

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA UPAH RITASE SOPIR  
TRUK PADA CV RADIK JAYA DENGAN METODE PROTOTYPING**

Tugas Akhir disusun untuk memenuhi syarat  
mencapai gelar Kesarjanaan Komputer pada  
Program Studi Sistem Informasi  
Jenjang Program Strata -1



Oleh :

SLAMET MULYONO

15.01.55.0082

20708

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK)**

**SEMARANG**

**2020**

## **PERNYATAAN KESIAPAN UJIAN TUGAS AKHIR**

Saya, Slamet Mulyono, dengan ini menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir yang berjudul:

### **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA UPAH SOPIR TRUK PADA CV. RADIK JAYA DENGAN METODE PROTOTYPING**

adalah benar hasil karya saya dan belum pernah diajukan sebagai karya ilmiah, sebagian atau seluruhnya, atas nama saya atau pihak lain.



(Slamet Mulyono)

NIM: 15.01.55.0082

Disetujui oleh Pembimbing

Kami setujui Laporan tersebut diajukan untuk Ujian Tugas Akhir

Semarang: 7 Agustus 2020



(Agus Prasetyo Utomo, S.Kom, M.M, M.Kom)

NIDN: 0614087201

Pembimbing

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR/ SKRIPSI

# UNIVERSITAS STIKUBANK "UNISBANK" SEMARANG FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

Rektorat Kampus Mungkid :  
Jl. Tri Lomba Juang No. 1 Semarang 50241  
Telp. (024) 8451976, 8311668, 8454746, Fax (024) 8443240  
E-mail : info@unisbank.ac.id

Kampus Kendeng :  
Jl. Kendeng V Bendan Ngisor Semarang  
Telp. (024) 8414970, Fax (024) 8441738  
E-mail : fe@unisbank.ac.id

### **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR/ SKRIPSI**

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya menyatakan bahwa TUGAS AKHIR / SKRIPSI  
dengan Judul :

"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA UPAH RITASE SOPIR TRUK PADA CV.RADIK  
JAYA DENGAN METODE PROTOTYPING

yang telah diuji di depan tim penguji pada tanggal 27 Juli 2020, adalah benar hasil karya saya  
dan dalam TUGAS AKHIR / SKRIPSI ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan  
orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin, atau meniru dalam bentuk rangkaian  
kalimat atau simbol yang saya seolah-olah sebagai tulisan saya sendiri dan atau tidak  
terdapat bagian atau keseluruhan tulisan yang saya salin, tiru atau yang saya ambil dari tulisan  
orang lain tanpa memberikan pengakuan pada penulis aslinya.

Apabila saya melakukan hal tersebut diatas, baik sengaja maupun tidak, dengan ini saya  
menyatakan menarik TUGAS AKHIR / SKRIPSI yang saya ajukan sebagai hasil tulisan saya  
sendiri.

Bila kemudian terbukti bahwa saya ternyata melakukan tindakan menyalin atau meniru  
tulisan orang lain seolah-olah hasil pemikiran saya sendiri, berarti gelar dan ijazah saya yang  
telah diberikan oleh Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang batal saya terima.

Semarang , .....

Yang Menyatakan



( SLAMET MULYONO )

NIM :15.01.55.0082

SAKSI 1

Tim Penguji

SAKSI 2

Tim Penguji

WES PRASETYO UTOMO, S.KOM, M.M, M.Kom

HERNY FEBRUARIYANTI, ST, M.Cs

SAKSI 3

Tim Penguji

DWI BUDI SANTOSO, S.Kom., M.Kom.

## HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul:  
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA UPAH RITASE SOPIR TRUK  
PADA CV RADIK JAYA DENGAN METODE PROTOTYPING

Ditulis oleh:  
NIM : 15.01.55.0082  
Nama : Slamet Mulyono

Telah dipertahankan di depan Tim Dosen Penguji Tugas Akhir dan diterima sebagai salah satu syarat guna menyelesaikan Jenjang Program Strata 1 Program Studi Teknik Informatika pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang.

Semarang, 7 Agustus 2020

Ketua

(Agus Prasetyo Utomo, S.Kom, M.M, M.Kom)  
NIDN: 0614087201

Sekretaris

Anggota

(Herry Febraryanti, S.T, M.Cs)  
NIDN: 0614027301

(Dwi Budi Santoso, S.Kom, M.Kom)  
NIDN: 0613038102

Mengetahui,  
Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang  
Fakultas Teknologi Informasi

Dekan



( Kristophorus Hadidono, Ph.D )  
NIDN : 0622027601

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO**

*“Apapun yang telah di berikan oleh Tuhan, mari bersyukur”*

### **PERSEMBAHAN**

1. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan kasih sayang serta doa.
2. Istri dan orang tua yang sangat mendukung saya untuk melanjutkan kuliah.
3. Teman kuliah Seliana , Erika , Satrio , Rico , Abe , Didik , , Oky , dan teman-teman Mahasiswa lainnya yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu yang telah memberikan dukungan dan doa sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK)  
SEMARANG**

Program Studi: Sistem Informasi  
Tugas Akhir Sarjana Komputer  
Semester Genap tahun 2019/ 2020

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA UPAH RITASE  
SUPIR TRUK PADA CV RADIK JAYA DENGAN METODE  
PROTOTYPING**

**SLAMET MULYONO 15.01.55.0082**

**Abstrak**

Upah merupakan pembalas berupa uang dan sebagainya yang diberikan untuk membala jasa atau sebagai pembayar tenaga yang sudah dikeluarkan untuk mengerjakan setiap tugas yang sudah terselesaikan dalam hitungan jam atau harian dan dihitung berdasarkan jumlah tugas yang sudah diselesaikan. CV Radik Jaya merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang jasa urugan tanah yang saat ini mempunyai 54 sopir truk. CV Radik Jaya selama ini melakukan sistem pengupahan dilakukan secara manual, sehingga perlu adanya perancangan sistem informasi jasa upah untuk sopir truk. Tujuan penelitian ini adalah merancang sebuah sistem informasi jasa upah untuk sopir truk berdasarkan hasil ritase dengan metode prototype.

Perancangan sistem informasi jasa upah ritase untuk sopir truk ini menggunakan metode prototype dengan menggunakan bahasa pemrograman php dan mysql sebagai databasenya.

Hasil dari perancangan sistem informasi yang akan dibuat adalah sistem informasi jasa upah sopir truk yang terkomputerisasi yang dapat digunakan agar efektif untuk memenuhi keinginan manajemen perusahaan. Dengan menggunakan sistem ini perusahaan dapat mempercepat proses pengolahan upah untuk sopir truk, dan laporan yang dihasilkan untuk admin dan dirut adalah laporan data hasil ritase sedangkan untuk sopir truk dapat mencetak hasil upah yang dapat dicetak dalam format file excel dan pdf.

**Kata Kunci :** Perancangan Sistem, *Prototype*, Upah

### **Abstract**

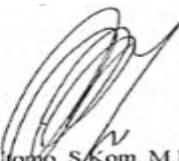
*Wages are retribution in the form of money and so on which are given to pay back services or as payers of labor that have been spent to do each task that has been completed in a matter of hours or daily and is calculated based on the number of tasks that have been completed. CV Radik Jaya is a company engaged in the field of landfill services which currently has 54 truck drivers. CV Radik Jaya has been doing wage systems done manually, so it is necessary to design a wage service information system for truck drivers. The purpose of this study is to design a wage service information system for truck drivers based on the results of the ritase using the prototype method.*

*The design of the official salary service information system for truck drivers uses the prototype method using the php and mysql programming languages as its database.*

*The result of the design of the information system that will be created is a computerized truck driver wage information system that can be used to be effective to meet the desires of company management. By using this system the company can speed up the process of processing wages for truck drivers, and reports generated for admins and directors are reports on the results of ritase data while for truck drivers can print the results of wages that can be printed in excel and pdf file formats.*

**Keywords:** System Design, Prototype, Wages.

Pembimbing

  
X5.2.99.09.02Y  
(Agus Prasetyo Utomo, S.Kom, M.M, M.Kom)  
Pembimbing

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Tugas Akhir dengan judul "**“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA UPAH RITASE SOPIR TRUK PADA CV RADIK JAYA DENGAN METODE PROTOTYPING”**" ini merupakan salah satu persyaratan yang harus ditempuh untuk menyelesaikan pendidikan pada jenjang Strata Satu (S1), pada Jurusan sistem Informasi Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang.

Dalam pengerjaan dan pembuatan Tugas Akhir ini, banyak pihak yang secara langsung maupun tidak langsung telah membantu. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Safik Faozi, S.H, M.Hum selaku Rektor Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang.
2. Bapak Kristphorus Hadiono, Ph.D selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang.
3. Arief Jananto, S.Kom , M.Cs. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang
4. Agus Prasetyo Utomo, S.Kom, M.M, M.Kom. selaku pembimbing yang telah membantu dan memberikan bimbingan serta pengarahan dalam penelitian ini.

5. CV Radik Jaya Kendal yang telah membantu dan memberikan data penelitian terkait skripsi yang dibuat.
6. Seluruh Dosen pengampu dan pegawai administrasi di program studi Sistem Informasi Fakultas Teknologi Informasi Universitas Stikubank Semarang yang telah memberikan ilmu dan pengalamannya masing-masing, sehingga penulis dapat mengimplementasikan ilmu yang telah di sampaikan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, Oleh karena itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan demi penyempurnaan selanjutnya. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak, khususnya bagi penulis dan para pembaca pada umumnya.

.

Semarang, 7Agustus 2020

Slamet Mulyono

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1 Tujuan .....	3
1.4.2 Manfaat .....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Obyek Penelitian .....	4
1.5.2 Wawancara.....	4
1.5.3 Anlisa dan Perancangan Sistem .....	5
1.5.4 Pengembangan Sistem Dengan Metode Prototyping.....	6
1.5.5 Menetapkan Pengujian Dengan Sistem Yang Sudah Jadi	7
1.5.6 Analisa Hasil Uji.....	7
1.6 Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	

2.1	Pustaka Yang Terkait Dengan Penelitian .....	10
2.2	Perbedaan Penelitian Yang Dilakukan Peneliti Terdahulu.....	13
<b>BAB</b>	<b>III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	
3.1	Analisa Sistem Lama .....	16
3.2	Analisa Permasalahan.....	18
3.3	Analisa Sistem .....	18
3.3.1	Daftar Biodata Sopir Dan Nopol Truk.....	19
3.3.2.	Data Flow Diagram (DFD) .....	20
3.3.3.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	23
3.4	Perancangan Basis Data.....	25
3.4.3.	Struktur Tabel .....	25
3.5	Skema Rancangan Web .....	28
3.6	Flowchart .....	40
3.6.1.	Flowchart Fungsi Login.....	40
3.6.2.	Flowchart Fungsi Pengelolaan Ritase.....	42
3.6.3.	Flowchart Fungsi Pengelolaan Harga .....	43
3.6.4.	Flowchart Fungsi Pengelolaan Sopir .....	42
<b>BAB</b>	<b>IV IMPLEMENTASI</b>	
4.1	Implementasi.....	45
4.1.1.	Implementasi Tampilan Admin .....	45
4.1.1.1.	Tampilan Halaman Utama Login Admin .....	45
4.1.1.2.	Tampilan Halaman Menu Profil Admin.....	46
4.1.1.3.	Tampilan Halaman Menu Profil Sopir .....	47
4.1.1.4.	Tampilan Halaman Tambah Sopir .....	49
4.1.1.5.	Tampilan Halaman Menu Harga .....	50
4.1.1.6.	Tampilan Halaman Tambah Harga .....	51
4.1.1.7.	Tampilan Halaman Menu Ritase .....	52
4.1.1.8.	Tampilan Halaman Tambah Ritase .....	53
4.1.1.9.	Tampilan Halaman Menu Cetak Slip Gaji .....	55

4.1.1.10. Tampilan Halaman Laporan.....	57
4.1.2 Implementasi Tampilan Sopir.....	58
4.2.1.1. Tampilan Halaman Utama Login Sopir .....	59
4.1.1.2. Tampilan Halaman Menu Profil Sopir .....	60
4.1.1.3. Tampilan Halaman Menu Cetak Slip Gaji .....	61
<b>BAB V HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
5.1 Tahap Pengujian .....	62
5.2 Pembahasan .....	64
5.2.1. Pembahasan User Interface Sistem Informasi Jasa Upah Sopir Truk Pada CV Radik Jaya Dengan Metode Prototyping .....	64
<b>BAB VII PENUTUP</b>	
6.1 Kesimpulan .....	67
6.2 Saran .....	68
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	69
<b>LAMPIRAN .....</b>	71

## **DAFTAR GAMBAR**

1.1.	Gambar Langkah-Langkah Perancangan Sistem Metode Prototyping .....	7
3.1.	Gambar Data hasil Sistem Lama .....	17
3.2.	Gambar Skema Sistem Lama .....	18
3.3.	Gambar DFD Level 0 .....	21
3.4.	Gambar DFD Level 1 .....	21
3.5.	Gambar DFD Level 2 Fungsi Login .....	22
3.6.	Gambar DFD Level 2 Fungsi Kelola Ritase .....	22
3.7.	Gambar ER Diagram .....	24
3.8.	Gambar Skema Perancangan Web .....	28
3.9.	Gambar Rancangan Form Halaman Utama .....	29
3.10.	Gambar Rancangan Form Profil Admin .....	30
3.11.	Gambar Rancangan Form Daftar Sopir dan Armada Truk .....	31
3.12.	Gambar Rancangan Form Tambah Daftar Sopir dan Armada .....	32
3.13.	Gambar Rancangan Form Harga .....	33
3.14.	Gambar Rancangan Form Tambah Harga .....	34
3.15.	Gambar Rancangan Form Ritase .....	35
3.16.	Gambar Rancangan Form Tambah Ritase .....	36
3.17.	Gambar Rancangan Form Cetak Slip Gaji .....	37
3.18.	Gambar Rancangan Form Laporan .....	38
3.19.	Gambar Rancangan Form Profil Sopir .....	39
3.20.	Gambar Rancangan Form Cetak Slip Gaji Sopir .....	40
3.21.	Gambar Flowchart Fungsi Login .....	41
3.22.	Gambar Flowchart Fungsi Pengelolaan Ritase .....	42
3.23.	Gambar Flowchart Fungsi Pengelolaan Harga .....	43
3.24.	Gambar Flowchart Fungsi Pengelolaan Sopir .....	44
4.1.	Gambar Halaman Untuk Login Admin .....	45

4.2.	Gambar Halaman Untuk Menu Profil Admin .....	46
4.3.	Gambar Halaman Untuk Menu Sopir.....	47
4.4.	Gambar Halaman Untuk Tambah Sopir&Armada.....	49
4.5.	Gambar Halaman Untuk Menu Harga.....	50
4.6.	Gambar Halaman Untuk Menu Tambah Harga .....	51
4.7.	Gambar Halaman Untuk Menu Ritase .....	52
4.8.	Gambar Halaman Untuk Menu Tambah Ritase .....	53
4.9.	Gambar Halaman Untuk Menu Cetak Slip Gaji.....	55
4.10.	Gambar Halaman Untuk Menu Laporan .....	57
4.11.	Gambar Hasil Laporan Mingguan .....	57
4.12.	Gambar Halaman Untuk Login Sopir .....	59
4.13.	Gambar Halaman Untuk Menu Sopir.....	60
4.14.	Gambar Halaman Untuk Cetak Slip Gaji Sopir .....	61

## **DAFTAR TABEL**

3.1.	Tabel Biodata Sopir dan Nomor Polisi .....	19
3.2.	Tabel Sopir .....	25
3.3.	Tabel Admin.....	26
3.4.	Tabel Harga .....	27
3.5.	Tabel Ritase.....	27
5.1.	Tabel Hasil Uji Sistem Informasi Jasa Upah .....	63
5.2.	Tabel Tabel Pembahasan Tampilan User Interface	