

DAFTAR PUSTAKA

- Benardo., Mesterjon., Zulita, L.N. (2015), Implementasi Metode Selection Sort Untuk Menentukan Nilai Prestasi Siswa Kelas 3 dan Kelas 4 SD Negeri 107 Seluma, *Jurnal Media Infotama*, 11(1) Februari, pp.91-100
- Hakim, Z.F., (2017), Implementasi Metode Selection Sort Untuk Menentukan Barang Yang Harus Di Stok Ulang Dalam Sistem Informasi Penjualan, *Journal Information Engineering and Educational Technology*, 1(1), pp.18-26
- Hamaningrum, L.N., (2009). *Algoritma & Pemrograman Menggunakan Java*. Graha Ilmu, Yogyakarta
- Hidayatullah, P. & Kawistara, J. K., (2014) *Pemrograman Web*, Informatika, Bandung
- IESCE, (2020) Esports tournament by IESCE, <https://garudaleague.com/>
- Kurniawan, F., (2019), E-Sport dalam Fenomena Olahraga Kekinian, *Jurnal Olahraga Prestasi*, 15(2), pp.61-66
- Kristanto, A., (2009) *Struktur Data dengan C++*, Graha Ilmu, Yogyakarta
- Mulyanto, A. (2009) *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*, Pustaka Pelajar, Yogyakarta
- Nugroho, B. (2013) *Dasar Pemrograman Web PHP-MySQL dengan Dreamweaver*, Gava Media, Jakarta
- Rosa. A.S & Shalahuddin. M., (2014) *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Informatika, Bandung
- Sitepu, R.R., (2017), Implementasi Algoritma Bubble Sort Dan Selection Sort Menggunakan Arraylist Multidimensi Pada Pengurutan Data Multi Prioritas, *Jurnal Komputasi*, 5(1), pp.81-87