

## **DAFTAR PUSTAKA**

- Anwar, B., Jaya, H., & Kusuma, P.I. 2014. *Implementasi Location Based Service Berbasis Android untuk Mengetahui Posisi User*. Jurnal Ilmiah Saintikom STMIK Triguna Dharma, 13(2): 1978-6603.
- Aqil, Rahmatullah, “*Pembuatan Sistem Informasi Pariwisata Daerah Istimewa Yogyakarta Berbasis Android*” Skripsi Sarjana Universitas Gajah Mada, Yogyakarta, 2014.
- Ardiansyah, "Mengenal LBS", <http://blog.uad.ac.id/ardi/2011/04/04/mengenal-location-based-service-lbs>, Internet diakses tanggal 28 Maret 2020.
- Brian Dani W, “*Membangun Aplikasi Informasi Lokasi Pariwisata, Seni Dan Budaya Daerah Di Kabupaten Gunungkidul Berbasis Android*” Skripsi Sarjana AMIKOM, Yogyakarta,2013.
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). Pengantar Unified Modeling Language (UML). *Ilmu Komputer*, 1-13.
- H. Lengkong, “*Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android*,” E-Journab 1 Teknik Elektro dan Komputer, 2016.
- Hati, G.M., Suprayogi, A., & Sasmito, B. 2013. *Aplikasi Penanda Lokasi Peta Digital Berbasis Mobile Android GIS pada Smartphone Android*. Jurnal Geodesi UNDIP, 2(4): 2337-845X.

M Amin, “*Applikasi Portal Informasi Pariwisata Berbasis Web Menggunakan Framework Ruby On Rails (Lokasi Kajian Sumatra Barat)*” Skripsi Sarjana Universitas Sunan Gunung Djati, Bandung, 2012.

Riyanto Andi (2010), “*Membuat Sendiri Applikasi GIS*”, Andi Publishing, Yogyakarta.

Rompas, B, R., “*Applikasi Location Based Service Pencarian Tempat di Kota Manado Berbasis Android.*” Skripsi Sarjana Jurusan Teknik Elektro-FT, UNSRAT, Manado, 2012.

W. Kusuma, S. E. Mulyani, and A. Yapie, “*Applikasi Location Based Service Taman Mini Indonesia Indah (TMII) Berbasis Android,*” in Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi, Yogyakarta, 2013.

Wis Smar, "Daftar Wisata Kota Semarang", <http://qrcode.infowisata.semarangkota.go.id>, Internet diakses tanggal 20 Oktober 2020.