

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada zaman yang dikatakan sudah canggih ini kebutuhan memperoleh informasi telah menjadi kebutuhan bagi kebanyakan orang. Hingga akhirnya diterapkan berbagai teknologi pada setiap aspek-aspek kehidupan. Berkembangnya teknologi dengan pesat membuat segala informasi bisa di dapatkan dengan mudah. Hampir segala hal yang dibutuhkan masyarakat saat ini sudah terkomputerisasi sehingga memudahkan masyarakat dalam menjalankan aktivitasnya. Era globalisasi yang akhirnya membuat semua aspek diberikan sentuhan teknologi untuk menunjang kemudahan dalam hidup.

Membahas mengenai teknologi, di era yang sudah serba modern ini perkembangan teknologi dan informasi telah mengarah ke perangkat *mobile*, ditambah dengan semakin pesatnya pertumbuhan masyarakat yang menggunakan perangkat *smartphone*. Pengguna *smartphone* ini semakin hari semakin bertambah banyak guna memenuhi kebutuhan masyarakat yang

mengikuti berkembangnya zaman. Teknologi *smartphone* ini akhirnya menjadi suatu kebutuhan pokok untuk di zaman sekarang untuk menunjang kegiatan berkomunikasi jarak jauh.

Teknologi *smartphone* ini memiliki fitur yang bermacam-macam, salah satunya yaitu penerapan Global Positioning System (GPS) yang dapat memberikan fitur pencarian lokasi. Fitur ini akhirnya dikembangkan lagi untuk menjadi alat pencarian suatu lokasi terdekat yang biasa disebut *Location Based Service* (LBS). Banyak objek yang diambil untuk penerapan teknologi ini, salah satunya pencarian lokasi toko oleh-oleh terdekat guna memudahkan pengguna mencari toko oleh-oleh yang ada disekitarnya. Penerapan hal ini ditujukan untuk orang-orang yang masih awam dengan situasi lokasi terdekatnya, seperti para wisatawan yang biasanya tidak mengetahui hal apa saja yang ada di posisi terdekatnya sekarang. Sehingga terkadang wisatawan kesulitan dalam mencari informasi toko oleh-oleh terdekat dari posisinya. Oleh karena itu penerapan layanan Location Based Service digunakan untuk membantu orang-orang yang membutuhkan informasi mengenai toko oleh-oleh terdekat.

Untuk menerapkan *Location Based Service* ini akan menggunakan teknologi *Global Positioning System* (GPS) pada layanan yang disediakan oleh *Google Maps*. *Google Maps* adalah layanan aplikasi yang berbasis peta dan disediakan oleh *google* secara gratis. *Google Maps* merupakan peta dunia

yang dapat digunakan untuk membantu masyarakat dalam mempermudah mendapatkan informasi jalan, nama tempat, rute perjalanan, serta gambar mengenai lokasi yang dicari. *Google Maps* juga dapat mendeteksi posisi pengguna secara *real time*, ketika *Google Maps* diakses oleh pengguna yang tersambung oleh internet, maka otomatis akan mendeteksi keberadaan posisi pengguna, sehingga pengguna dapat memanfaatkan informasi keberadaannya untuk mempermudah mendapatkan informasi lain yang berkaitan dengan lokasi.

Dengan memanfaatkan layanan yang disediakan oleh GPS yang berupa titik koordinat untuk aplikasi yang memberikan layanan berdasarkan lokasi (*Location Based Service*). Maka akan dikembangkan sebuah aplikasi pencarian lokasi dan informasi toko oleh-oleh terdekat berdasarkan lokasi pengguna, untuk mempermudah pengguna menemukan lokasi dan mendapatkan informasi dari berbagai toko oleh-oleh.

1.2 Perumusan Masalah dan Batasan Masalah

1.2.1 Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang ada, maka dapat diambil rumusan masalah yaitu bagaimana merancang sebuah layanan informasi menggunakan *Location Based Service* dengan memanfaatkan *Google Maps* untuk memberikan informasi mengenai toko oleh-oleh terdekat dari lokasi pengguna.

1.2.2 Batasan Masalah

Adapun masalah-masalah yang akan dibahas pada penelitian ini sebagai berikut:

1. Informasi yang ditampilkan hanya lokasi toko oleh-oleh terdekat.
2. Data yang ditampilkan mengambil studi kasus toko oleh-oleh di Kota Semarang.
3. Layanan informasi akan memberikan layanan kepada pengguna untuk menemukan rute perjalanan menuju lokasi toko yang menjadi tujuan.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah membuat sebuah sistem layanan informasi toko oleh-oleh terdekat dengan menggunakan *Location Based Service* memanfaatkan layanan *Google Maps* untuk menemukan toko-toko terdekat dari lokasi pengguna agar dengan mudah mencapai lokasi yang dituju serta memberikan informasi mengenai toko tersebut.

1.3.2 Manfaat Penelitian

1. Bagi Pengguna

Dapat memudahkan pengguna dalam pencarian informasi toko oleh-oleh terdekat berdasar lokasi pengguna tersebut.

2. Bagi Universitas

Sebagai tambahan objek buku pada perpustakaan Kampus Universitas Stikubank Semarang untuk referensi penelitian selanjutnya.

3. Bagi Penulis

Sebagai nilai tambah portofolio untuk kedepannya guna melamar pekerjaan dan menambah ilmu pengetahuan dan keterampilan.

1.4 Metodologi Penelitian

1.4.1 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data dalam penelitian ini adalah:

1. Pustaka Yang Berkaitan

Pustaka yang berkaitan yakni merupakan pengumpulan data yang dilakukan untuk mendapatkan data-data yang berkaitan dengan penelitian mulai dari buku, internet, jurnal maupun karya ilmiah.

2. Observasi

Mengumpulkan data dengan melakukan peninjauan langsung di lapangan yang menjadi objek penelitian yakni Kota Semarang.

1.4.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode penelitian ini difokuskan pada penerapan konsep *Location Based Service* untuk memberikan informasi mengenai toko oleh-oleh terdekat dari pengguna. Tahapan penelitian yang dilakukan mengadaptasi dari metode *Waterfall* dimana setiap tahapan sistem akan dikerjakan secara berturut-turun dari perencanaan, analisa, desain, implementasi dan evaluasi. Rincian tahap-tahap yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Analisa

Pada tahapan ini dilakukan identifikasi tentang masalah yang dapat diselesaikan oleh aplikasi, dan kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dalam pengembangan. Setelah itu menentukan model proses dan model data untuk aplikasi ini.

2. Desain

Tahapan ini dilakukan untuk pemodelan aplikasi. Baik dari segi model fisik perangkat dan model data. Langkah ini bertujuan untuk memberi gambaran tentang apa yang akan dikerjakan dan bagaimana tampilannya. Tahap ini membantu untuk membentuk arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. Implementasi

Tahap ini adalah tahapan dimana dilakukan pemrograman dan aplikasi dijalankan agar nantinya dapat disimpulkan hasil dari proses ini. Selain itu tahap ini juga dilakukan pemeriksaan apakah sudah memenuhi syarat yang diinginkan atau belum.

4. Evaluasi

Tahap ini dilakukan evaluasi dari hasil implementasi sebelumnya, hal-hal apa saja yang ditemukan pada proses implementasi yang dapat dikembangkan atau dikurangi untuk lebih meningkatkan kinerja dari aplikasi.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini, menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini akan memuat tentang studi literatur yang berhubungan dengan fakta atau kasus yang sedang dibahas. Fakta-fakta yang terdapat pada studi literature ini digunakan sebagai bahan acuan serta menjadi kutipan dalam melakukan analisa penelitian.

Pada bab ini juga berisi mengenai uraian beberapa landasan teori yang mendukung pokok permasalahan yang akan di analisa, biasanya bersumber dari jurnal, buku, maupun karya ilmiah yang sudah pernah ada sebelumnya.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi mengenai analisis seluruh sistem untuk mengetahui hal-hal apa saja yang dibutuhkan serta harus dipenuhi dalam perancangan aplikasi meliputi perancangan sistem yang mendukung aplikasi berbasis objek.

BAB IV : IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisi tentang tahapan penerapan sistem serta implementasi yang memberikan gambaran mengenai program yang dibuat. Tahapan ini dilakukan untuk membangun aplikasi.

BAB V : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang uraian hasil dari sistem yang telah dibuat dan membahas mengenai bagaimana rancangan tersebut di implementasikan beserta tampilan dari sistem yang telah dibuat.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari sistem yang telah dibuat beserta saran yang diperoleh dari pembahasan sistem tersebut.