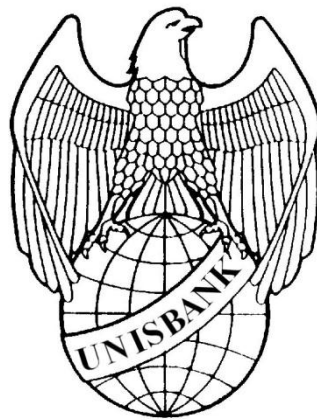


RANCANG BANGUN APLIKASI MARKETPLACE AGRIBISNIS JAMUR DI JAWA TENGAH

Tugas Akhir disusun untuk memenuhi syarat
Mencapai gelar Kesarjanaan Komputer pada
Program Studi Sistem Informasi
Jenjang Program Strata-1



oleh:

ANI PUTRI ERYANA
15.01.55.0063
20123

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK)**

SEMARANG

2020

PERNYATAAN KESIAPAN UJIAN SKRIPSI

Saya, ANI PUTRI ERYANA, dengan ini menyatakan bahwa Laporan Skripsi yang berjudul:

RANCANG BANGUN APLIKASI MARKETPLACE AGRIBISNIS JAMUR DI JAWA TENGAH

Adalah benar hasil karya saya dan belum pernah diajukan sebagai karya ilmiah, sebagian atau seluruhnya, atas nama saya atau pihak lain.



(ANI PUTRI ERYANA)
NIM : 15.01.55.0063

Disetujui oleh Pembimbing
Kami setuju Laporan tersebut diajukan untuk Ujian Skripsi



Mufi Sukur, S.Kom, M.Cs
Pembimbing

Semarang : 12 Februari 2020



UNIVERSITAS STIKUBANK "UNISBANK" SEMARANG

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

Rektorat Kampus Mugas :
Jl. Tri Lomba Juang No. 1 Semarang 50241
Telp. (024) 8451976, 8311668, 8454746, Fax (024) 8443240
E-mail : info@unisbank.ac.id

Kampus Kendeng :
Jl. Kendeng V Bendan Ngisor Semarang
Telp. (024) 8414970, Fax (024) 8441738
E-mail : fe@unisbank.ac.id

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR/ SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya menyatakan bahwa TUGAS AKHIR / SKRIPSI dengan Judul :

RANCANG BANGUN APLIKASI MARKETPLACE AGRIBISNIS JAMUR DI JAWA TENGAH

yang telah diuji di depan tim penguji pada tanggal 18 Februari 2020, adalah benar hasil karya saya dan dalam TUGAS AKHIR /SKRIPSI ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin, atau meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau simbol yang saya aku seolah-olah sebagai tulisan saya sendiri dan atau tidak terdapat bagian atau keseluruhan tulisan yang saya salin, tiru atau yang saya ambil dari tulisan orang lain tanpa memberikan pengakuan pada penulis aslinya.

Apabila saya melakukan hal tersebut diatas, baik sengaja maupun tidak, dengan ini saya menyatakan menarik TUGAS AKHIR / SKRIPSI yang saya ajukan sebagai hasil tulisan saya sendiri.

Bila kemudian terbukti bahwa saya ternyata melakukan tindakan menyalin atau meniru tulisan orang lain seolah-olah hasil pemikiran saya sendiri, berarti gelar dan ijazah saya yang telah diberikan oleh Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang batal saya terima.

Semarang, 12 Februari 2020

Yang Menyatakan



(ANI PUTRI ERYANA)

NIM 15.01.55.0063

SAKSI 1

Tim Penguji

(MUJI SUKUR, S.KOM, M.Cs)

SAKSI 2

Tim Penguji

(TEGUH KHRISTIANTO, S.Kom, M.Kom)

SAKSI 3

Tim Penguji

(HERNY FEBRUARIYANTI, ST, M.Cs)

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul:

RANCANG BANGUN APLIKASI MARKETPLACE AGRIBISNIS JAMUR DI JAWA TENGAH


Ditulis oleh:

NIM : 15.01.55.0063
NAMA : ANI PUTRI ERYANA

Telah dipertahankan di depan Tim Dosen Penguji Tugas Akhir dan diterima sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan Jenjang Program Strata 1 Program Studi Teknik Informatika pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang.

Semarang : 02 Maret 2020


Ketua


(Muji Sukur S.Kom, M.Cs)
NIDN : 0627017201

Sekretaris


(Teguh Khristianto S.Kom, M.Cs)
NIDN : 0608057403

Anggota


(Hery Februariyanti ST, M.Cs)
NIDN : 0614027301

MENGETAHUI :
UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK) SEMARANG


Fakultas Teknologi Informasi
Dekan

(Kristoforus Hachono, Ph.D)
NIDN : 0622027601

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT. yang telah melimpahkan segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya kepada penulis sehingga laporan tugas akhir dengan judul **“Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Agribisnis Jamur Di Jawa Tengah”** dapat penulis selesaikan sesuai dengan rencana karena dukungan dari berbagai pihak yang tidak ternilai besarnya. Oleh karena itu penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Dr. Safik Faozi, S.H., M.Hum selaku Rektor Universitas Stikubank Semarang.
2. Kristophorus Hadiono, Ph.D selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
3. Arief Jananto, S.Kom, M.Cs selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Muji Sukur, S.Kom. M.Cs selaku Pembimbing yang telah membantu dan memberikan bimbingan serta pengarahan dalam penelitian ini.
5. Dosen-dosen pengampu di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank Semarang yang telah memberikan ilmu dan pengalamannya masing-masing, sehingga penulis dapat mengimplementasikan ilmu yang telah disampaikan.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang lebih besar kepada beliau-beliau, dan pada akhirnya penulis berharap bahwa penulisan laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat dan berguna sebagaimana fungsinya.

Semarang, 12 Februari 2020

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN KESIPAN UJIAN TA	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	x
INTISARI/ABSTRAK.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	5
1.5 Metodologi Penelitian	6
1.5.1. Objek Penelitian.....	6
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	6
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem	7
1.6 Sistematika Penulisan	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Pustaka Yang Terkait Dengan Penelitian	11
2.2 Perbedaan Penelitian Yang Dilakukan Dengan Penelitian Terdahulu	13
2.3 Marketplace	15
2.4 Electronic Commerce (E-Commerce).....	16
2.4.1. Pengertian Electronic Commerce	16
2.4.1. Komponen Penting E-Commerce	17
2.4.1. Cara Kerja E-commerce.....	18
2.4.1. Jenis E-commerce	19
2.5 UML (Unified Modelling Language)	20
2.5.1. Use Case Diagram.....	21
2.5.2. Class Diagram	24
2.5.3. Activity Diagram	26
2.5.4. Sequence Diagram	28
2.6 PHP	29
2.6.1. Sejarah PHP	30
2.6.2. Aturan Penulisan PHP.....	33
2.6.3. Tipe Data PHP	35

BAB III	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	
3.1	Analisis Sistem.....	36
3.1.1.	Analisis Permasalahan	36
3.1.2.	Analisis Kebutuhan Fungsional	36
3.1.3.	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	38
3.2	Rancangan Sistem.....	39
3.2.1.	Use Case Diagram.....	39
3.2.2.	Activity Diagram	41
3.2.3.	Sequence Diagram	47
3.2.4.	Class Diagram.....	53
3.2.5.	Perancangan Database	54
3.2.6.	Desain Input Output.....	57
BAB IV	IMPLEMENTASI	
4.1	Halaman Pelanggan	69
4.1.1.	Home.....	69
4.1.2.	Detail Jamur	70
4.1.3.	Keranjang Belanja.....	71
4.1.4.	Registrasi Pelanggan Baru	72
4.1.5.	Registrasi Pelanggan Lama.....	73
4.1.6.	Bukti Transaksi	74
4.1.7.	Konfirmasi Pembayaran.....	75
4.1.8.	Konfirmasi Jamur.....	76
4.1.9.	Kontak.....	77
4.2	Halaman Petani	78
4.2.1.	Registrasi.....	78
4.2.2.	Login Petani	79
4.2.3.	Jamur.....	80
4.2.4.	Transaksi	81
4.3	Halaman Admin	82
4.3.1.	Login Admin	82
4.3.2.	Home.....	83
4.3.3.	Biaya Kirim.....	84
4.3.4.	Admin	85
4.3.5.	Laporan Jamur	86
4.3.6.	Laporan Pemesanan	87
4.3.7.	Laporan Penjualan	88
4.3.8.	Laporan Pelanggan.....	89
BAB V	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
5.1	Halaman Pelanggan	90
5.1.1.	Home.....	91
5.1.2.	Detail Jamur	92
5.1.3.	Keranjang Belanja.....	93
5.1.4.	Registrasi Pelanggan Baru	94
5.1.5.	Registrasi Pelanggan Lama.....	95
5.1.6.	Bukti Transaksi	96
5.1.7.	Konfirmasi Pembayaran.....	97
5.1.8.	Konfirmasi Jamur.....	98
5.1.9.	Kontak.....	99

5.2	Halaman Petani	100
5.2.1.	Registrasi.....	101
5.2.2.	Login Petani	102
5.2.3.	Jamur.....	103
5.2.4.	Transaksi.....	104
5.3	Halaman Admin	105
5.3.1.	Login Admin.....	106
5.3.2.	Home.....	107
5.3.3.	Biaya Kirim.....	108
5.3.4.	Admin	109
5.3.5.	Laporan Jamur	110
5.3.6.	Laporan Pemesanan	111
5.3.7.	Laporan Penjualan	112
5.3.8.	Laporan Pelanggan.....	113

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1	Kesimpulan	114
6.2.	Saran	115

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
3.1. Use Case Diagram.....	40
3.2. Activity Diagram Login	41
3.3. Activity Diagram Registrasi.....	42
3.4. Activity Diagram Pesan Jamur.....	43
3.5. Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	43
3.6. Activity Diagram Lihat Status	44
3.7. Activity Diagram Entri Jamur	45
3.8. Activity Diagram Entri Biaya Kirim.....	45
3.9. Activity Diagram Proses Pemesanan	46
3.10. Activity Diagram Cetak Laporan	47
3.11. Sequence Diagram Login	48
3.12. Sequence Diagram Registrasi	48
3.13. Sequence Diagram Pesan Jamur	49
3.14. Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran	50
3.15. Sequence Diagram Lihat Status	50
3.16. Sequence Diagram Entri Jamur.....	51
3.17. Sequence Diagram Entri Biaya Kirim.....	52
3.18. Sequence Diagram Proses Pemesanan	52
3.19. Sequence Diagram Cetak Laporan	53
3.20. Class Diagram	54
3.21. Perancangan Home.....	57
3.22. Perancangan Detail Jamur	58
3.23. Perancangan Keranjang Belanja	58
3.24. Perancangan Registrasi Pelanggan Baru	59
3.25. Perancangan Registrasi Pelanggan Lama.....	60
3.26. Perancangan Bukti Transaksi	60
3.27. Perancangan Konfirmasi Pembayaran	61
3.28. Perancangan Konfirmasi Jamur	61
3.29. Perancangan Kontak.....	62
3.30. Perancangan Registrasi Petani	62
3.31. Perancangan Login Petani.....	63
3.32. Perancangan Jamur.....	63
3.33. Perancangan Transaksi.....	64
3.34. Perancangan Login Admin.....	65
3.35. Perancangan Home.....	65
3.36. Perancangan Biaya Kirim	66
3.37. Perancangan Admin	66
3.38. Perancangan Laporan Jamur	67
3.39. Perancangan Laporan Pemesanan	67
3.40. Perancangan Laporan Penjualan	68
3.41. Perancangan Laporan Pelanggan	68
4.1. Home	69
4.2. Detail Jamur	70
4.3. Keranjang Belanja.....	71

4.4.	Registrasi Pelanggan Baru	72
4.5.	Registrasi Pelanggan Lama	72
4.6.	Bukti Transaksi	74
4.7.	Konfirmasi Pembayaran	75
4.8.	Konfirmasi Jamur	76
4.9.	Kontak	77
4.10.	Registrasi	78
4.11.	Login Petani	79
4.12.	Jamur	80
4.13.	Transaksi	81
4.14.	Login Admin	82
4.15.	Home	83
4.16.	Biaya Kirim	84
4.17.	Admin	85
4.18.	Laporan Jamur	86
4.19.	Laporan Pemesanan	87
4.20.	Laporan Penjualan	88
4.21.	Laporan Pelanggan	89
5.1.	Home	91
5.2.	Detail Jamur	92
5.3.	Keranjang Belanja	93
5.4.	Registrasi Pelanggan Baru	94
5.5.	Registrasi Pelanggan Lama	95
5.6.	Bukti Transaksi	96
5.7.	Konfirmasi Pembayaran	97
5.8.	Konfirmasi Jamur	98
5.9.	Kontak	99
5.10.	Registrasi	101
5.11.	Login Petani	102
5.12.	Jamur	103
5.13.	Transaksi	104
5.14.	Resi Pengiriman	105
5.15.	Login Admin	106
5.16.	Home	107
5.17.	Biaya Kirim	108
5.18.	Admin	109
5.19.	Laporan Jamur	110
5.20.	Laporan Pemesanan	111
5.21.	Laporan Penjualan	112
5.22.	Laporan Pelanggan	113

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1. Perbedaan Penelitian	13
2.2. Simbol Use Case Diagram	23
2.3. Simbol Class Diagram	25
2.4. Simbol Activity Diagram	27
2.5. Simbol Sequence Diagram	29
3.1. Tabel Jamur	54
3.2. Tabel Pelanggan	55
3.3. Tabel Biyakirim	55
3.4. Tabel Pesan	56
3.5. Tabel Konfirm	56
3.6. Tabel Admin	57
3.7. Tabel Petani	57