

7170-Article_Text-5014-1-10- 20190601.pdf

by

Submission date: 27-May-2020 03:10PM (UTC+0700)

Submission ID: 1332676447

File name: 7170-Article_Text-5014-1-10-20190601.pdf (916.22K)

Word count: 3845

Character count: 23718

KONEKSI PETA GOOGLE MAP DENGAN DATA ASET PEMERINTAH KOTA SEMARANG PADA WEBSITE BPKAD PEMERINTAH KOTA SEMARANG MENGGUNAKAN API GOOGLE MAPS

Endang Lestariningsih¹, ³¹a Ardhianto², W.T. Handoko³, Edy Supriyanto⁴, Yunny Astutik⁵

^{2,3}Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi

^{1,4,5}Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi

email: ¹endang_lestariningsih@edu.unisbank.ac.id, ²ekaardhianto@edu.unisbank.ac.id,

³wthandoko@edu.unisbank.ac.id, ⁴edy_supriyanto@edu.unisbank.ac.id

Universitas Stikubank Semarang

Abstrak

Kota Semarang merupakan daerah yang dikelola oleh pemerintah daerah kota Semarang secara mandiri. Salah satu aset yang dikelola adalah aset berupa tanah dan bangunan milik pemerintah serta fasilitas umum yang ada di kota Semarang. Aset tanah dan bangunan milik pemerintah kota Semarang yang saat ini tercatat dalam Kartu Identitas Barang A terdapat sejumlah 3.092 bidang.

Permasalahan yang muncul adalah, bahwa masih ada aset aset milik pemerintah yang tidak diketahui lokasi nya, tidak jelas status penanggung jawabnya dan belum jelas status kepemilikannya. Selain itu petugas yang silih berganti personel, sehingga pengenalan dan pelacakan aset milik pemerintah kota Semarang menjadi sulit. Pengelolaan aset tanah oleh pemerintah kota Semarang, saat ini dirasa kurang maksimal. Untuk itu perlu dibangun sebuah aplikasi sistem informasi geografi lokasi dan manajemen aset pemerintah kota Semarang. Pengkoneksian Application Programming Interface (API) Google Maps pada website BPKAD pemerintah kota Semarang akan memberikan informasi mengenai lokasi aset tanah dan bangunan milik pemerintah kota Semarang pada website googlemap.

Website BPKAD yang terhubung ke googlemap memberikan kemudahan bagi operator untuk mengenali lokasi aset tanah dan bangunan milik pemerintah kota Semarang. Keuntungan lain yang didapat yaitu meminimalkan kekeliruan dalam pengelolaan aset tanah dan bangunan.

Kata Kunci : api google maps, peta satelit asset

1. PENDAHULUAN

Pengelolaan aset dan pendapatan daerah saat ini dapat dikelola secara mandiri oleh pemerintah daerah setempat, hal ini berkaitan dengan terbitnya Undang Undang Otonomi Daerah yang mengatur hal tersebut (Krisindarto, 2012[1]). Sebagai pusat ibu kota provinsi Jawa Tengah, kota Semarang merupakan daerah yang dikelola oleh pemerintah daerah kota Semarang secara mandiri. Salah satu aset yang dikelola adalah aset berupa tanah dan bangunan milik pemerintah serta fasilitas umum yang ada di kota Semarang.

Aset tanah dan bangunan milik pemerintah kota Semarang yang saat ini tercatat dalam Kartu Identitas Barang A terdapat sejumlah 3.092 bidang (Sundari, 2013,[2]). Aset tersebut dikelola oleh Badan Pengelolaan Aset dan Keuangan Daerah. Aset yang dikelola meliputi aset milik Sekretariat Daerah, Instansi dan Badan di bawah Pemerintah Kota Semarang termasuk Kecamatan dan Kelurahan.

Permasalahan yang muncul adalah, bahwa masih ada aset aset milik pemerintah yang tidak diketahui lokasi nya, tidak jelas status penanggung jawabnya dan belum jelas status kepemilikannya. Hal ini seperti yang dituliskan oleh Krisindarto[1] bahwa penilaian nya tentang pengelolaan aset pemerintah kota Semarang belum optimal. Selain itu petugas yang silih berganti personel, sehingga pengenalan dan pelacakan aset milik pemerintah kota Semarang menjadi sulit.

Untuk menjawab permasalahan yang muncul, diperlukan sebuah peran dari teknologi informasi yang mana dapat mempermudah dan membantu kegiatan manusia di berbagai bidang, termasuk salah

satunya untuk memudahkan pengelolaan aset yang dimiliki suatu perusahaan, khususnya bagi pemerintah kota semarang, hal ini juga mendukung percepatan terwujudnya semarang sebagai smart city. Untuk itu perlu dibangun sebuah aplikasi sistem informasi geografi lokasi dan manajemen aset pemerintah kota semarang.

Sistem pencatatan data aset pemerintah sudah terdapat pada website yang dimiliki oleh badan pengelolaan keuangan dan aset daerah kota semarang, pada aplikasi ini menambahkan laman untuk melakukan koneksi dengan peta di google map yang mana peta tersebut adalah peta satelit yang dapat digunakan untuk menunjukkan lokasi aset milik pemerintah kota semarang.

2. TUJUAN DAN MANFAAT

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat laman tambahan yang dapat menunjukkan lokasi aset milik pemerintah kota semarang pada peta milik google map. Dan manfaat yang diperoleh adalah adanya kemudahan bagi petugas pengelola dalam melakukan manajemen aset milik pemerintah kota semarang.

3. TELAAH PUSTAKA

a. API Google Maps

Dikutip dari Wikipedia Bahasa Indonesia[3], Google Maps adalah layanan pemetaan web yang dikembangkan oleh Google. Layanan ini memberikan citra satelit, peta jalan, panorama 360°, kondisi lalu lintas, dan perencanaan rute untuk bepergian dengan berjalan kaki, mobil, sepeda (versi beta), atau angkutan umum.

API adalah kependekan dari Application programming interface. Dengan bahasa yang lebih sederhana, API adalah fungsi fungsi pemrograman yang disediakan oleh aplikasi atau provider aplikasi supaya layanan aplikasi tersebut bisa diintegrasikan dengan aplikasi yang kita buat. Google maps API adalah fungsi fungsi pemrograman yang disediakan oleh Google maps agar Google maps dapat diintegrasikan kedalam Web atau aplikasi yang sedang dikembangkan.

Ada banyak API yang disediakan oleh Google, beberapa diantaranya adalah :

- 1) Language API : untuk memanfaatkan fitur translation yang dimiliki Google.
- 2) Earth API : memanfaatkan fitur yang ada pada Google Earth
- 3) Javascript API : memanfaatkan fitur yang ada pada Google Maps
- 4) Maps API : memanfaatkan fitur yang ada pada Google Maps
- 5) Search API : memanfaatkan fitur pencarian pada Google Search
- 6) Visualization API : membuat grafik maupun chart dengan Google API
- 7) YouTube API : memanfaatkan fitur yang adapada YouTube misalnya untuk pencarian video

2. Pengertian Sistem Informasi Manajemen Lokasi Aset

Manajemen aset menurut Hastings dalam Yaakub [4] adalah serangkaian kegiatan yang terdiri dari indentifikasi aset apa yang dibutuhkan, memperoleh aset, menyediakan logistic dan sistem pendukung pemeliharaan dari aset dan pernapasan atau pembaharuan aset sehingga lebih efektif dan efisien sehingga dapat dikatakan bahwa manajemen aset adalah ilmu dan seni untuk memandu pengelolaan kekayaan.

Dari penjelasan diatas, Sistem Informasi Manajemen Lokasi Aset adalah sebuah mesin atau aplikasi atau kegiatan yang terpadu dengan perangkat lunak dan perangkat keras komputer untuk menyajikan informasi berupa lokasi keberadaan atau lokasi senyatanya aset aset yang dimiliki oleh suatu perusahaan atau organisasi.

3. Deskripsi Aset Daerah

Aset daerah merupakan kekayaan daerah yang pada hakikatnya terdiri dari aset bergerak dan tidak bergerak. Sebagai contoh aset bergerak, yakni kendaraan dinas, dokumen-dokumen dan lain sebagainya. Sedangkan aset tak bergerak atau tetap yakni lahan, bangunan, dan lain sebagainya. Dalam aspek yang lain, aset pemerintah ini dapat berperan sebagai jaminan pembangunan di daerah.

Berdasarkan Peraturan Pemerintah Nomor 71 Tahun 2010 tentang Standar Akuntansi Pemerintah Aset adalah sumber daya ekonomi yang dikuasai atau dimiliki oleh pemerintah sebagai akibat dari

peristiwa masa lalu dan dari mana manfaat ekonomi atau sosial di masa depan diharapkan dapat diperoleh, baik oleh pemerintah maupun masyarakat, serta dapat diukur dengan satuan uang, termasuk sumber daya non keuangan yang diperlakukan untuk penyediaan jasa bagi masyarakat umum dan sumber-sumber daya yang dipelihara karena alasan sejarah dan budaya. Pengertian aset secara umum

4. Deskripsi KIB A

Menurut Pemendagri No. 17 Tahun 2007, Kartu Inventaris Barang (KIB) adalah kartu untuk mencatat barang – barang inventaris secara tersendiri atau kumpulan/kolektif dilengkapi data asal, volume, kapasitas, merk, type, nilai/harga, dan data lain mengenai barang tersebut yang diperlukan untuk inventarisasi maupun tujuan lain dan dipergunakan selama barang itu belum dihapuskan, KIB terdiri dari :

- a. Kartu Inventaris Barang A (tanah). Dan ini adalah data KIB yang saya gunakan.
- b. Kartu Inventaris Barang B (Mesin dan Peralatan).
- c. Kartu Inventaris Barang C (Gedung dan Bangunan).
- d. Kartu Inventaris Barang D (Jalan, Irigasi dan Jaringan).
- e. Kartu Inventaris Barang E (Aset tetap lainnya).
- f. Kartu Inventaris Barang F (Konstruksi dalam pengerjaan).

5. Deskripsi WEB

Menurut Gregorius [5] “Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage. Homepage berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya setiap halaman di bawah homepage disebut child page, yang berisi hyperlink ke halaman lain dalam web.

Website adalah suatu halaman web yang saling berhubungan yang umumnya berada pada peladen yang sama berisikan kumpulan informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok, atau organisasi (Wikipedia)

6. Alat Alat Pembuat WEB

a. XAMPP

XAMPP merupakan salah satu paket instalasi Apache, PHP dan MySQL instant yang dapat kita gunakan untuk membantu proses instalasi ketiga produk tersebut.

b. MySQL

MySQL (My Structure Query Language) adalah sebuah program pembuat database yang bersifat open source, artinya siapa saja boleh menggunakannya dan tidak dicekal. MySQL sebenarnya produk yang berjalan pada platform Linux. Selain itu, MySQL juga merupakan program pengakses database yang bersifat jaringan sehingga dapat digunakan untuk aplikasi multiuser [6].

Kelebihan dari MySQL adalah menggunakan bahasa query standar yang dimiliki SQL (Structure Query Language). SQL adalah bahasa permintaan yang terstruktur yang telah distandarkan untuk semua program pengakses database. Namun MySQL tidak dapat berjalan sendiri tanpa adanya sebuah aplikasi lain (interface). MySQL dapat didukung oleh hampir semua program aplikasi baik yang open source seperti PHP maupun yang tidak, yang ada pada platform Windows seperti Visual Basic, Delphi, dan lain-lain.

c. Macromedia Dreamweaver CS 3

Macromedia Dreamweaver CS 3 merupakan alat desain web komprehensif yang disukai oleh para profesional web, tapi cukup mudah untuk web designer awal untuk menggunakan juga. Dreamweaver menggunakan WYSIWYG (apa yang Anda lihat adalah apa yang Anda dapatkan) merancang antar muka yang membuat halaman web semudah mengetik dokumen ke dalam pengolah kata.

Program ini juga menawarkan kemampuan untuk bekerja secara langsung dengan kode halaman web bagi mereka yang nyaman dengan HTML. Intuitif menu, panel dan toolbar memungkinkan pemula dan para pakar untuk menambahkan fitur-fitur canggih ke situs Web mereka dengan mudah.

d. Notepad++

Notepad++ adalah suatu text editor yang berjalan pada Operating System(OS) Windows. Notepad++ disini menggunakan komponen-komponen *Scintilla* agar dapat menampilkan dan menyunting text dan berkas source code berbagai bahasa pemrograman. Notepad++ didistribusikan sebagai Free Software (gratis) Proyek ini dilayani oleh Sourceforge.net dengan telah diunduh lebih dari 27 juta kali dan dua kali memenangkan penghargaan *SourceForge Community Choice Award for Best Developer Tool*.

Pengembang dari Notepad++ disini adan Don Ho yang dirilis pada tanggal 24 November 2003, dengan memiliki license dari GNU General Public License dengan ukuran program yang kecil yaitu 5.5MB. Bahasa pemrograman yang didukung oleh notepad++ adalah bahasa C++ karena fungsinya yang dimasukan kedalam daftar fungsi dan kata-katanya akan berubah sesuai dengan makna kata C++. Berikut ini adalah bahasa pemrograman yang didukung oleh Notepad++ sejak dirilis pada versi 5.9.3 :

- ActionScript, Ada, ASP, Assembler, autoIt
- Batch
- C, C++, C#, Caml, Cmake, COBOL, CSS
- D, Diff
- Flash ActionScript, Fortran
- Gui4CLI
- Haskell, HTML
- Berkas INI, InnoSetup
- Java, Javascript, JSP
- KiXtart
- LISP, Lua
- Makefile, Matlab, MS-DOS
- NSIS
- Objective-C
- R, Resource file, Ruby
- Shell, Scheme, Smalltalk, SQL
- TCL, TeX
- Pascal, Perl, PHP, Postscript, PowerShell, Properties file, Python
- XML
- YAML

7. Deskripsi Data Flow Diagram

Data flow diagram merupakan model dari sistem untuk menggambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil. Keuntungan menggunakan DFD adalah pemakai atau user yang kurang menguasai bidang komputer dapat mengerti sistem yang akan dikerjakan. Simbol yang dipakai dalam DFD dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1. Simbol pada DFD

Simbol	Nama
	Entitas
	Proses
	Penyimpanan data
	Arus data

8. Macam –macam Data Flow Diagram

a. Context Diagram

Context diagram adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Context diagram merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem. Diagram ini akan memberi gambaran tentang keseluruhan sistem.

b. Diagram Zero (Overview Diagram)

Diagram nol / zero adalah diagram yang menggambarkan proses dari data flow diagram. Diagram *zero* memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang ditangani, menunjukkan tentang fungsi – fungsi utama atau proses yang ada, aliran data, dan external entity. Pada level ini sudah digambarkan adanya data store yang digunakan. Untuk proses yang tidak rinci, akan dijelaskan pada level selanjutnya. Keseimbangan input dan output (balancing) antara diagram zero dengan context diagram harus tetap terpelihara.

c. Diagram Rinci (Level Diagram)

Diagram rinci adalah diagram yang menguraikan proses apa yang ada dalam diagram zero atau diagram level di atasnya.

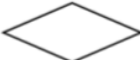
d. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak (Ladjamudin, 2005). ERD digunakan oleh professional sistem untuk berkomunikasi dengan pemakai eksekutif tingkat tinggi dalam suatu organisasi. Selain itu, ERD memperlihatkan hubungan antar data store pada DFD. ERD mempunyai 4 elemen, yaitu :

- 1) Himpunan entitas (entity), yaitu sesuatu (apa saja) yang ada didalam sistem, nyata maupun abstrak dimana data tersimpan atau dimana terdapat data. Entitas dikelompokkan menjadi empat jenis nama, yaitu orang, benda, lokasi, kejadian (terdapat unsur waktu didalamnya).
- 2) Himpunan relasi (relationship), yaitu hubungan alamiah yang terjadi diantara entitas.
- 3) Atribut, yaitu sifat atau karakteristik dari tiap entitas maupun tiap relationship.
- 4) Garis penghubung (link), yaitu penghubung antar elemen.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada tabel 2.

Tabel 2. Elemen ERD

Simbol	Nama
	Himpunan entitas (entity)
	Himpunan relasi (relationship)
	Atribut
	Garis penghubung (link)

4. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan adalah melakukan pengembangan perangkat lunak dengan menggunakan model prototyping. Model pengembangan perangkat lunak dengan model prototipe ini akan menghasilkan sebuah aplikasi dalam bentuk prototipe sebelum aplikasi tersebut memasuki tahap design. Dalam fase ini, prototype yang telah dirancang akan dievaluasi. Tahap ini akan terus menerus

diulang sampai aplikasi benar benar sesuai dengan keinginan. Apabila prototype telah selesai, maka tahapan aplikasi akan kembali berlanjut ketahap design. Gambar 1 menjelaskan bagaimana urutan proses pengembangan perangkat lunak dengan model prototype [6].



Gambar 1. Prototyping Method
(Pressman, Roger S.,2002)

5. HASIL DAN PEMBAHASAN

a. Bahan Penelitian

Bahan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah bahan yang nantinya digunakan sebagai bahan input, proses alur bisnis dan output. Adapun bentuk bahan inputan yang digunakan adalah : website BPKAD pemerintah kota semarang. Sedangkan bahan untuk proses alur bisnis adalah menggunakan menambahkan database dan tabel untuk mengkoneksikan antara data kartu identitas barang pada website BPKAD kota semarang dengan menambahkan halaman yang memiliki koneksi ke website google maps

1). Bahan Input

Bahan inputan yang dimaksudkan didalam penelitian ini adalah data pada website BPKAD pemerintah kota semang. Seperti terlihat pada gambar 2.



Gambar 2. Data input

2). Output

Output merupakan hasil keluaran dari data data yang terkumpul dan sudah diolah. Bentuk output atau keluaran dari proses adalah halaman tambahan yang telah terkoneksi dengan website BPKAD kota semarang yang dapat menunjukkan lokasi aset milik pemerintah kota semarang pada website google map.

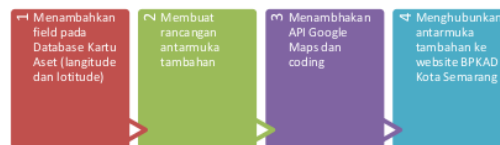
b. Analisa Sistem Berjalan

Dalam proses yang sedang berjalan, saat ini data aset yang tersimpan dalam website BPKAD kota semarang masih berupa data saja dalam bentuk tabel tanpa terlihat lokasi sebenarnya aset pada peta berada di sebelah mana, sehingga bagi petugas pengelola aset cukup menyulitkan untuk mengetahui

bagaimana cara petugas jika ingin melakukan survey lokasi dan mengetahui dimana letak lokasi aset secara persisnya pada peta, sehingga diperlukan sebuah halaman baru yang mampu menunjukkan letak aset barang yang terdapat pada website BPKAD kota semarang pada peta satelit melalui google maps, sehingga akan mempermudah petugas dalam melakukan majanemen aset milik pemerintah kota semarang.

c. Rancangan Sistem

Bentuk rancangan penambahan koneksi website BPKAD kota semarang ini adalah : 1. Menambah filed untuk koordinat peta (langitude dan latitude), 2. Membuat antarmuka tambahan yang menghubungkan data aset ke lokasi titik koordinat pada peta google maps. Gambar 5.2 menggambarkan bentuk bagan rancangan sistem yang dibuat.



Gambar 3. Bagan rancangan sistem penambahan halamana website BPKAD Kota Semarang

Dari gambar 3 dapat dijelaskan bahwa bentuk rancangan kerja adalah menambahkan field langitude dan lotitude, merancang antarmuka, menambahkan coding dan API goggle maps dan menghubungkan halaman tambahan ke website BPKAD Kota Semarang.

d. Hasil Implementasi

1) Menambahkan Field pada Database

Gambar 5.3 adalah bentuk hasil penambahan field longitude dan latitude pada database website BPKAD kota semarang. Fungsi dari field tersebut adalah menyimpan data koordinat lokasi aset tanah dan bangunan di kota semarang. Untuk mengisikan, petugas perlu mendeteksi terlebih dahulu nilai koordinat melalui website googlemaps kemudian mengisikan ke dalam database BPKAD kota semarang.

Field	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Default	Ekstra
☐ id	char(5)	latin1_swedish_ci		Tidak	tanpa	
☐ xskpd	varchar(10)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ nskskd	varchar(100)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ xuptd	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ xlokasi	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ nlokasi	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ xxlokasi	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ ntanah	varchar(100)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ xtanah	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ rtanah	varchar(5)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ luas	bigint(20)		Ya	NULL		
☐ thPengadaan	year(4)		Ya	NULL		
☐ alamat	varchar(100)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ statust	varchar(30)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ tanggal	date		Ya	NULL		
☐ nomort	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ gunat	varchar(100)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ asal	varchar(30)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ harga	bigint(20)		Ya	NULL		
☐ keterangan	varchar(100)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ sertifikat	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ lat	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		
☐ longi	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Ya	NULL		

Gambar 4 struktur tabel dan database yang telah ditambahkan field (lagitude dan latitude)

2) Membuat rancangan Antarmuka tambahan

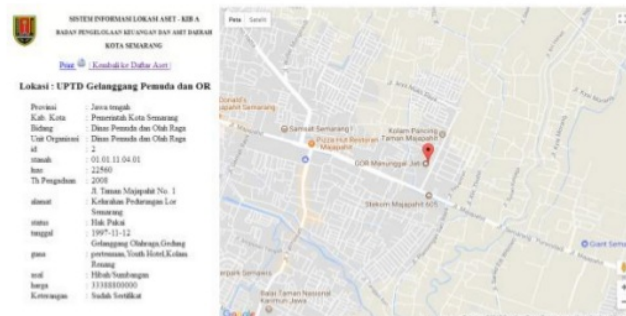


Gambar 5 Rancangan Antarmuka Informasi Aset Tanah dan Bangunan

Rancangan antarmuka, diperlihatkan pada gambar 5 yaitu gambar rancangan antarmuka yang nantinya akan berisi data informasi aset tanah dan bangunan dan peta googlemaps yang menunjukkan lokasi aset bangunan atau tanah yang dimaksud. Sedangkan gambar 6 adalah menunjukkan gambar hasil setelah dijalankan.



Gambar 6 Rancangan Antarmuka Peta Google Maps Lokasi Aset Bangunan



Gambar 7 Halaman aset yang terkoneksi dengan peta satelit

3) Menambahkan API GoogleMap pada sourcecode

Gambar 5.5 adalah potongan script yang digunakan untuk menampilkan peta lokasi pada google maps. Pada script ini terdapat tiga bagian yang perlu disesuaikan sehingga halaman web dapat memuat peta googlemaps dan menunjukkan lokasi pada peta. Pada awal script perlu dideklarasikan source link site yang akan diakses yaitu googleapis.com kemudian diisikan kode api google maps yang kita dapatkan setelah mendaftar dan meminta kode google dari sebsite tersebut. Selanjutnya pada tahap kedua menambahkan script java berupa : function initialize, function bindInfo dan function setMarker. Function setMarker digunakan untuk mengambil model tanda lokasi pada peta google, sedangkan function initialize digunakan untuk : menseting jarak visual peta, menempatkan marker pada lokasi sesuai dengan field longitude dan latitude, menambahkan info kedalam peta berupa beberapa data dari aset, sedangkan function bindInfo digunakan untuk memberikan efek saat marker diklik sehingga memberikan informasi data aset.

Script 5.5. script untuk menampilkan peta google maps

```

<script src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=__isikan
kode api 1 google maps __&sensor=false"
type="text/javascript"></script>

<script type="text/javascript">
    function initialize() {
        var mapOptions = {
            zoom: 15,
            center: new google.maps.LatLng(<?php echo "$dcari[lat],
$dcari[longi]"; ?>)
        }
        var map = new google.maps.Map(document.getElementById('map-
canvas'),
            mapOptions);
        setMarkers(map, beaches);
    }
    var beaches = [
        ['<?php echo "$dcari[nlokasi], $dcari[alamat], $dcari[gunat],
$dcari[luas] m2;"; ?>',
        <?php echo "$dcari[lat], $dcari[longi]"; ?>],
    ];
    1 function setMarkers(map, locations) {
        var shape = {
            coords: [1, 1, 1, 20, 18, 20, 18, 1],
            type: 'poly'
        };
        var infoWindow = new google.maps.InfoWindow;
        for (var i = 0; i < locations.length; i++) {
            var beach = locations[i];
            var myLatLng = new google.maps.LatLng(beach[1], beach[2]);
            var marker = new google.maps.Marker({
                position: myLatLng,
                map: map,
                icon: beach[4],
                shape: shape,
                title: beach[0],
                zIndex: beach[3]
            });
            var html = 'Lokasi : '+beach[0]+'<br/>Latitude :
'+beach[1]+'<br/>Longitude : '+beach[2]+'';
            bindInfoWindow(marker, map, infoWindow, html);
        }
    }

    function bindInfoWindow(marker, map, infoWindow, html) {
        google.maps.event.addListener(marker, 'click', function() {
            infoWindow.setContent(html);
            infoWindow.open(map, marker);
        });
    }

    google.maps.event.addDomListener(window, 'load', initialize);
</script>

```

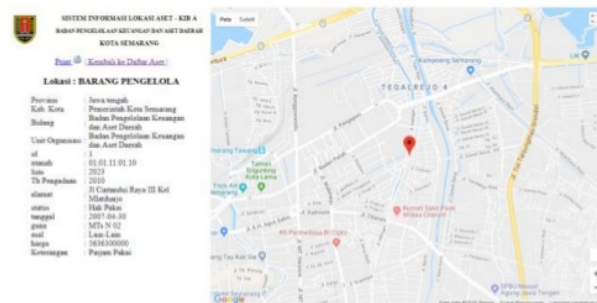
4) Menghubungkan halaman tambahan dengan website BPKAD Kota Semarang

Pada website BPKAD kota semarang, halaman pertama yang tampil adalah halaman index yang memuat beberpa satuan kerja perangkat daerah dibawah pemerintah Kota Semarang yang memiliki aset seperti terlihat di gambar 8 pada daftar aset tersebut terdapat tombol “lihat peta” yang digunakan untuk

menghubungkan halaman website BPKAD kota Semarang dengan halaman tambahan yang berisi peta lokasi dimana aset berada. Seperti pada gambar 9.



Gambar 8. halaman data aset BPKAD Kota Semarang



Gambar 9. Halaman tambahan yang telah dihubungkan dengan halaman website BPAKD Kota Semarang

6. KESIMPULAN

a. Kesimpulan

Dari proses penelitian yang dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa penambahan koneksi dengan peta google maps dengan halaman pada website BPKAD kota semarang memberikan dampak : meningkatkan efesiensi dan efektivitas kerja pegawai, dari sisi penyimpanan data lebih terjamin dan lebih hemat karena tidak menggunakan proses manual, mempersingkat waktu training bagi pegawai baru karena penggunaannya yang mudah dan tidak memerlukan waktu lama dan membantu transparasi data antara pemerintah daerah dan masyarakat karena masyarakat juga dapat mengakses sistem walau hanya melihat daftar aset.

b. Saran

- 1) Perlu ditambahkan fitur back-up data untuk menanggulangi kerusakan data
- 2) Perlu ada fitur log aktifitas pengguna baik sebagai administrator dan guest/tamu.
- 3) Perlu dikembangkan untuk menjadi perangkat berbasis android.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Krisindarto, A., 2012, Pengelolaan Aset Tanah Milik Pemerintah Kota Semarang, Jurnal Pengembangan Wilayah & Kota, volume 8(4) : hal. 403-411, Biro Penerbit Planologi Undip, Universitas Diponegoro, Semarang.
- [2] Sundari, M., dan Maarif, S., 2013, Optimalisasi Pemanfaatan Tanah Aset Pemerintah Kota Semarang di Kecamatan Banyumanik, Jurnal Pengemangan Wilayah & Kota, volume 9(2) : hal. 163-173, Biro Penerbit Planologi Undip, Universitas Diponegoro, Semarang.

- [3] https://id.wikipedia.org/wiki/Google_Maps, diakses : 20 november 2017.
- [4] Yaakub, S., dan Devitra., J., 2017, Analisis Pemodelan Sistem Informasi Manajemen Aset Berbasis Web Pada Politeknik Jambi, Jurnal Manajemen Sistem Informasi, volume 2 No. 3, September 2017, hal. 610-628, ISSN : 2540-8011
- [5] Agung, Gregorius, (2000). *Membuat Homepage Interaktif dengan CGI/Perl*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- [6] Bunafit Nugroho. 2004. PHP dan MYSQL dengan editor Dreamweaver MX. Yogyakarta : ANDI Yogyakarta
- [7] Issman, Roger S. 2002. "Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktis)." Yogyakarta : Andi.
- [8] Fahmi, A., dan Sugiarto, 2015, Aplikasi Sistem Informasi Geografis Manajemen Aset Wakaf, Prosiding SNATIF ke-2 tahun 2015, ISBN : 978-602-1180-21-1
- [9] Kurniawan, Y., 2012, Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Untuk Pemetaan Aset Daerah dengan Pemanfaatan Google API, Prosiding Seminar Nasional Manajemen Teknologi XVI, Program Studi MMT-ITS, Juli 2012. ISBN : 978-602-97491-4-4

ORIGINALITY REPORT

24%

SIMILARITY INDEX

20%

INTERNET SOURCES

7%

PUBLICATIONS

22%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1

Submitted to Universitas Muria Kudus

Student Paper

4%

2

Submitted to President University

Student Paper

2%

3

Submitted to Universitas Negeri Surabaya The
State University of Surabaya

Student Paper

2%

4

fr.scribd.com

Internet Source

2%

5

www.punyacara.com

Internet Source

1%

6

razuardi.blogspot.com

Internet Source

1%

7

aparotpengawasinternpemerintah.blogspot.com

Internet Source

1%

8

jurnalmsi.stikom-db.ac.id

Internet Source

1%

9

sudardjattanusukma.wordpress.com

10

id.scribd.com

Internet Source

1 %

11

patikab.go.id

Internet Source

1 %

12

kc.umn.ac.id

Internet Source

1 %

13

Submitted to Politeknik Negeri Bandung

Student Paper

1 %

14

Submitted to UIN Sultan Syarif Kasim Riau

Student Paper

1 %

15

ojs.uajy.ac.id

Internet Source

<1 %

16

eprints.undip.ac.id

Internet Source

<1 %

17

e-journals.unmul.ac.id

Internet Source

<1 %

18

sintadev.ristekdikti.go.id

Internet Source

<1 %

19

Submitted to Fakultas Ekonomi Universitas
Indonesia

Student Paper

<1 %

20

Internet Source

<1 %

21

Eri Zuliarso, Muchamad Taufiq Anwar,
Kristophorus Hadiono, Iswatun Chasanah.
"Detecting Hoaxes in Indonesian News Using
TF/TDM and K Nearest Neighbor", IOP
Conference Series: Materials Science and
Engineering, 2020

Publication

<1 %

22

deepak-sharma.net

Internet Source

<1 %

23

repository.uksw.edu

Internet Source

<1 %

24

journal.upgris.ac.id

Internet Source

<1 %

25

www.scribd.com

Internet Source

<1 %

26

eprints.radenfatah.ac.id

Internet Source

<1 %

27

Submitted to Universitas Brawijaya

Student Paper

<1 %

28

id.123dok.com

Internet Source

<1 %

29

www.aptikma.co.id

Internet Source

<1 %

30

Submitted to Udayana University

Student Paper

<1%

31

Submitted to Universitas Stikubank

Student Paper

<1%

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On