram .....	22
3.7. Perancangan Splash Screen.....	24
3.8. Perancangan Deteksi Lokasi .....	25
3.9. Perancangan Daftar Tempat Wisata.....	26
3.10. Perancangan Informasi.....	27
3.11. Perancangan Lokasi .....	28
3.12. Perancangan Rute.....	28
4.1. Splash Screen .....	30
4.2. Deteksi Lokasi.....	31
4.3. Daftar Tempat Wisata .....	33
4.4. Pesan Lihat Detail Tempat Wisata.....	34
4.5. Informasi .....	35
4.6. Lokasi.....	36
4.7. Rute .....	37
5.1. Posisi Pengguna .....	38
5.2. Hasil Pencarian Aplikasi.....	39

## **DAFTAR TABEL**

Tabel		Halaman
2.1.	Simbol Use Case Diagram .....	19
2.2.	Simbol Class Diagram.....	20
2.3.	Simbol Sequence Diagram.....	22
3.1.	Wisata.....	26
3.2.	Hasil .....	39
5.1.	Hasil Pencarian Harversine .....	40
5.2.	Tempat Wisata Kota Palembang.....	42
5.3.	Hasil Perhitungan Haversine.....	44

