

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Sulitnya mendapatkan pekerjaan dimasa sekarang masih menjadi masalah serius bagi lulusan – lulusan baru baik ditingkat Sekolah Menengah Atas maupun Perguruan Tinggi. Tingkat pendidikan yang tinggi tidak menjamin untuk mendapatkan pekerjaan yang sesuai dengan latar belakang dan keinginan. Sehingga masih tinggi tingkat pengangguran di Indonesia. Pada tahun 2019 ini, Badan Pusat Statistika (BPS) mencatat Tingkat Pengangguran Terbuka (TPT) per Februari 2019 sebesar 5,01% dari tingkat partisipasi angkatan kerja Indonesia. Menurut Kepala BPS, Bapak Suhariyanto mengatakan bahwa tren angka Tingkat Pengangguran Terbuka (TPT) setiap tahunnya mengalami penurunan. Pada bulan Februari 2019 ini, jumlah pengangguran di Indonesia mengalami penurunan sebesar 50.000 orang dari 6,87 juta pada tahun lalu menjadi 6,82 juta orang.

Diera digital sekarang ini, teknologi informasi berkembang sangat pesat. Sehingga sangat mudah dalam berkomunikasi dan mencari segala informasi. Dan juga, perkembangan teknologi komputer membawa dampak yang positif pada pengolahan data dan penyampaian informasi yang sesuai dengan kebutuhan. Kini, segala hal bisa dilakukan dengan cepat dan praktis.

Dalam mencari informasi lowongan kerja, pelamar umumnya masih menggunakan cara manual. Yaitu, dengan mendatangi perusahaan-perusahaan untuk mencari pengumuman lowongan kerja. Lalu, dengan cara lain yaitu dengan mencarinya di media-media cetak seperti surat kabar, koran ataupun majalah. Proses tersebut jelas tidak efisien, mengingat pelamar harus mendatangi perusahaan yang dituju dengan membawa berkas-berkas lamaran. Selain itu, resiko lain seperti faktor cuaca. Jika hujan, berkas – berkas persyaratan berpotensi basah. Sehingga tidak layak untuk digunakan sebagai berkas lamaran kerja.

Dimasa *modern* seperti sekarang ini, internet sudah mengalami kemajuan yang sangat pesat. Sehingga kita dapat mengakses informasi apapun dan dimanapun melalui koneksi internet. Sehingga informasi apapun bisa secara cepat kita ketahui. Kemudian, perkembangan teknologi *mobile* juga berkembang sangat cepat. Teknologi – teknologi yang tadinya hanya dapat diakses melalui komputer, kini dapat diakses melalui perangkat *mobile*. Terutama perangkat *handphone* jenis *smartphone* bersistem operasi android. Dengan begitu, informasi apapun bisa diakses dalam genggaman secara cepat dan mudah. Dengan adanya sistem tersebut, diharapkan para pencari kerja akan diberi kemudahan dan efisiensi waktu dalam mencari informasi lowongan kerja. Sehingga, dengan permasalahan yang diuraikan pada latarbelakang tersebut, penulis berniat untuk membuat penelitian berjudul “Implementasi *Web Service* Untuk Sistem Informasi Lowongan Kerja *Online* Berbasis Android”.

1.1 Perumusan Masalah

Berdasarkan latarbelakang yang telah diuraikan tersebut diatas, maka dapat disimpulkan masalah yang dihadapi adalah sebagai berikut :

1. Para pencari kerja masih mendatangi perusahaan – perusahaan untuk mencari tahu informasi lowongan pekerjaan
2. Perusahaan yang sedang membutuhkan tenaga kerja, harus membuat semacam poster atau spanduk untuk menginformasikan lowongan pekerjaan yang sedang dibutuhkan dan dipasang didepan kantor perusahaan
3. Bagaimana merancang Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan yang dapat diakses secara *online* dan terintegrasi antara penyimpanan pada *web server* dan basis *mobile* android dengan memanfaatkan metode *Web Service*.

1.2 Batasan Masalah

Supaya pembahasan penelitian tidak menyimpang dari pokok permasalahan yang telah dirumuskan diatas, maka terdapat batasan masalah sebagai berikut :

1. Untuk mengintegrasikan antara pada *Web Server* dan versi *mobile* android menggunakan metode *Web Service*.

2. Sistem ini menggunakan Bahasa pemrograman PHP untuk sistem bagian *Web Server* dan Bahasa pemrograman Kotlin untuk bagian android.
3. Sistem ini hanya menyediakan fitur untuk menginput lowongan kerja dan melihat informasi lowongan kerja.

1.3 Manfaat Dan Tujuan

1.4.1 Manfaat

1. Mempermudah bagi para pencari kerja dalam mencari informasi lowongan pekerjaan yang sesuai dengan harapan.
2. Mempermudah bagi perusahaan dalam mengiklankan lowongan pekerjaan yang sedang dibutuhkan.
3. Sebagai sarana dalam menerapkan ilmu yang sudah didapatkan selama masa pembelajaran perkuliahan. Dan dapat memberikan solusi terhadap masalah yang terjadi sesuai dengan sistem terkait.

1.3.1 Tujuan

1. Membuat sistem informasi lowongan kerja untuk memudahkan para pencari kerja dalam mencari informasi pekerjaan.
2. Merancang sistem informasi lowongan kerja online yang saling terintegrasi pada *Web Server* dan perangkat *mobile android* dengan mengimplementasikan metode *Web Service*.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Perumusan Objek Penelitian

Objek penelitian untuk kasus ini adalah terutama para pencari kerja yang sedang mencari informasi lowongan kerja. Kemudian menerapkan sistem teknologi informasi dalam penelitian ini,

1.4.2 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan dan observasi secara langsung terhadap objek penelitian. Kemudian mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan topik penelitian. Sehingga akan diperoleh data yang lengkap dan akurat sesuai kebutuhan untuk melakukan penelitian.

2 Studi Pustaka

Merupakan tahap pengumpulan data yang mengambil dari sumber-sumber seperti, buku, dokumen, atau publikasi dari perguruan tinggi lainnya.

1.5 Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan oleh penulis dalam pengembangan sistem informasi lowongan kerja *online* yang mengimplementasikan *web service* adalah metode *Prototype*. Karena metode tersebut

mengutamakan kebutuhan sistem pemakai. Sehingga, secara keseluruhan akan mengacu kepada pemenuhan kebutuhan pengguna dan kepuasan pengguna.

Dengan menggunakannya metode pengembangan sistem berbasis *Prototype*, maka peneliti akan menerapkan langkah-langkah dalam pengembangan sistem, antara lain :

1. Analisa

Pada langkah, ini, kegiatan yang dilakukan adalah menganalisa terhadap masalah yang terjadi. Sehingga akan didapat data mengenai kebutuhan mulai dari perangkat keras maupun perangkat lunaknya.

2. Design

Pada tahap ini, kegiatan yang dilakukan adalah membuat rancangan *prototype* dari masalah yang sudah diketahui. Desain tersebut mengacu pada pemasukan data dan bentuk informasi yang dikeluarkan.

3. Pembuatan Aplikasi

Tahap ini merupakan tahap dimana pembuatan perangkat lunak yang diharapkan dapat memecahkan masalah yang sedang diteliti. Termasuk perangkat lunak berbasis *websitenya* dan perangkat lunak berbasis *mobile* android yang saling terintegrasi satu sama lainnya.

4. Evaluasi

Tahap ini merupakan tahap dimana melakukan evaluasi terhadap aplikasi *prototype* yang telah dibuat. Sehingga akan terlihat bagian-bagian mana saja yang terjadi masalah atau *error*. Kemudian dievaluasi mengenai data-data, apakah sudah sesuai dengan topik penelitian ataukah melebar dari topik penelitian. Sehingga aplikasi yang berjalan sudah pasti sesuai dengan analisa saat penelitian.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I

PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, manfaat dan tujuan penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang informasi penelitian-penelitian yang telah dilakukan sebelumnya, kemudian menghubungkan hasil penelitian tersebut dengan topik yang akan diteliti.

BAB III

PERANCANGAN DAN ANALISA SISTEM

Bab ini berisikan tentang rancangan atau gambaran umum dari sistem yang diteliti. Kemudian analisa

dan rancangan dari database. Dan perancangan mengenai input dan output sistem yang diteliti.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang penerapan dari perancangan sistem berupa antar muka, cara kerja aplikasi, dan penggunaan aplikasi yang telah dibuat.

BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang pengujian fungsi dari sistem yang telah dibuat. Kemudian menjelaskan tentang metode yang digunakan untuk membuat sistem. Dari pengujian tersebut, akan dijadikan sebagai pembahasan.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari laporan penelitian yang telah dilakukan. Saran sangat diperlukan untuk pengembangan sistem yang lebih baik pada penelitian selanjutnya.