

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sistem informasi berbasis komputer yaitu sebuah alat yang dapat digunakan untuk mempermudah dalam melakukan suatu aktivitas pekerjaan. Penggunaan sistem informasi sangat dibutuhkan di segala bidang dalam suatu kegiatan, karena dapat memudahkan untuk memecahkan suatu masalah. Dengan digunakannya sistem informasi ini diharapkan dapat menyelesaikan suatu masalah dengan cepat dan akurat. Dalam suatu perusahaan biasanya dalam pengolahan data sudah menggunakan sisten komputerisasi, salah satunya yaitu sistem pengolahan data gaji karyawan.

Sistem penggajian pada CV Radik Jaya secara umum terbagi menjadi 2 (dua) bagian, yaitu sistem penggajian karyawan staff dan sistem gaji karyawan sopir truk. Perhitungan gaji untuk karyawan staff dan sopir sangatlah berbeda. Untuk karyawan staff sistem penggajiannya sesuai dengan UMR dan dibayarkan scara teratur sesuai dengan periode yang telah ditetapkan. Sedangkan untuk sistem penggajian pada karyawan sopir truk berdasarkan jumlah ritase yang dihasilkan, jadi bisa disebut jasa upah karena dibayar berdasarkan hasil pekerjaan ketika pekerjaan tersebut selesai. Maka dapat dibuat sistem jasa upah sopir truk perlu dibuat karena di CV Radik Jaya ini memiliki

banyak karyawan sopir truk yang selama ini masih digaji dengan sistem komputerisasi manual.

Untuk menangani hambatan-hambatan di atas, maka dapat dibangun sistem informasi berbasis komputerisasi supaya dapat meminimalkan persoalan dalam aktivitas rekapitulasi upah yang diperoleh sopir truk serta mendukung proses biaya operasional CV Radik Jaya.

Penulis hendak membuat sistem untuk memberikan informasi bagi dirut CV Radik Jaya untuk menentukan harga peritase yang akan dijadikan acuan untuk aktivitas pekerjaan. Sistem ini diharapkan dapat membantu kerja staff admin sehingga tidak perlu melakukan penghitungan manual dalam menentukan jasa upah sopir truk. Atas dasar masalah tersebut, penulis hendak membuat tugas akhir dengan judul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA UPAH RITASE SOPIR TRUK PADA CV. RADIK JAYA DENGAN METODE *PROTOTYPING*”.

1.2 Perumusan Masalah

Sesuai dengan deskripsi dalam latar belakang masalah di atas, maka dapat dikemukakan rumusan masalah adalah bagaimana merancang sistem jasa upah ritase sopir truk di CV. Radik Jaya.

1.3 Batasan Masalah

Batasan rancangan sistem penggajian berbasis web adalah sebagai berikut :

- a. Sistem yang akan di buat hanya untuk admin kantor sebagai pengguna

utama.

b. Sistem yang di buat hanya untuk menghitung upah sopir truk dengan metode *prototyping*.

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dilakukannya penelitian ini adalah membuat sistem jasa upah sopir truk yang terkomputerisasi dengan baik, sehingga dapat mempercepat dalam mengolah dan mengakses data yang *valid*

1.4.2. Manfaat

Hasil dari pembuatan Tugas Akhir ini diharapkan dapat bermanfaat:

1. Bagi Perusahaan

Dengan dibuatnya sistem jasa upah sopir truk diharapkan dapat mempermudah dan membantu kinerja bagian admin kantor yang menhandel Sistem Informasi Jasa Upah Sopir truk CV Radik Jaya, dan Direktur dapat *memonitoring* dan menentukan anggaran untuk aktivitas pengurangan tanah.

2. Bagi Penulis

Penulis ada peluang untuk meng implementasikan ilmu yang didapat selama kuliah dalam bentuk pembuatan sistem jasa upah Sopir truk CV. Radik Jaya.

1.5. Metodologi Penelitian

Tujuan dari metode penelitian ini adalah memperoleh data sebagai materi penulisan tugas akhir dan pembahasan masalah, disini penulis akan memakai metode berikut ini:

1.5.1. Pengamatan

Salah satu teknik pengumpulan data yang diambil dari lokasi lapangan secara langsung Terhadap aktivitas sopir truk dalam melakukan aktivitas pengurugan tanah, lalu pengumpulan data yang diperoleh dari kantor CV Radik jaya yang dalam aktivitasnya admin melakukan aktivitas perhitungan upah untuk sopir truk., dalam hal ini penulis melakukan pengamatan pada sistem dan kebijakan yang dijalankan pada kantor CV Radik Jaya Kendal, yang beralamat di Jl. Taat Pekauman Bandengan, Pekauman, Kec. Kendal, Kab. Kendal Jawa Tengah 51319. Dan pengamatan di lokasi pengurugan di Kawasan Industri Kendal.

1.5.2. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dengan tujuan untuk mendapatkan informasi dari admin dan direktur CV Radik jaya yang terkait dalam proses sistem jasa upah sopir truk yang dapat membagikan data-data yang diperlukan untuk penulis yang bermanfaat dalam penulisan laporan akhir studi ini.

1.5.3. Tinjauan Pustaka

Dalam hal ini merupakan metode yang dijalankan dengan membaca, menulis, mengumpulkan dan menelaah buku dan *journal* yang berhubungan dengan sistem pengupahan maka dapat membantu dalam pengumpulan data-data yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan. Penulis dalam tinjauan pustaka ini mencari sumber pustaka yang baik dari buku *journal* juga laporan penelitian dan bahan pustaka yang memuat bahan teori-teori yang relevan dengan penelitian yang dilakukan.

1.5.4. Analisa dan Perancangan Sistem

1.5.4.1. Analisa sistem

Merupakan kumpulan kegiatan dimana peneliti menggambarkan sebuah sistem yang telah jadi, dengan tujuan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, hambatan dan kebutuhan yang diperlukan sehingga sistem dapat diperbaiki dan mungkin bisa menghasilkan sistem baru yang dapat membantu pekerjaan dan menghasilkan sistem informasi yang akurat dan actual sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

1.5.4.2. Perancangan Sistem

Tahapan perancangan sistem yang baru yang bertujuan mengganti sistem lama atau mengembangkan sistem yang ada. Penulis dalam penelitian ini penulis menggunakan model *prototype*. Metode *prototype* adalah sebuah metode yang memfokuskan pada hubungan dengan direktur CV Radik Jaya selama proses pembangunannya, maka metode *prototype* mempunyai keutamaan untuk

mendapat kebutuhan secara kongkrit.

1.5.5. Pengembangan Sistem Dengan Metode *Prtototyping*

Metode yang akan digunakan dalam penelitian adalah metode prototyping dengan tahap sebagai berikut:

a. Pengumpulan Kebutuhan

Penulis dan dirut CV Radik Jaya mendiskusikan format kebutuhan semua perangkat lunak, mendiskusikan semua kebutuhan, dan garis besar sistem yang akan dibangun

b. Membangun *Prototyping*

Dalam membangun *prototyping* penulis membuat perencanaan sementara terlebih yang terfokus penyajiannya kepada dirut CV Radik Jaya (misal dengan membuat input dan contoh output nya).

c. Evaluasi *Prototyping*

Direktur CV Radik Jaya melakukan evaluasi apakah *prototyping* yang sudah dibuat dan di definisikan dapat mempermudah suatu sistem yang dibuat. Jika sudah sesuai maka tahap (d) akan dipilih. Jika tidak, maka *prototyping* mengulang tahap (a), (b), dan (c).

d. Mengkodekan sistem

Pada tahap ini *prototyping* sudah disepakati bersama dan diterjemahkan ke bahasa pemrograman *Php Myadmin*.

e. Menguji sistem

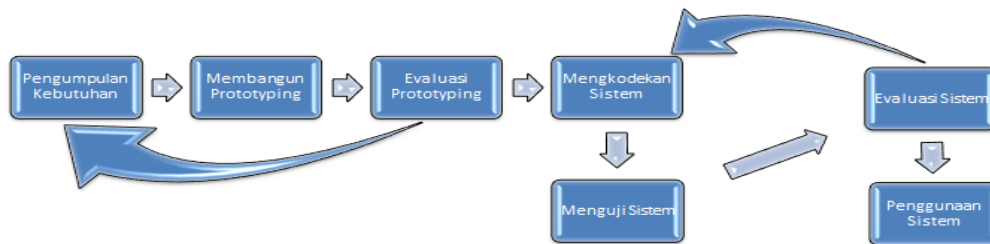
Jika sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang dapat digunakan, akan dilakukan pengujian, sebelum digunakan. Sistem di uji dengan metode *Black box*. Metode *Black box* merupakan metode pengujian perangkat lunak yang digunakan untuk menguji perangkat lunak yang digunakan untuk menguji perangkat lunak tanpa mengetahui struktur internal kode atau program.

f. Evaluasi Sistem

Direktur CV Radik Jaya mengevaluasi apakah sistem yang sudah dibuat sesuai dengan yang diinginkan direktur. Apabila sudah, maka langkah (g) diambil, jika tidak selesai maka melakukan tahap (d) dan (e).

g. Menggunakan sistem

Perangkat lunak yang sudah diuji dan diterima Direktur CV Radik Jaya bisa untuk digunakan.



Gambar 1.1 Langkah-Langkah Pembuatan Sistem Dengan Metode Prototyping

1.5.6 Memastikan Pengujian Memakai Sistem Yang Telah Selesai

Pada perancangan sistem informasi yang telah selesai dibangun, akan melakukan pengujian untuk memastikan sistem yang dibangun sudah *sinkron* dengan bagian rekapitulasi gaji karyawan di perusahaan tersebut, dan sudah *valid* dalam rekapitulasi penggajian. Dengan mengimputkan data pekerja atau karyawan pada perusahaan itu, lalu memasukan data – data tersebut dalam sistem upah yang sudah dibuat.

1.5.7. Analisa Hasil Uji

Kajian untuk hasil uji perancangan sistem informasi jasa upah ritase sopir truk pada CV Radik Jaya dengan metode *prototyping* adalah berikut ini:

- a. Sistem tersebut akan memproses penginputan data *yang* cermat, tepat dan benar. Lalu penyimpanan *database*.
- b. Data yang di input dengan data yang tidak cocok dengan sistem dan menyebabkan kegagalan dan keluar pesan gagal.

Ada dua kemungkinan sistem input data yang sama. Yang pertama, yaitu kemungkinan tidak ada pemrosesan data lantaran data yang sama sudah ada. Sebab dalam basis data, data *spesifik* yang sama tidak diperbolehkan data lebih dari satu kali masuk ke dalam *database*. Lalu yang kedua yaitu memperbolehkan data terdaftar lebih dari satu kali pada saat penginputan.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan bertujuan agar lebih melancarkan dalam menguraikan isi-isi dalam tiap bab penulisan. Sistematika penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I: PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi pembahasan mengenai teori-teori pokok yang mendukung untuk pemecahan masalah yang diperoleh melalui studi pustaka sebagai sumber dalam mengumpulkan informasi dalam penyusunan skripsi ini.

BAB III: ANALISIS RANCANGAN SISTEM

Penulis menjelaskan tentang metode penelitian yang dilakukan untuk memaparkan deskripsi dari materi penelitian dan penjabaran dari semua kendala-kendala yang ada. Maka dengan adanya penelitian ini masalah tersebut akan terpecahkan dengan penelitian ini. Dan pada bab ini juga mendefinisikan tahap dalam perancangan sistem informasi jasa upah dengan metode *prototyping* dengan pemrograman PHP dan MySQL sebagai *database*.

BAB IV: IMPLEMENTASI

Berisikan definisi dan tujuan implementasi sistem, output program serta komponen – komponen kebutuhan sistem.

BAB V: HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil *testing* dan implementasinya

BAB VI: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan pembahasan sistem yang telah diuraikan pada bab sebelumnya.