

**PERANCANGAN TOKO *ONLINE* BERBASIS WEBSITE  
PADA AKUN INSTAGRAM HELMET INDONESIA STORE.**

Tugas Akhir disusun untuk memenuhi syarat  
mencapai gelar Kesarjanaan Komputer pada  
Program Studi Sistem Informasi  
Jenjang Program Strata-1



Oleh :  
Rifky Aditya Ridlo Pratama  
17.01.55.0051  
21537

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS STIKUBANK (UNISBANK)  
SEMARANG  
2021**

## PERNYATAAN KESIAPAN UJIAN TUGAS AKHIR

### PERNYATAAN KESIAPAN UJIAN AKHIR

Saya RIFKY ADITYA RIDLO PRATAMA, dengan ini menyatakan bahwa laporan  
Tugas Akhir yang berjudul :

#### PERANCANGAN TOKO ONLINE BERBASIS WEBSITE PADA AKUN INSTAGRAM HELMET INDONESIA STORE.

adalah benar hasil karya saya dan belum pernah diajukan sebagai karya ilmiah  
sebagian atau seluruhnya atau pihak lain.



RIFKY ADITYA RIDLO PRATAMA  
17.01.55.0051

Disetujui Oleh Pembimbing  
Kami setuju laporan tersebut diajukan untuk Ujian Tugas Akhir  
Semarang, 04 Juli 2021

ISWORO NUGROHO, S.E., A.Kp., M.KOM.  
Pembimbing



Dokumen ini diterbitkan secara elektronik.  
Disertai QRCode untuk validasi.

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

### SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR/ SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya menyatakan bahwa TUGAS AKHIR / SKRIPSI dengan Judul :  
**PERANCANGAN TOKO ONLINE BERBASIS WEBSITE PADA AKUN INSTAGRAM HELMET INDONESIA STORE.**

yang telah diuji di depan tim pengaji pada tanggal 14-07-2021, adalah benar hasil karya saya dan dalam TUGAS AKHIR /SKRIPSI ini tidak terdapat keseluruhan atau sebagian tulisan orang lain yang saya ambil dengan cara menyalin, atau meniru dalam bentuk rangkaian kalimat atau simbol yang saya seolah-olah sebagai tulisan saya sendiri dan atau tidak terdapat bagian atau keseluruhan tulisan yang saya salin, tiru atau yang saya ambil dari tulisan orang lain tanpa memberikan pengakuan pada penulis aslinya.

Apabila saya melakukan hal tersebut diatas, baik sengaja maupun tidak, dengan ini saya menyatakan menarik TUGAS AKHIR / SKRIPSI yang saya ajukan sebagai hasil tulisan saya sendiri.

Bila kemudian terbukti bahwa saya ternyata melakukan tindakan menyalin atau meniru tulisan orang lain seolah-olah hasil pemikiran saya sendiri, berarti gelar dan ijazah saya yang telah diberikan oleh Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang batal saya terima.



SAKSI 1  
Tim Pengaji



SAKSI 2  
Tim Pengaji



(ISWORO NUGROHO, SE, A.Kp, M.KOM)

SAKSI 3  
Tim Pengaji



(ARIEF JANANTO, S.Kom., M.Cs.)

(DWI BUDI SANTOSO, S.Kom., M.Kom.)



## HALAMAN PENGESAHAN

### HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan Judul  
**PERANCANGAN TOKO ONLINE BERBASIS WEBSITE PADA AKUN INSTAGRAM  
HELMET INDONESIA STORE.**

Ditulis oleh  
NIM : **17.01.55.0051**  
Nama : **RIFKY ADITYA RIDLO PRATAMA**

Telah dipertahankan di depan Tim Dosen Pengaji Tugas Akhir dan diterima sebagai salah satu syarat  
guna menyelesaikan Jenjang Program S1 Program Studi pada Fakultas Universitas Stikubank  
(UNISBANK) Semarang.

Semarang, 03-08-2021  
Ketua



(ISWORO NUGROHO, SE, A.Kp, M.KOM)  
NIDN. 0606025901

Sekretaris



Anggota



(ARIEF JANANTO, S.Kom., M.Cs.)  
NIDN. 0606017402

(DWI BUDI SANTOSO, S.Kom., M.Kom.)  
NIDN. 0613038102

Mengetahui,  
Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang  
Fakultas Teknologi Informasi  
Dekan



(KRISTOPHORUS HADIONO, Ph.D)  
NIDN. 0622027601



## MOTTO

““Selalu Berfikir Positif Kedapan, Tetap Semangat Dan Sukses Selalu..””

## PERSEMBAHAN

Karya ini saya persembahkan kepada :

Bapak dan Ibu saya tercinta, yang sudah selalu mendoakan dan memberi kasih sayang yang tak tercurahkan kepada saya, membimbing dan memberikan motivasi serta perhatiannya yang begitu besar

Sahabat-sahabat sayang yang menemani dari awal kuliah hingga pada titik terakhir sekarang menuju lulus, semoga sukses selalu

Kekasih saya yang memberikan semangat dan selalu menemani waktu skripsi

Semua rekan di jurusan Teknik Informatika Universitas Stikubang angkatan 2017 semoga sukses selalu

Terimakasih

## **ABSTRAK**

### **PERANCANGAN TOKO ONLINE BERBASIS WEBSITE PADA AKUN INSTAGRAM HELMET INDONESIA STORE**

**Rifky Aditya Ridlo Pratama**

**NIM : 17.01.55.0051**

#### **ABSTRAK**

Pertumbuhan pengguna internet dalam beberapa tahun terakhir meningkat sangat pesat dan mengalami perkembangan yang sangat cepat. Hal tersebut memicu terciptanya model bisnis baru dalam bentuk marketplace yang dimanfaatkan untuk jual-beli barang. Penelitian berjudul "Perancangan Toko Online Berbasis Website pada Akun Instagram Helmet Indonesia Store" memiliki rumusan masalah Bagaimana desain aplikasi *Marketplace* berbasis web yang dapat lebih mempermudah proses transaksi penyedia jasa titip dan konsumen/masyarakat.. Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan toko online yang sederhana, ringan, namun dapat memenuhi kebutuhan penjual dengan menggunakan website ini..

Penelitian ini menggunakan metode Prototyping dalam merancang aplikasi marketplace berbasis website, kemudian pemodelan aplikasi menggunakan UML berupa Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram dan Sequence Diagram .

Hasil dari penelitian ini diharapkan menghasilkan rancangan aplikasi marketplace berbasis website yang dapat memudahkan proses transaksi penyedia jasa titip dan konsumen pada toko Helmet Indonesia Store. Kemudian, desain prototype aplikasi jasa titip ini masih perlu dikembangkan dalam segi user interface dan user experiençenya agar konsumen dapat lebih nyaman dalam bertransaksi.

Kata kunci : Marketplace, Website, Perancangan

#### **ABSTRAC**

The growth of internet users in the last few years has increased very rapidly and is experiencing very rapid development. This triggered the creation of a new business model in the form of a marketplace that is used for the sale and purchase of goods. The research titled "Website-Based Online Store Design on Helmet Indonesia Store Instagram Account" has a problem formulation of How to design a web-based *Marketplace* application that can further facilitate the transaction process of titip service providers and consumers / communities.. The purpose of this research is to produce an online store that is simple, lightweight, but can meet the needs of sellers by using this website..

This research uses Prototyping method in designing website-based marketplace application, then application modeling using UML in the form of Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram and Sequence Diagram.

The results of this study are expected to produce a website-based marketplace application design that can facilitate the transaction process of titip service providers and consumers at Helmet Indonesia Store stores. Then, the prototype design of titip service application still needs to be developed in terms of user interface and user experience so that consumers can be more comfortable in transacting.

Keywords : Marketplace, Website, Design

Pembimbing  
  
(ISWORO NUGROHO, SE, A.Kp, M.KOM)

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Tuhan YME, yang telah memberikan karunia dan anugerah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini yang berjudul "**PERANCANGAN TOKO ONLINE BERBASIS WEBSITE PADA AKUN INSTAGRAM HELMET INDONESIA STORE**", penulis telah banyak mendapat pengarahan dan dorongan dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Selama menyusun laporan ini, penulis mendapat pengarahan, bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Safik Faozi, SH., M.Hum selaku Rektor pada Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang.
2. Bapak Kristophorus Hadiono, S.Kom., Ph.D selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi pada Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang.
3. Bapak Arief Jananto, S.Kom., M.Cs selaku Ketua Program Studi S-1 Sistem Informasi pada Universitas Stikubank (UNISBANK) Semarang.
4. Bapak ISWORO NUGROHO, SE, A.Kp, M.KOM selaku pembimbing yang senantiasa mendampingi saya hingga skripsi ini selesai.
5. Bapak dan Ibu dosen UNISBANK Semarang yang telah membimbing dan membagi ilmu selama masa perkuliahan, sehingga dapat dipergunakan sebagai dasar pertimbangan dalam penyusunan skripsi ini.
6. Orang tua dan keluarga yang selalu mendukung dan mendoakan saya sampai di titik ini.
7. Teman-teman seperjuangan, sahabat dan kekasih saya yang sudah memberikan semangat dan dukungan selalu.

Apabila dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan, maka saran dan kritik yang bersifat membangun dari semua pihak diharapkan dapat berguna untuk menyempurnakan skripsi ini. Akhir kata semoga Tuhan Yang Maha Esa melimpahkan berkat serta membala budi baik Bapak, Ibu dan Saudara/i.

Semarang, Juni 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN KESIAPAN UJIAN TUGAS AKHIR.....	2
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	3
HALAMAN PENGESAHAN .....	4
MOTTO.....	5
PERSEMBAHAN .....	6
ABSTRAK.....	7
KATA PENGANTAR.....	9
DAFTAR ISI.....	10
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>12</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>14</b>
BAB I PENDAHULUAN .....	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang.....	Error! Bookmark not defined.
1.2 Perumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.3 Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.4 Tujuan Penelitian .....	Error! Bookmark not defined.
1.5 Manfaat Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
1.6 Metode Penelitian .....	Error! Bookmark not defined.
1.7 Sistematika Penulisan .....	Error! Bookmark not defined.
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	Error! Bookmark not defined.
2.1 Pustaka yang terkait dengan penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
2.2 Perbedaan Penelitian Yang Dilakukan Dengan Penelitian Terdahulu	Error! Bookmark not defined.
2.3 Marketplace .....	Error! Bookmark not defined.
2.4 UML (Unified Modelling Language) .....	Error! Bookmark not defined.
2.5 PHP .....	Error! Bookmark not defined.
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	Error! Bookmark not defined.
3.1 Analisa Sistem .....	Error! Bookmark not defined.
3.2 Rancangan Sistem .....	Error! Bookmark not defined.
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM.....	Error! Bookmark not defined.
4.1 Halaman Pelanggan .....	Error! Bookmark not defined.
4.2 Halaman Admin.....	Error! Bookmark not defined.

4.3 Database Sistem .....	Error! Bookmark not defined.
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	Error! Bookmark not defined.
5.1 HASIL PEMBAHASAN.....	Error! Bookmark not defined.
5.2 PEMBAHASAN .....	Error! Bookmark not defined.
5.3 Uji Coba.....	Error! Bookmark not defined.
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....	Error! Bookmark not defined.
6.1 KESIMPULAN .....	Error! Bookmark not defined.
6.2 SARAN .....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA .....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 1 Listing Program .....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 2 Keterangan bebas plagiasi .....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 3 Surat Riset Dari Perusahaan.....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 4 Lembar Bimbingan .....	Error! Bookmark not defined.
Lampiran 5 Lembar Berita Acara Revisi .....	Error! Bookmark not defined.

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh Use Case Diagram .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 2 Contoh Class Diagram .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 3 Contoh Activity Diagram .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 4 Contoh Sequence Diagram.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 1 Arsitektur Sistem.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 2 Use Case Diagram.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 3 Activity Diagram Login .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 4 Activity Diagram Daftar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 5 Activity Diagram Order .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 6 Activity Diagram Jual .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 7 Activity Diagram Konfirmasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 8 Activity Diagram Login Admin .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 9 Activity Diagram Validasi Penjualan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 10 Sequence Diagram Login .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Daftar .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Order Barang.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Jual Barang.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Konfirmasi Penjualan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Lihat Status .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Validasi Penjualan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 17 Class Diagram .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 18 Perancangan Halaman User .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 19 Perancangan Login User.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 20 Perancangan Halaman Registrasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 21 Perancangan Halaman Barang .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 22 Perancangan Halaman Jual .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 23 Perancangan Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 24 Perancangan Halaman Login Admin .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 25 Perancangan Halaman Admin .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 26 Perancangan Halaman Jual .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 27 Perancangan Halaman Konfirmasi Penjualan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 28 Perancangan Halaman Laporan Stok .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 1 Halaman Utama.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 2 Halaman Login User .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 3 Halaman Registrasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 4 Halaman Produk.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 7 Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 8 Halaman Login Admin.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4. 9 Halaman Login Admin.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

Gambar 4. 10 Halaman Jual Barang ..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4. 11 Halaman Laporan Stok..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 4. 12 Halaman Data Transaksi ..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 5. 1 Halaman Login..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 5. 2 Halaman Registrasi ..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 5. 3 Halaman Order ..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 5. 4 Halaman Detail Order ..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 5. 5 Halaman Jual Barang pelanggan ..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 5. 6 Halaman Login Admin..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 5. 7 Halaman Dashboard Admin..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 5. 8 Halaman Jual Barang Admin ..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 5. 9 Halaman Input Barang ..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 5. 10 Halaman Transaksi Admin..... **Error! Bookmark not defined.**  
Gambar 5. 11 Halaman Input Transaksi ..... **Error! Bookmark not defined.**

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Perbedaan Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2. 2 Use Case Diagram.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2. 3 Class Diagram .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2. 4 Activity Diagram .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 2. 5 Sequence Diagram .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3. 1 Tabel Barang.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3. 2 Tabel Transactions .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3. 3 Tabel Users .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 5. 1 Uji Coba Pelanggan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 5. 2 Uji Coba Admin.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>